PC AMIGA NYHETER KURS SPILL TESTER

GiGA

MED DEN NORSKE HJEMMEDATAKLUBBEN

Nr. 3 mars 1995 Kr. 49,-

AKTUELT
OS/2 Warp
Ram&Rom

TEST
PlayStation
Fremtidens spillmaskin

SPILLTESTER
Lion King
Star Trail
System Shock
Transport Tycoon
Alone in the dark 3



Tema: Multimedia og virtual reality



Inneholder også:
- Nyheter
- CD-ROM
- Cybermaxx test
- Video backup test
- Amiga PC task
- Grolier CD leksikon test



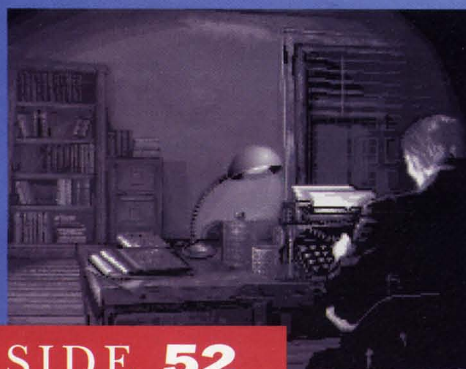
Multimedia og Kunstig virkelighet

Multimediavirkeligheten er over oss for fullt. Giga har også tatt konsekvensen av dette og varter nå opp med et nr. som omhandler mye om emnene multimedia og virtual reality. Hvis du ennå ikke har kjøpt deg CD-ROM spiller, så er det jammen på tide. Vi kommer nemlig med CD-ROM vedlegg fra neste nr. Denne vil også inneholde mange overraskelser. Det blir rimelig å abonnere på bladet med CD-ROM. I første omgang så blir det ikke CD-ROM vedlegg på hvert nr, men på sikt, så er det ikke umulig at vi har med dette hver gang. Hvis du velger å abonnere på bladet med CD-ROM og det ikke er CD-ROM på det nummeret du får, så vil du i steden få alle vedleggsdiskettene for dette nr. På CD-ROMen vil det også bli plass til noen Amiga programmer.

Til dere som venter på brevspalten, så starter den (sannsynligvis) i neste nr. Vi har nemlig ikke fått inn så mange brev som vil ønsket oss. Så ikke vær blyg, sett deg ned å skriv inn spørsmål eller kommentarer til oss.

-Vidar Martinsen-





SIDE 52

Alone in the dark 3; mørkere og skumlere enn noensinne.

SIDE 3

Lion King; la deg sjarmere av dette glimrende spillet bygget på Disney's nye kinosuksess.

SIDE 42

SIDE 2

Test av Cybermaxx; virtuell virkelighet hjemme i stua.

Nyhet!
Vi har fått Internet-adresse:
`giga@giga.no`
Send gjerne post til oss på denne adressen!



Adresse: **Boks 266, Gamle Skoklefall veg 65, 1450 Nesoddtangen.**
Telefon: **66 91 62 70.** Fax: **66 96 09 01.**
Ansvarlig redaktør: **Vidar Martinsen.**

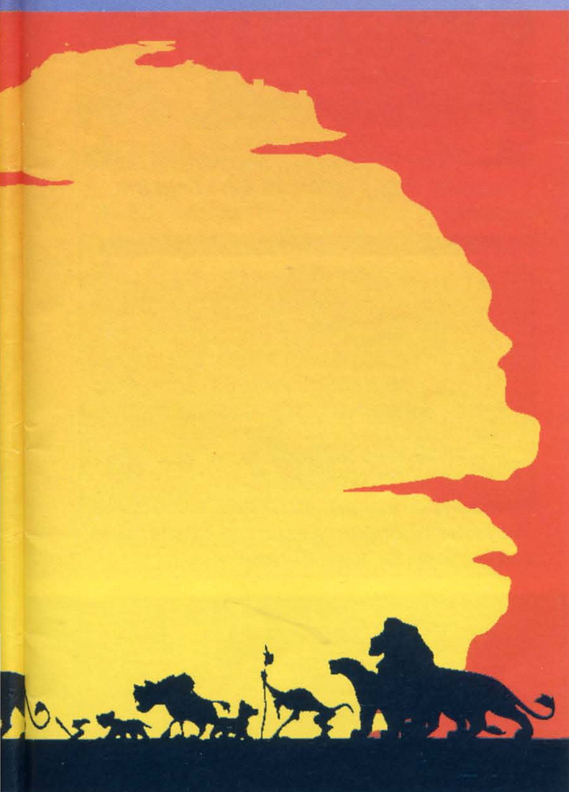
Annonseavdeling:
Opticom, Boks 2128, 7011 Trondheim
Annonseansvarlig: **Sturla Hiller.**
Telefon: **73 53 60 40** Fax: **73 53 60 70**
Redaksjonskonsulent:
Tonny Espeset. Telefon: **22 44 43 48**

Trykk: **Follo Grafiske.**
Distribusjon: **Narvesen Distribusjon.**
Opplag: **18.000**



32

Test av Sony Playstation; fremtidens spillmaskin?





28



OS/2; morgendagens operativsystem?

SIDE 22

Innhold

Hva er det på diskettene

Vedleggsdiskettene består av det seneste som er tilgjengelig av PD og SW programmer. Du er således garantert å få topp kvalitetsprogrammer, enten det er spill, nytte- eller undervisningsprogrammer. På de neste sidene presenteres diskettene for dette bladet. Det er 3 typer vedleggsdisketter.

1. Vedleggsdiskett

Dette er den disketten som følger med bladet hos bladforhandler. Her er ca. halvparten spill og resten nytteprogrammer og undervisningsprogrammer.

2. Ekstra diskett med spill

Hvis du kun liker å spille, kan du få denne disketten sammen med bladet.

3. Ekstra diskett med nytte prg.

På denne disketten er det kun nytteprogrammer, programmer for undervisning og programeringshjelp osv.

Amiga eller PC

Velg om du vil ha disketter for PC eller Amiga. Har du begge maskinene kan du selvfølgelig få alle diskettene, hvis du ønsker. Se forøvrig bestillingsseddelen på neste side.

Hvordan få en diskett

Hvis du ikke er abonnent, kan du bestille den disketten du ønsker. En diskett koster da kr 50,- så det kan lønne seg å abonnere (Abonnenter får disketter fra kr 10,- pr. stk. Se neste side.).

Ønsker du en av diskettene, så ring tlf.: 66 91 62 70 eller fax 66 96 09 01 og bestill den/de du vil ha. Vi sender et innbetalingskort med disketten som du kan betale i banken eller på posten.

Porto er inkludert, så det kommer ingen portotilegg til prisen.

PC diskettene

Programmene installerer seg automatisk på harddisken. Bare sett inn disketten og skriv START for å få opp installasjonsmenyen.

Amiga diskettene

Start med din egen Workbench, sett deretter inn disketten.

Alle diskettene er selvfølgelig sjekket med det seneste innen viruskillere og således garantert virusfrie.

Vedleggsdisk PC

Av: Håvard Sjøvoll

WINGLOSE: Går du på skole og er lei av dårlige karakterer i språk? Her er løsningen. Du kan skrive inn så mange gloser du vil, øve på dem når du vil, og best av alt - ingen ser hvor mange feil du har fått.

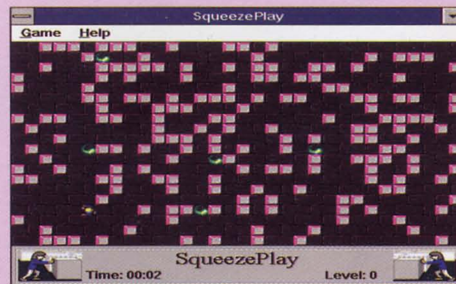
BLACK HAWK: Glimrende action-eventyr med mye smell. Du springer rundt i en underjordisk verden og skyter. Veldig bra spillbarhet, grafikk og lyd. Dette må du prøve !

SQUEEZE PLAY: Ganske enkelt Windows-spill der du må fange de små udyrene før de fanger deg . . .

DISK ENHANCER: Dette nytteprogrammet kan få diskettstasjonen din til virke raskere ved å la motoren gå lenger en normalt. Dette høres litt sykt ut men det virket faktisk imponerende bra.



Black Hawk - actionfylt spill i Flashback-stilen



I Squeeze Play gjelder det å ha fingerne med seg.



Winglose er tingen dersom du ønsker å forbedre språk- karakterene.

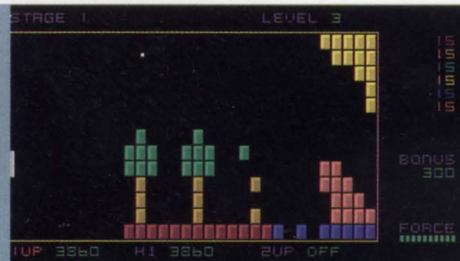
Vedleggsdisk Amiga

Av: Christiansen Elektriske.



TOTAL WARS er et strategi-spill for en til seks spillere! Du får etter bestemte regler utdelt et visst antall hærstyrker som du skal plassere ut på et verdenskart. Du kan bare plassere dem i land hvor du selv eier. Deretter gjelder det å angripe og overta land som grenser til ditt. Både Total-Wars og Liste-Disk fila må pakkes ut til en blank diskett da de er pakket med DMS. Krever minst KickStart 2.0 for å kunne pakkes ut fra icon'et. Har du litt greie på DOS skal du kunne få det til på en 1.3 maskin også!

POING er et morsomt Break-Out type spill. Du trenger ikke å treffe alle klossene for å gå videre til neste skjerm, treffer du bakveggen mange nok ganger kan du bryte gjennom til neste skjerm. NB! På 1.3 maskiner må du gjemme WorkBench skjermen. (Klikk i øvre høyre hjørne og deretter på spill-skjermen som kommer fram.)



En av de mange skjermene i POING.

RUNLIST lar deg enklere kjøre programmer som du ofte bruker. Programmer kan bl.a. legges til Tools menyen eller de kan knyttes til funksjons-tastene. Krever minst KickStart 2.0.

ADDRESS AND TELEPHONE BOOK lar deg registrere navn, adresser og telefon-nummer i en database. Ønsker du å ringe noen er det bare å holde telefonrøret nær høytalerne og programmet slår nummeret for deg. Du må selvfølgelig være tilknyttet en digital sentral. Krever minst KickStart 2.0.

BFORMAT formaterer de fleste av de diskettene du måtte ha som det er feil på og ditt vanlige formaterings-program ikke vil formatere. Dette programmet har ikke noe icon fordi det kun kan brukes fra CLI.

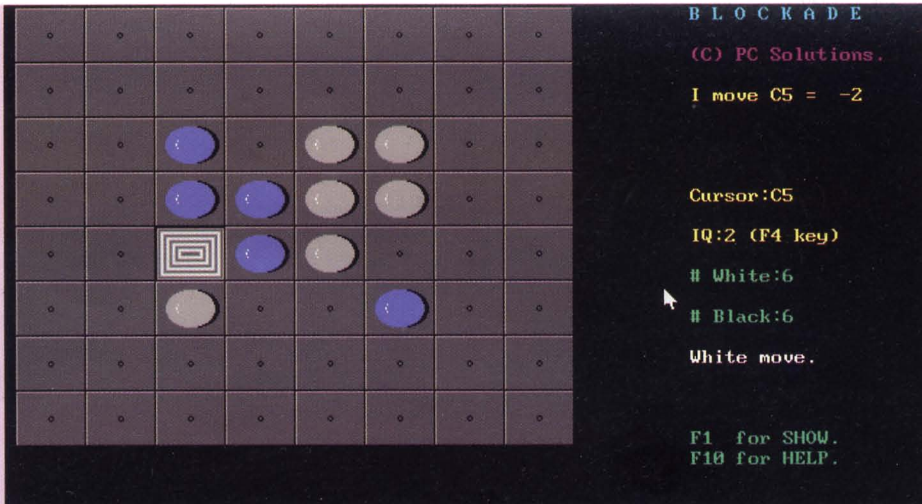
Ekstra spill-diskett



LION KING: Har du sett den? Filmen som sjarmerte alle i senk. Spillet er minst like bra. En gjennomført meget bra grafikk samt utrolig god lyd gjør at du kan spille denne demoen gang på gang på . . .

BLOCKADE: Et snodig spill der du skal ta alle brikkene til motstanderen. Ligner litt på Othello, men med litt mer hjernetrim.

ELECTRO BODY: Dette spillet er ganske kult. Du er en slags «elektroman» som skal frigjøre seg fra en bøling med robot-kryb. Det hender ofte at en dør, men da er det bare å begynne på nytt. Du har nemlig uendelig med liv . . .



Dette spillet ser vanskligere ut en det er, det kan jeg love deg.



Electro Body er spill som du vanskelig legger i fra deg.

Ekstra spill-diskett

SCOTTISH FOOTBALL MANAGER lar deg være manager på et skotsk fotball lag. I tillegg til å spille i serien er det forskjellige cup'er man deltar i. Velg ut dine 11 beste spillere pluss to reserver og se om du kan nå helt til topps. Dette er det beste manager spillet som finnes blant Public-Domain så vidt jeg vet. Start opp med denne disketten istedenfor WorkBenchen for å starte spillet.

HARRIER ATTACK er en kopi av et spill som fantes på ZX Spectrum (og C64?) en gang i tiden. Nå kan du spille det på Amiga'en. Det er et shoot'em up spill hvor du flyr fra venstre mot høyre. Skyt og bomb fiendtlige fly og tanks etc.

TACTIX er et enkelt lite spill bestående av 4 X 4 ruter som alle er okkupert med en brikke. Du spiller mot maskinen og nå gjelder det å fjerne brikker (1 til 4 pr. gang) vannrett eller loddrett. Den som fjerner den siste brikken har tapt.



Scottish Football Managers hovedskjerm hvor alle valg foretas.



Du får se hvordan kampen utvikler seg. Kanskje på tide med en innbytter?



Harrier Attack - Skyt og bomb det du er god for!

Ekstra nytte-diskett

BLASTER MASTER: Et super program for spilling og redigering av VOC filer. Mange aritge funksjoner. To andre programmer følger med.

ICONDOIT: Er du også lei av å ha de samme gamle ikonene i Windows? IconDoIt gjør at du på en enkel måte kan forandre ikoner, ja til og med animere dem. Veldig lett å bruke!

CHEAT MACHINE: Har du problemer? Kommer du ikke videre i favoritt-spillet ditt? Dette er kanskje løsningen. Cheat Machine inneholder juks til svært mange spill, kanskje også ditt . . .

PCHELP: PcHelp er et hendig verktøy for alle som ikke er helt stødige i DOS. Med et enkelt tastetrykk får du opp en meny der du kan få svar på det meste om DOS. P.S. Dette er en litt eldre versjon (92) som ikke inneholder de aller nyeste funksjonene.

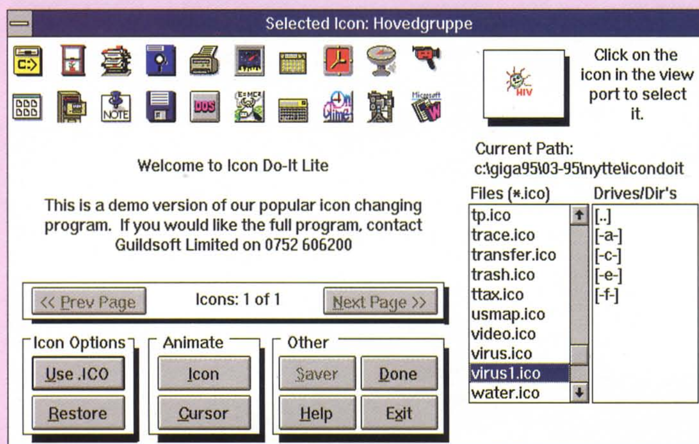
CHECKIT PRO: Har du på følelsen at noe er galt med harddisken din? Prøv CHECKIT, den finner de fleste feil (også de til doublespace).

JASC MEDIACENTER: Her kan du lage dine egne data-album med bilder, animasjoner osb. Programmet støtter de fleste multimedia-formatene. Svært bra!

BRAINWAV: Er du stresset ? Føler du deg uvell ? Dette programmet lager musikk du kan slappe av til, våkne opp til, sovne til osv. Virker faktisk!

Har du spørsmål eller problemer med PC-diskettene, så kontakt:

Håvard Sjøvoll
4244 Nesflaten
TLF. 52 79 48 18



IconDoIt gjør det enkelt å skifte ikoner under Windows



Lag eget album over f.eks alle GIF-bildene dine.

Ekstra nytte-diskett

ADDRESSMANAGER er rett og slett nok et program for å lagre navn og adresser. Krever minst KickStart 2.0.

AFCOPY er et 'Fil Manager' program, fleksibelt og brukervennlig. Det er en egen 68030 versjon i tillegg. Krever minst K.S 2.0.

AMIGAGUIDE WRITER lar deg raskt og enkelt lage AmigaGuide filer fra en tekstfil.

ARTM - Amiga Real Time Monitor viser og kontrollerer hva som skjer i Amiga'en din. Mange nyttige funksjoner for den seriøse Amiga- bruker. Krever minst K.S. 2.0.

INTUIDMS er DMS med et grafisk brukergrensesnitt. DMS (DiskMasher) pakker hele disketter til en fil. Krever K.S. 2.0.

DOSPREFS er et Commodity program med tre funksjoner. Se Doc. fila for nærmere informasjon. Krever K.S. 2.0.

TRACER lar deg se hvordan andre programmer bruker forskjellige filer. Har du et program som ikke vil starte? Med dette programmet kan du se hvilken fil som mangler!

FAST MATH LIBRARYS er istedenfor Commodores librarys og bruker 68881/68882 FPU brikkene og 68040 CPU'en direkte. Inneholder også noen benchmark programmer.

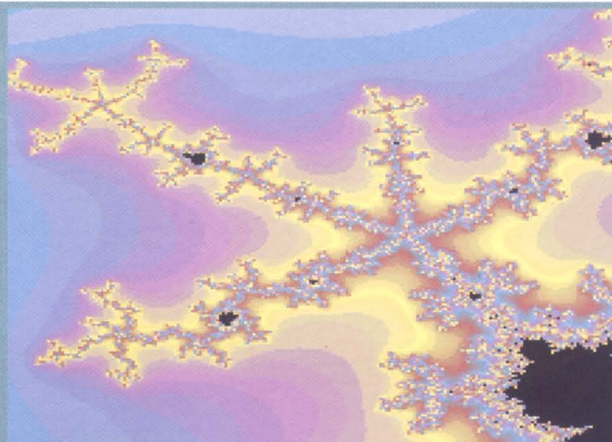
MUCHMORE V4.4 er samme type program som PPMORE som brukes til å lese tekstfiler på denne disketten. Denne versjonen krever minst K.S. 2.0.

VIRUSZ II V1.09 er en virus-killer som krever minst K.S. 2.0.

WBINFO gjør det mulig å kjøre WorkBenchs Info fra Shell.Krever minst K.S. 3.0.

BMENU er nok et meny-program. Krever minst K.S. 2.0.

APPLEMANIA er et meget raskt fraktalprogram med Zoom-mulighter etc.



AppleMania er en meget rask fractal-generator med Zoom.

DMSWINTURBO er også et DMS program med et grafisk bruker grensesnitt.

NB! Noen programmer krever libraryfiler. Disse må kopieres til din libs skuff eller du kan starte opp med denne disketten. (K.S. 2.0.)

Har du spørsmål eller problemer med Amiga-diskettene, så kontakt:

CHRISTIANSENS ELEKTRISKE AS
POSTBOKS 733, HAUGGATA 10
6501 KR.SUND N
TLF. 71 67 01 21 FAX. 71 67 11 10



Her ser du bilde av nr. 2-95

BLI ABONNENT

1 år (10 nr.) for kun kr. 295,- eller 2 år for kr 495,-

STOR NYHET!

*** Fra neste nr vil vi ha CD-ROM vedlegg til bladet. Vi tar sikte på å få dette på hvert nr framover, men til å begynne med kommer det ikke hver gang. De som er abonnenter og ønsker CD-ROM, gi oss beskjed, eller kryss av og send inn slippen under. CD-ROMen vil inneholde programmer både for PC og Amiga, og de av dere som har CD 32 eller Amiga med CD-ROM spiller vil således finne mye interessangt, men det blir nok mest PC stoff å finne.**

3 vedleggsdisketter eller CD-ROM

Du kan få med opp til 3 vedleggsdisketter eller CD-ROM med bladet.

1. Hoved vedleggsdiekett.

Denne disketten selges sammen med bladet hos bladforhandler. Den vil inneholde både spill-, undervisnings- og nytte- programmer. Kr 395,- pr år for 10 nr og 10 disketter. (kun kr 10,- pr diskett ekstra)

2. Ekstra disk med spill.

Kun spill på denne disketten. Kr 200,- ekstra for 1 år. (10 disketter.)

3. Ekstra disk med nytte og opplæring.

Kun nytteprogrammer og opplæringsprogrammer er det på denne disketten. Kr 200,- ekstra for 1 år. (10 disketter.)

Velg PC eller Amiga

Du kan velge mellom disketter i PC eller Amiga format på alle vedleggsdiskettene. Hvis du har både PC og Amiga kan du selvfølgelig få begge deler. Du kan da få totalt 6 disketter med hvert blad.

CD-ROM til meget rimelig pris!

Har du CD-ROM spiller vil du fra neste nr. få CD-ROM i steden for disketter. Det er selvfølgelig alle programmene som også finnes på diskettene samt mye mer. CD-ROMen er både PC og Amiga kompatibel og det vil finnes både PC og Amiga programmer på den.

Bestill abonnement nå! Og få CD-ROMen til en lavere pris. Dette gjelder kun de som bestiller abonnement innen 30. April. 1995.

PS: Vi vil nå i starten ikke ha CD-ROM på hvert nr.

VEDLEGGSDISKETTER

Ja!

Jeg vil abonnere på GiGA

Uten vedleggsdiskett	❑ 1 år kr 295,-	❑ 2 år kr 495,-
Med vedleggsdiskett	❑ 1 år kr 395,-	❑ 2 år kr 645,-

Jeg vil i *tillegg* ha med:

Klick disk med spill	❑ 1 år kr 200,-	❑ 2 år kr 300,-
Hack disk med nytte prg.	❑ 1 år kr 200,-	❑ 2 år kr 300,-
CD-ROM med masse prg.*	❑ 1 år kr 350,-	❑ 2 år kr 500,-

Jeg vil ha disketter til: ❑PC ❑Amiga

Jeg har CD-ROM spiller: ❑CD-ROM *(PC eller Amiga)*

❑ Jeg har forskuddsbetalt til bankgiro: 7035 05 32895 og får med ekstra blad på kjøpet (1 år er 11 nr.) (2 år er 22 nr.)

Ring gjerne inn bestillingen på tlf. 66 91 62 70

GiGA 3-95

Navn..

Adresse..

Postnr/Sted..

Tlf.......................Abonnement nr. (Se bak på bladet)....................

Underskrift av person over 18 år..

Kan sendes ufrankert. **GiGA** har betalt portoen.

Avtale nr: 153101/18 Pb

GiGA

1450 Nesoddtangen

NYHETER

Doom på Amiga?

Faktisk er ikke tanken så syk som du kanskje tror. Til tross for at vi neppe får se en konvertering av Doom, så er det mye som tyder på at en Doom klone skal være på vei. I PD jungelen den siste tiden har nemlig en drøss med Doom liknende programmer dukket opp. Mange av disse demonstrerer bare texture mapping, men nå har også en skikkelig variant med monstre og forskjellig våpen dukket opp. Navnet er Fears, og den krever en AGA maskin. Grafikken er overraskende kjapp, men det redder dessverre ikke spillet som er dødskjedelig. Atskillig bedre er Poom (meget originalt navn, eller hva?), som har sinnssyk rå grafikk, stilig detaljer som røyk, blinkende lys, og mapping på vegger, tak og gulv. Grafikken er meget rask på en akselerert Amiga 1200, og har du en Amiga 4000/40 er det nirvana neste. Poom er fortsatt bare i startfasen, men dersom den ansvarlige finskfødte programmereren tar seg tid til å gjøre spillet ferdig, er det virkelig duket for en spillopplevelse utenom det vanlige. Vi venter i spenning! (ae)



Poom; Et skritt nærmere Doom, på Amiga

Ny CD-ROM fra Toshiba XM-3601B

Toshiba har nå kommet med en SCSI kontrollert CD-ROM spiller som er anda raskere enn Quadraspeed spillerne. Denne overfører 680Kb pr. sek. mot 600Kb på en Quadraspeed. Den har også den raskeste søketiden blant spillerne på dagens marked, 120ms slår lett Pioneer som har en Quadraspeed på 190ms. Pris på Toshiba sin nye spiller er ikke ennå fastsatt, med ventes å ligge på 5000,- ink. mva. Interesserte kan kontakte AmiSys på tlf. 38260015. (ka)

Emplant nyheter for Amiga

En 586DX emulator modul skal være på vei til Emplant. Denne skal muliggjøre bruk av DOS, OS/2, NT, Windows 3.x og Chicago på din Amiga. Så får vi se om hastigheten er noe å rope hurra for, når modulen dukker opp en gang i løpet av våren. (ae)

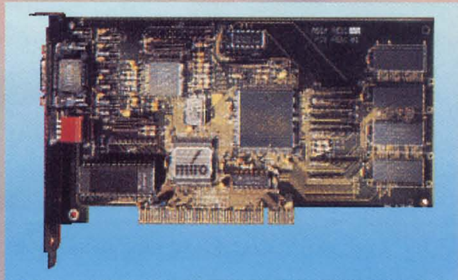
64 bits grafikk kort til Amiga

Flere nye grafikkort er på vei til Amiga 4000/3000. Det dreier seg om lynkjappe 24 bits kort med intern 64 bits blitter som sies å kunne slenge 100 Mb rundt i sekundet. Ikke ukjente Phase 5 (Blizzard kortene), står bak Cybervision 64 som har fått meget god forhåndsomtale. Piccolo 64 er et annet kort med samme spesifikasjoner, som allikevel har fått en atskillig mer slunken mottagelse. Kompatibiliteten med eksisterende programmer påstås å være god. Prisen for disse kortene bør ligge rundt 5000 kroner. (ka)

64 Bits skjermkort til PC

Med spill som Wing Commander III og Nascar Racing på banen, begynner det virkelig å bli på tide med en oppgradering av skjermkort. Dages kort er alt for treige til å overføre SVGA i sanntid, og dette går kraftig ut over spillegleden i de nye spillene.

Vi har kikket på et kort som tilbyr meget god ytelse, kombinert med en fornuftig pris. Kortet heter miroCrystal 20SD, og kan skaffes i både VLB og PCI-utgave. miroCrystal 20SD har 2MB DRAM, og tilbyr 256 farger i 1408x1024, 65 tusen farger i 1024x768, og 16.7 millioner farger i 800x600. I tillegg er det utrustet med en kraftig S3-864 prosessor, som tar seg av Windows på en utrolig måte. DOOM 2 går like glatt som på en hvilken som hest Pentium 90, og Wing Commander III går all right, det også. miroCrystal støttes automatisk av både Windows 95 og Windows NT 3.5, og det er også kompatibelt med S3 og VESA. Du er derfor sikret full kompatibilitet til alle seriøse applikasjoner og spill. Hvis du har planer om å bruke det samme kortet når du oppgraderer til en Pentium, kan det være lurt å skaffe en PCI-utgave av kortet, men ytelsesmessig er VLB'en like god. Du kan få kortet med 1,2 og 4 MB RAM, og eventuelt VRAM, om det skulle være ønskelig. Hvis du velger modellen med 4 MB RAM kan du vise 1280x1024 i 16.7 millioner farger, og dette er det samme som de kraftigste UNIX arbeidsstasjonene benytter seg av. miroCrystal 20SD er en god investering hvis du ønsker fart på dine multimedia applikasjoner, og også et sikkert valg for framtiden! (es)



Nytt 64 bits skjermkort til PC.

SCSI-2 kontroller for Amiga 1200

Fra HiSoft i England får vi høre om en ny SCSI-2 kontroller for Amiga 1200 og Amiga 600. Denne skal kunne plugges rett inn i PCMCIA porten og går under det fantasifulle navnet "The Squirrel". Med denne kan man koble 7 SCSI enheter til Amiga 1200. Noe som tidligere har vært forbeholdt de med aksellerator kort. Tilkobling av SCSI CD-ROM, harddisker, SyQuest og streamere vil gå lett med denne saken. Og best av alt er prisen som ligger i underkant av en tusenlapp. Interesserte kan kontakte AmiSys på 38260015. (ka)

Shareware Spill Nyheter

De siste sharewarespillene er ikke å kimse av. Her er det mye bra og billig software. Om du er litt rusten i hva shareware egentlig går ut på kan du bla til Nytte-nyhetene i dette nummeret av GiGA. Alle spillene kan bestilles i sharewareutgave fra Showcase Shareware (telefon 7351 6676).

Mystic Towers

Som den trollmannen du er må du redde en landsby fra de onde skapningene i et tårn som står utenfor byen. Det er ingen bønn, du må bruke det du finner og det du kan av hvit magi for å komme deg gjennom spillet. Hverken grafikk eller selve spillet er noe å rope høyt hurra for, men når du først kommer inn i det er det fengende nok. Pris $33, for DOS.

Entombed

Ikke sjelden klager spilltesterne i GiGA over at spillene fremdeles bare bruker 320x200 i 256 farger når de fleste i dag har Super-VGA med i hvert fall 640x480 i like mange farger. Dette er et av de få spillene som virkelig utnytter denne grafikken. Ikke ofte ser vi så detaljert grafikk. Du er en arkeolog som faller ned i et hull i Egypts ørken. Overalt er det feller og utfordringer for hjernen. Selv å skru på lyset i et rom krever at du knekker en kode. Hint er med på veien om du gir opp, men de er ikke alltid like direkte. Dette spillet holder deg foran skjermen en god stund. Om du synes det i tillegg holder på for mye plass på harddisken med sine megabytes, kan det bestilles på CD-ROM. Selv om prisen virker stiv får du mye visuell glede av dette spillet. Pris diskett £31, CD-ROM £45, for Windows.

Jazz JackRabbit

Rambo-kaninen du spiller ligner ikke helt lite på helten fra Zool og Zool 2. Spillet er i samme stilen, raskt og fengende hvor du må løpe rundt og hente ting og våpen som skal brukes på bulldogger og andre merkverdige skapninger. Enormt tempo og grei grafikk gjør dette spillet bra, men det som virkelig er det beste jeg noensinne har vært borti i et slikt spill er musikken. Dette er musikk med stor M! Fengende, ekstremt bra lydkvalitet og suggererende trommerytmer i bakgrunnen ville gitt dette spillet godt over 95% på musikken i en vanlig test. Om du kjøper det kun for musikken - gjør det ! Skru opp volumet og la deg rive med. Spillet finnes i flere utgaver med juleutgaven som en av de aller beste. Pris $25 hver, for DOS.

Darkwolf

Enda et helt ferskt spill. D'India software i statene gir deg sjansen til å være en trollmann med magisk tryllestav. Platformspillet sender deg på en ferd gjennom et fantasilandskap hvor du finner nye trylleformler som hjelper deg på veien. Bra lyd og en smule parallax scrolling hjelper på, det gjør også handlingen i spillet. Det foregår ting i hele spillearenaen, selv om du er langt borte. Alt i alt imponerende for et spill som er skrevet i Pascal, men ikke noe vi ikke har sett før. Grafikken er middelmådig tegnet, men programmeringen er det ikke noe å si på. Grafikken ruller helt jevnt forbi selv på en gammel 386.



ENTOMBED: Her er det nok lagt ned en del arbeidstimer.



JACKRABBIT: Det er bare trist at musikken ikke viser på dette bildet.



DARKWOLF: Dette spillet er bedre enn det ser ut til.

NYSGJERRIG PÅ CD-ROM?



Visste du at det allerede er solgt over 35.000 CD-ROM spillere i Norge? Hver måned selges det over 2.000 CD-ROM spillere og dette antallet bare øker og øker...

På en CD-ROM plate kan du lagre inntill 650 Mb (tilsvarer ca 300.000 tettskrevne A4 sider) med programmer og data, tekst eller bilder. Likevel er en CD-ROM plate med fargetrykk billigere å produsere enn 2 disketter!

Vil du vite mer om hvordan du kan lage din egne CD-ROM plater, bør du ta kontakt med UNIDISC. Vi har vært Norges største produsent av CD-plater i 5 år, og har levert CD-ROM plater til bl.a. WordPerfect, Sony, Universitetbiblioteket, IDG, m.fl.

Ring telefon 22 29 60 00 og vi sender deg komplett informasjonspakke idag.

Under Multimediamessen på Info-Ramasenteret (4.-6. oktober) treffer du oss på stand nr. 6.



Produsent:
DURECO
Norge AS

HU-94-1

Shareware Nytte Nyheter

Igjen har vi anstrengt oss for å få tak i de aller nyeste shareware-programmene før trykkeriet sa det var siste sjanse og deadline var et faktum. Det aller beste av alt fra drink-database til tegneprogram er med.

Nyheter
Ved: Finn E. Gundersen

PMC Quotes v3.06P

Et godt plassert sitat er ofte alt som skal til for å gi ordene dine tyngde eller humor (evig eies kun det tapte - formater harddisken din i dag! Red.). Ikke mange av oss leser så mye eller har en slik hukommelse at vi alltid har et bevinget ord for hånden når anledningen er der. Quotes er et gratisprogram med over 2000 sitat og ordtak sortert etter emne og opphavsmann. Det selges også et program med 75000 sitat, men denne lille utgaven er gratis. For Windows. (se fig. 1.)

Prof. Bartender v2.1a

Om du vil irritere bartenderen skal du be om en Black & Blue Smoother. Ikke mange barer har blåbær på lager, og alle bartendere hater å innrømme at de ikke har ingrediensene eller at de ikke har hørt om drinken. Med Professional Bartender er det bare blåbær å finne frem akkurat den drinken du vil ha. Shareware-versjonen har alle opplysninger om 220 drinker, mens fullversjonen har over 1000. Alt fra ordinære Bloody Mary og Irish Coffee til mer eksotiske drinker finnes her. Her kan du undersøke hvilke tider på året de passer best, hvordan de skal lages, hvilken type glass de skal serveres i, hvordan de skal drikkes og hvilken temperatur de bør ha ved servering. Kjekt å ha. Pris $20+3, for Windows.

CD-Quick Cache v1.01

De fleste har et disk-cache installert på sin maskin. Det er et program som lagrer de mest brukte og de sist brukte stedene på harddisken i minnet. I tillegg leser det litt ekstra hver gang du leser fra harddisken slik at det du sannsynligvis vil lese neste gang ligger klar i minnet. Dette programmet gjør akkurat det samme, men er laget spesielt for CD-ROM. Det har en avansert algoritme som prøver å gjette seg til hva som er mest nødvendig å ha i minnet. Et program som kan brukes til å se hvordan systemet fungerer under Windows følger med. Pris $32, for DOS og Windows.

Randot 1.1

Om du liker å krysse øynene og stirre håpefullt på noe som ligner et ujevnt sandpapir for å få se et skjult 3D-motiv, er dette noe for deg. Du kan lage dine egne RDS-motiv med et enkelt tegneprogram i tillegg til muligheter for tekst. Det er kun muligheter for svart-hvitt bilder, men disse kan selvsagt skrives ut på hvilken som helst skriver. Heng en lapp på veggen som ingen kan lese. Gratis, for Windows.

Apple v1.3

Nå er det slutt på å jage gjennom vinduene dine i Windows for å finne frem til et program. Dette programmet lager et lite vindu som alltid er synlig. Om du klikker på det får du frem en liten meny over de programmene du har lagt inn dit. Nå er de mest brukte programmene bare to musetrykk borte. Apple tar lite hukommelse, men det er litt negativt at det har bilde av en Apple-logo. Gratis, for Windows.

Chief's Installer Pro v1.50a

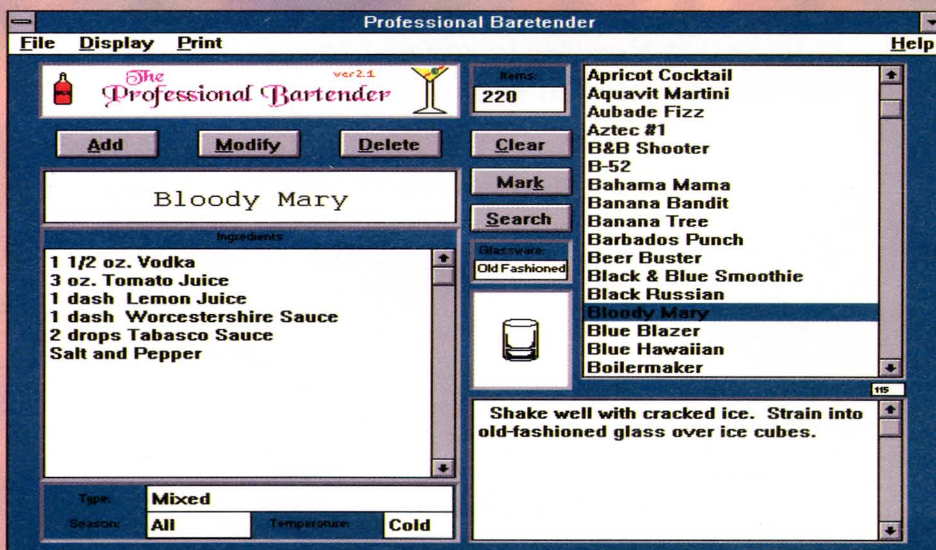
Alle som skriver egne Windowsprogram liker selvfølgelig alt som kan gjøre dem mer produktive. Dette programmet automatiserer all installeringen av programmene dine slik at de som kjøper eller kopierer dem bare trenger å starte et lite program på disketten for å få kopiert og pakket ut alle nødvendige filer til harddisken sin. Deretter opprettes automatisk en egen gruppe i Windows for programmet hvor ikonet blir plassert. Nå kan selv bestemor installere program til Windows. Kr 190, for Windows.

Font Control v1.23

Fonter i Windows ligger ofte spredt over hele harddisken der hvor programmene som installerte dem ligger. I tillegg er det alltid en god del i selve Windows-katalogen. For å holde orden på fontene, installere og fjerne dem som du vil trenger du dette programmet. Nå behøver du snart ikke tenke selv en gang. Pris $25, for Windows

Drag & View Gold v1.20

Ikke sjelden ser man gjennom en masse filer for å finne noe interessant, noe å kopiere eller noe som kan fjernes for å spare plass på harddisken. Hva inneholder denne ZIP-filen, hvordan ser dette JPEG-bildet ut, hva var nå denne dBase-databsen for noe osv. Slike spørsmål besvares lett ved å dra filen ned til et ikon. Du kan få Drag & View til å starte hver gang du



BARTENDER: Har du alle ingrediensene ?

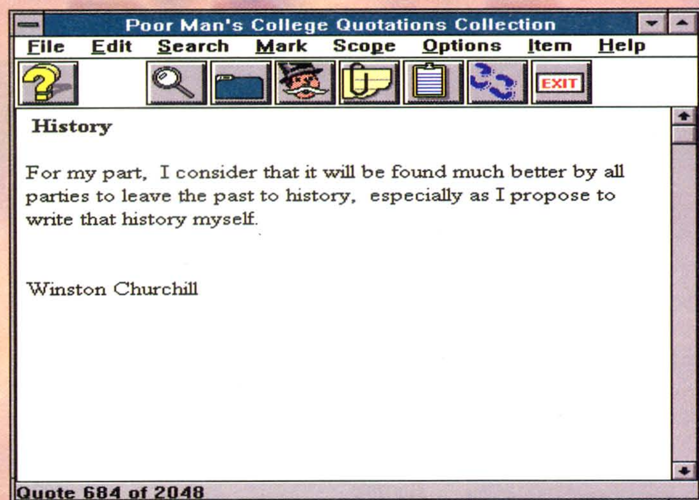


Fig. 1. PMC QUOTES: Flust av bevingede ord.



Fig. 2. NEOPAINT: Ikke verst tegneprogram med de fleste mulighetene.

startet File Manager, deretter er det bare 'Drag & View'. Pris $35, for Windows.

Fuzzy File Find v4.8

Et program som dette bør alle ha på harddisken sin. Det finner den filen du leter etter på rekordtid. Du stiller krav som filnavn, tid, dato, størrelse, innhold o.l., og programmet leter som en gal. Om du ikke husker hele filnavnet kan programmet lete etter noe som ligner. Kjekt å ha, brukes ofte. Pris $32, for DOS.

Terminate v1.51

Rett og slett et bra kommunikasjonsprogram. Ikke mange finesser mangler her, men det kunne vært lagt ned arbeid i en skikkelig offline-reader. Automatiserer de fleste oppringninger og tar 4Mb på harddisken. Kr 350, for DOS.

Stamp Catalog v1.0

Alle datainteresserte filatelister bør ha dette programmet. Frimerkene dine har du jo selvsagt trygt forvart i frimerkealbum, men hvor har du egentlig alle opplysningene om dem ? Dette programmet gir deg en kopi av frimerkealbumet på skjermen, men i stedet for frimerker legger du inn opplysninger om dem (gjør prosessen med å vise damer du har plukket opp på byen samlingen din mye enklere, tro meg! (red.). Pris $10, for Windows.

I tillegg til nyhetene du nå har lest om har vi også tatt med to gode gamle travere på mange PCer rundt om i landet. Neopaint og Quickmenu 3 er to program som fortjener å oppta plass på de fleste harddisker. Ikke vanskelige å bruke, men har det du trenger likevel. Disse to programmene kan bestilles fra Pro Soft Norge på telefon 6395 4077. Sharewareutgavene koster kr. 69,- pr diskett, mens prisen på fullversjonene er oppgitt under hvert program.

NeoPaint v2.2a

NeoPaint er en klassiker. Dette tegneprogrammet finnes overalt og det er kanskje ikke så rart. Det har de fleste mulighetene du trenger, det har de mest nødvendige grafikkformatene og selv om det er et DOS program har det en god del fonter. Om du likevel ikke synes det er nok kan du kjøpe to disketter fulle med fonter i tillegg. I denne siste versjonen er en del fjernet, men det er ikke lagt til så mange ny muligheter. Programmet er omtalt som et bildebehandlingsprogram, men dette er nok et stykke fra sannheten. Derimot er Neopaint et raskt og godt tegneprogram som er lett å bruke. Pris kr 479, for DOS. (Se fig. 2.)

Quikmenu III

For de som har en far, bror eller søster som ikke er så vel bevandret i dataverdenen kan det være greit å ha en meny som er enkel og bruke og som kommer frem automatisk når man starter maskinen eller avslutter et program. Menyen bør være oversiktlig og bare kreve et tastetrykk eller museklikk for å kjøre hvert program eller spill som alle er oversiktlig plassert akkurat slik man vil ha dem. Quikmenu III er et program som gjør nettopp dette. Menyen kan konfigureres nøyaktig slik man vil ha den, men dette bør gjøres av noen som er litt mer kyndige. De som har behov for menyen er ofte så lite kjent med datamaskiner at bare det å finne ut av alle de mulighetene man har i Quikmenu for å lage den kanskje kan bli for vrient.

Etter en stund er du selv kanskje så vant med menyen og så fornøyd med hvor enkel den er å bruke at du velger å bruke den i stedet for DOS du også. Pris kr 293, for DOS. Om du vil ha en hel diskett med bakgrunnsbilder og ikoner til programmene i tillegg blir det en hundrelapp ekstra å betale.

Shareware?!

Shareware-utgavene er ofte litt begrenset slik at du f.eks ikke kan legge inn så mange ting i en database e.l., men de registrerte - betalte - utgavene er selvsagt fullstendige.

Shareware er som oftest mye billigere enn tilsvarende program som kan kjøpes hos dataforhandlere, fordi du betaler direkte til dem som har laget programmet - alle fordyrende mellomledd er borte. Gratisprogrammer er selvsagt gratis (tenkte jeg det ikke - red.), da betaler du bare for det det koster å skaffe deg programmet.

Alle programmene bortsett fra de to siste kan bestilles i shareware-versjon fra Showcase Shareware på telefon 7351 6676. Shareware-versjonen kan du prøve så mye du vil og om du vil beholde programmet står det i hvert enkelt program hvordan du går frem for å kjøpe det. Det er på denne måten shareware fungerer.

Mørke krefter

Mange har de vært og flere kommer de til å bli. Hva vi snakker om? Doom klonene selvsagt, de velter over oss i bøtter og spann for tiden, men **Dark Forces** er litt utenom det vanlige; det er bygget på filmene vi alle får en tåre i øyekroken av å tenke på: Star Wars trilogien.

Det er LucasArts som har tatt på seg jobben med å lage spillet, noe som lover bra for stemningen. Tie Fighter, som de også stod, for er jo kanskje tidenes beste filmbaserte spill (94% i GiGA nr. 2, 1994) hva atmosfære og spilleglede angår. GiGA har fått en smugkikk på en demo av Dark Forces, gavmildt lånt ut av Showcase Shareware, og vi ble ikke skuffet! I demoen skal du lokalisere planene til dødsstjernen, rappe dem for så å stikke av i et skip. Slik er hele spillet lagt opp, man får oppdrag som består av flere deler og etterhvert som man utfører disse vil historien gradvis utfolde seg videre.

Stor bevegels esfrihet

Kontrollene er av Doom standarden, så tilhengere av dette spillet vil komme fort inn i det kontrollsystemet. I tillegg kan man også hoppe og dukke, så til tider føler man nesten at man spiller Super Mario i 3D. En annen stor forbedring er at man kan kikke oppover og nedover, ikke bare en fancy detalj men man må også gjøre det for å treffe ting som befinner seg over og under en. 3D følelsen blir straks mye bedre når man har denne muligheten.

Glimrende grafikk

Grafikken i spillet er detaljert, jevn og inneholder mange overraskelser. Ulikt Doom beveger man seg i flere etasjer som ligger oppå hverandre, noe som igjen øker realismen. Dette betyr at det for ett og samme brett finnes flere kart som det blir byttet på når man går fra etasje til etasje. Kartfunksjonen er faktisk svært bra, man kan se på kartet samtidig som man spiller, men dører o.l. kunne gjerne ha vært merket av tydeligere.

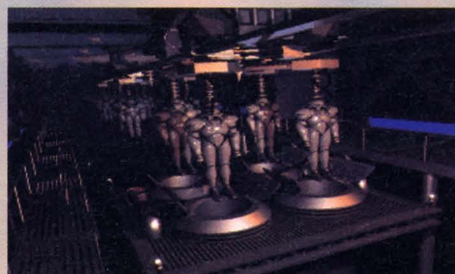
Ikke uventet er det flust av såkalte cutscenes igjennom hele spillet. Animasjonene er i 3D grafikk og noe er også tegnet. Bra kvalitet, men ingenting overdådig. Kanskje like bra, for spillprodusenter som bruker hele budsjettet på masse fancy grafikk har sjeldent nok ressurser igjen til å få laget et skikkelig spill med dybde i tillegg.

Las ere og bombekastere

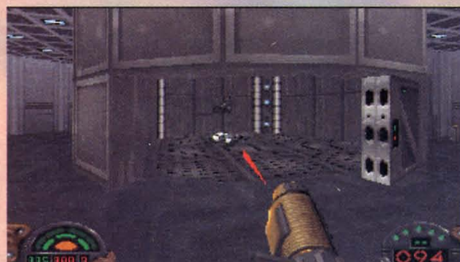
Man får stadig tak i kraftigere våpen, noe man uten tvil får bruk for etterhvert som Darth Vader sender elitesoldatene sine i din generelle retning.

Laserboltene fyker gjennom gangene i ekte Star Wars ånd, og eksplosjoner lyser opp - men en viktig ting er utelatt; Lyssabelen!! Star Wars filmenes varemerke! Hvordan kunne de glemme å legge inn dette hyperkule våpenet?!

Alt i alt ser Dark Forces svært lovende ut. Har en ny stjerne blitt født? Dette er uten tvil en spennende tittel vi skal sørge for å gi dere en fullstendig test av i neste nummer, følg med! (te)



Darth Vader har bestemt seg for at du skal dø! Disse gutta er ikke til å spøke med..



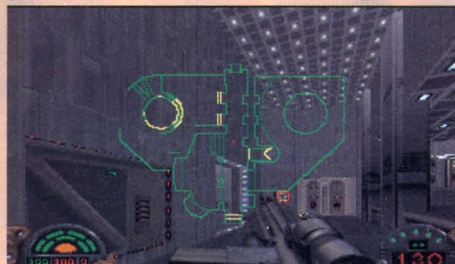
Tenker dette bildet snakker for seg selv. (Vel egentlig ikke - gikk tom for gode bildetekster.)



Et hologram av dødsstjernen! Slike grafiske overraskelser er det mange av.



Woah! Synes jeg så noe røre seg...



Et kart på selve spillskjermen gir deg raskt oversikten over hvor du er.



PC

AmiSys

Diverse

AMIGA

MASKINER
- CD32 m. to titler 1990,-
- A1200 - Ring for priser og tilgjengelighet.
- A4000 - Ring for priser og tilgjengelighet.

A1200 - UTVIDELSER
- Akseleratorer Blizzard 1220 28MHz 4MB 2950,-
- Blizzard 1230-III 40MHz 0MB 2450,-
- Blizzard 1230-III 40MHz 4MB 3850,-
- Blizzard 1230,-III 50MHz 0MB 2950,-
- Blizzard 1230-III 50MHz 4MB 4350,-
- Blizzard 1230-III 50MHz 8MB 5750,-
- F-SCSI-2 DMA kontr. for Blizzard 1250,-
- Viper 28MHz 030 0MB 1850,-
- Viper 28MHz 030 4MB 3250,-
- Viper 40MHz 030 m. MMU 0MB 2450,-
- Viper 40MHz 030 m. MMU 4MB 3850,-
- The Squirrel SCSI-2 for PCMCIA 950,-

CD-ROM FOR A1200
- Power Computing CD-ROM 300K/sek med Squirrel SCSI-2 Kontroller 2950,-
- Zappo Overdrive CD-ROM 300K/sek 2590,-
- Zappo Overdrive CD-ROM 450K/sek 3350,-
- Zappo Overdrive CD-ROM 600K/sek 3950,-
- Overdrive 3.5" ekstern HD boks 1350,-
- Vi har Tower for A1200 fra 1490,- ..... Ring !!

UTVIDELSER FOR A4000/A3000/A2000

SCSI-2 Kontrollere
- Fastlane Z3 F-SCSI-2 DMA kontroller 3990,-
- GVP 4008 SCSI-2 DMA kontroller 1890,-
- Octagon SCSI-2 kontroller 1650,-

Akselleratorer
- Blizzard 4030 50MHz 030 m. MMU 2990,-
- A3640 040 25MHz m. MMU og FPU 4250,-
- G-Force 040 40MHz m.4MB RAM 9990,-
- CyberStorm 040 u/CPU 28MHz 5590,-
- CyberStorm 040 m/CPU 28MHz 7850,-
- CyberStorm 040 m/CPU 40MHz 9750,-
- CyberStorm 060 m/CPU 50MHz 12900,-
- SCSI + Ethernet for CyberStorm ..... Ring !!
- WarpEngine m. F-SCSI-2 DMA kontr. ..... Ring !

Grafikkort
- CyberVision 64Bit 2MB 3650,-
- CyberVision 64Bit 4MB 4450,-
- Piccolo 2MB EGS 4650,-
- Piccolo SD64 Plus 64Bit 2MB EGS 5190,-
- Piccolo SD64 Plus 64Bit 4MB EGS 5990,-
- Videomodul for Piccolo/Piccolo SD64 1150,-
- Flicker Fixer/Scan Doubbler ..... Ring !!

Emulatorer
- Emplant Basic m. Mac modul 3550,-
- Emplant Deluxe m.Mac mod og SCSI 4250,-
- Emplant 586DX (Pentium) modul 1650,-
- PC-Task 286 Emulator 850,-

Samplere/Lydkort
- DSS8+ 8Bit Sampler for alle maskiner 795,-
- Wavetools 16-Bits Sampler for Zorro 2990,-

Scannere
- Power v4 64 Gråtoner 400dpi 1590,-
- Power v4 256000 Farger 400dpi 2950,-
- Epson GT-6500 24-Bit A4 scanner 7990,-
- Epson GT-8000 24-Bit A4 scanner ..... Ring !
- Epson GT-9000 30-Bit A4 scanner ..... Ring !

Diskettstasjoner
- Intern DD Diskettstasjon 590,-
- Intern HD Diskettstasjon 790,-
- Ekstern HD Diskettstasjon 890,-

Nettverk
- Ariadne Ethernet for Zorro 3250,-
- Liane nettverk for Par: m. Envoy 960,-
- Parnet 2Meter kabel med software 345,-
- Parnet 5Meter kabel med software 495,-

Skjermer
- Microvitec 14" Multisync 15-40KHz 3990,-
- IDEK 17" Multisync 15KHz-XXKHz 9990,-
- Diverse Tabby digitaliseringsbord med penn 685,-
- NoiseKiller for A4000 175,-
- Communicator - Linker CD32 og Amiga 990,-
- CD32 Emulator for alle med CD-ROM ..... Ring !
- Logic Speedmouse 295,-
- Multiface I/O Extender 2Ser 1Par 1250,-

PC

MASKINER
- 486 SX2 50MHz 210HD 4RAM Tower - 6990,-
- 486 DX2 66MHz 420HD 8RAM Tower - 10350,-
- 486 DX4 75MHz 420HD 8RAM Tower - 11350,-
- Pentium 60MHz 540HD 8RAM Tower - 14950,-
- Pentium 90MHz 540HD 8RAM Tower - 17950,-

Leveres med 256Kb Cache, 1MB PCI/VESA skjermakselerator og Win 3.11 + Dos 6.22 og mye mer software. 486 maskinene er lett oppgraderbare til Pentium.

Vi leverer også: Cinet, Cube, AMI, IBM, HP, Classic, REC, Toshiba, TCI og enda mer. Ring oss for priser og spesifikasjoner.

PROSESSORER/HOVEDKORT
- Intel DX2 66MHz CPU m. Kjøler 1750,-
- Intel DX4 75MHz CPU m. Kjøler 2350,-
- Intel DX4 100MHz CPU m. Kjøler 2950,-
- Intel Pentium 60MHz CPU 3290,-
- Intel Pentium 66MHz CPU 3590,-
- Intel Pentium 90MHz CPU 5490,-
- 486 VESA Hovedkort m. 256Kb Cache 1250,-
- 486 PCI Hovedkort m. 256Kb Cache 1850,-
- Pentium 60MHz PCI hovedkort m. I/O 2990,-
- Pentium 90MHz PCI hovedkort m. I/O 2990,-

LYDKORT - MULTIMEDIA PAKKER
- Discovery CD16 18 Titler 2790,-
- GameBlaster CD16 m. joystick 3250,-
- SoundBlaster AWE 32 1990,-
- SoundBlaster 16 Value Edition 1090,-
- ProSonic 16 - SB16 Komp. m. SCSI-2 890,-
- IDE CD-ROM Sony 55E 340KB/Sek 1490,-
- Mitsumi FX-300 3x 450Kb/Sek 1990,-
- Mitsumi FX-400 4x 600Kb/Sek 2395,-

SKJERMKORT
- Diamond Stealth 64 2MB VLB/PCI 1990,-
- Diamond Stealth 64 4MB VLB/PCI 4450,-
- ATI Graphics Wonder 1MB VLB/PCI/ISA 1550,-
- ATI Graphics Expression 1MB VLB/PCI/ISA 1850,-
- ATI Graphics Expression 2MB VLB/PCI/ISA 2350,-
- ATI Graphics Winturbo 2MB VLB/PCI/ISA 3050,-
- ATI Graphics Pro Turbo 2MB VLB/ISA/PCI 3690,-
- CPC S3-805 1MB (2MB) VLB 990,-
- CPC S3-864 1MB (2MB) PCI 1290,-

LAVSTRÅLE MONITORER
- Goldstar 14" Overscan 0.28mm 1024x768 2290,-
- Goldstar 15" Overscan 0.28mm 1024x768 3250,-
- MAG 15" Overscan 0.28mm 1280x1024 3690,-
- Goldstar 17" Overscan 0.28mm 1280x1024 5990,-
- MAG 17" Overscan 0.28mm 1280x1024 6990,-

Vi fører over 20 andre monitormerker, ring for priser og spesifikasjoner.

SCANNERE
- Primax Scanner 32 gråtoner 1150,-
- Primax Scanner 256 gråtoner 1490,-
- Primax Scanner 24Bit Farger Selvgående 2790,-
- Teco Flatbed 24Bit A4 Scanner 6990,-

OPPGRADERING
- MINI Tower 200W 2x5.25" + 3x3.5" 1150,-
- MIDI Tower 250W 4x5.25" + 4x3.5" 1250,-
- I/O Kort ISA 2SER 1PAR Floppy+IDE 195,-
- I/O Kort VESA 2SER 1PAR Floppy+IDE 345,-
- 3.5" Intern Epson diskettstasjon 445,-
- Norsk KeyTronic tastatur 295,-
- Sicos WinMouse 95,-
- Conner 250MB QIC-80 Backup 1550,-
- Conner 420MB QIC-80 Backup 1990,-

Er det et produkt du ikke finner er det selvsagt bare å ringe. Vi fører flere tusen produkter til for PC som vi selvsagt ikke kunne liste opp i denne annonsen.

Vi fører alt av software og hardware for Amiga men fikk ikke plass til mer. Ring oss for priser og spesifikasjoner på det du ikke finner. Du vil også finne mer priser og info på vår BBS samt oppdaterte prislister i AmigaGuide format.

Diverse

HARDDISKER FOR AMIGA OG PC

IDE
- Quantum 210MB 12ms 128Kb 1490,-
- Quantum 270MB 12ms 128Kb 1590,-
- Samsung 420MB 12ms 128Kb 1790,-
- Samsung 560MB 12ms 128Kb 1990,-
- Quantum 730MB 11ms 256Kb 2490,-
- Conner 850MB 14ms 64Kb 2990,-
- Conner 1275MB 14ms 64Kb 3690,-

Fast-SCSI-2
- Quantum 540MB 12ms 256Kb 2590,-
- Conner 1GB 8,5ms 512Kb 4790,-
- Conner 2GB 8,5ms 512Kb 8550,-
- Conner 4GB 8,5ms 512Kb 17750,-

Alle harddisker vi leverer kan fylles med PD software etter ditt ønske. Vi har alltid det nyeste av demoer o.s.v.

RAM
- 4MB SIMM 72PIN 1390,-
- 4MB SIMM 72PIN, 60ns - For Amiga 1450,-
- 8MB SIMM 72PIN 2590,-

Ring oss for priser på RAM som ikke står listet her.

SCSI CD-ROM SPILLERE
- Toshiba XM-5201B 510Kb/Sek 200ms 2230,-
- Toshiba XM-3501B 600Kb/Sek 120ms 4290,-
- Toshiba XM-3601B 680Kb/Sek 1020ms ..... Ring !
- Pioneer DRU-104X 614Kb/Sek 190ms 3850,-
- Sony CDU-55S 410Kb/Sek 220ms 1790,-
- Nec 4xi 600Kb/Sek 180ms 4490,-
- Nec 2XC Jukebox7 300Kb/Sek 360ms 4990,-
- Printere Star SJ-144 Farge-blekkskriver 2990,-
- Brother HL-630 300 Dpi Laser 4650,-
- Brother HL-660 600x1200 Dpi Laser m. Postscript opsjon og 2MB RAM 6190,-
- OKI OL-410ex 600 Dpi Laser 5990,-
- Epson Stylus 720x720dpi Farger 5650,-
- Fargo Primera 8290,-
- Primera Pro 18900,-

Vi fører også HP, Lexmark, Canon og mange flere – ring oss for priser.

MODEM
- USR Sportster 14400 med fax 1990,-
- USR Sportster 28800 V.34 og V.FC 2690,-
- USR Courier V.32Terbo ext. 3990,-
- USR Courier V.34 int. V.34 4290,-
- USR Courier V.34 ext. V.34 4790,-

Alt av software og kabler medfølger for Amiga eller PC.

Alle prisene er inkl. 23% m.v.a. Med hver bestilling over 1500,- legger vi med en musmatte og over 10 gratis PD programmer for din Amiga eller PC. Varer sendes normalt i oppkrav. Bestillinger over 5000,- sendes fraktfritt.

AmiSys matcher alle priser pluss at du får med en musmatte og 20 PD programmer om du finner et produkt billigere et annet sted.

Har du modem bør du ringe vår BBS. Den har åpent mellom kl. 19.00 og kl. 09.00 og kjøres på vårt ordrenummer til disse tidene.

AmiSys
Postboks 540
4501 Mandal

Tlf./fax 38 26 00 15
mellom 09:00 og 19:00

BBS 38 26 00 15
mellom 19:00 og 09:00

ORDRETELEFON
38 26 00 15
09-19
BSS: 19-09

Hva er multi-session?

CD-ROM

Av: Finn E. Gundersen

KURS

Dette er ikke spørsmålet til et svar i Jeopardy, men et typisk spørsmål en del dataforhandlere får når «alle» skal ha CD-ROM spiller. En CD-ROM spiller er ikke bare en CD-ROM spiller. Hastigheten og søketiden varierer, noen er ikke Photo-CD kompatible eller multisession, mens andre igjen er kompatible med hvite og grønne bøker. Om du ikke skjønner bæret eller bare vil orientere deg litt bedre før du kjøper CD-ROM spiller bør du kjenne til disse standardene. Spesielt de hvite og grønne bøkene vil bli svært viktige fremover.

En CD-ROM plate er bygget opp som en vanlig musikk CD. Alle nullerne og enerne er brent inn i platen som små hakk av forskjellig dybde og en laser i spilleren føler seg frem for å lese av informasjonen. En enkelt plate kan inneholde opptil 5,5 milliarder slike bits som tilsammen blir omtrent 650 Mb eller 0.64 GiGA-byte.

Hvor mye dette egentlig er oppdager du når du prøver å lese det inn fra platen. En single-speed CD-ROM spiller klarer ikke stort mer enn maksimalt 150Kb/s og vil altså bruke godt over en time på å lese hele CD-ROM platen. En double-speed spiller gjør det unna på en drøy halvtime, mens de nye triple- og quadruple-speed spillerne klarer seg med snaue 25 og 20 minutter.

Dette er de teoretisk laveste tidene, i virkeligheten kan det ta dobbelt så lang tid fordi dataene ikke ligger pent og pyntelig etter hverandre på CD-ROM platen, men i adskilte filer som sjelden ligger i rett rekkefølge. Hver gang spilleren skal begynne å lese en ny plass på platen i stedet for å fortsette der den er, er det søketiden som forteller hvor lang tid det i gjennomsnitt tar å lete seg frem til den nye plassen. Søketiden på en CD-ROM spiller kan ligge helt opp i 400 tusendelsekund (ms) sammenlignet med 15ms på en harddisk.

Man skulle kanskje tro at single-speed var single-speed og double-speed double-speed, men hastigheten varierer noe mellom de forskjellige merkene. Som en tommelfinger regel ligger single-speed omkring 150Kb/s, double-speed rundt 300Kb/s, triple-speed rundt 450Kb/s og quadruple-speed rundt 600Kb/s. Disse hastighetene kan variere litt mellom merkene, og det finnes double-speed spillere helt fra 270 til 330Kb/s. Quadruple-speed spillerne er ikke så forskjellige med spillere fra 580 til 615 Kb/s. Søketiden varierer også mellom de forskjellige merkene. Her er det ikke noen hastighetsstandarder som følges og man bør være oppmerksom på at søketiden betyr veldig mye i daglig bruk. Alt fra 160ms til 400ms finnes i salg, men under 280ms er akseptabelt. Om spilleren har innebygget cache vil dette hjelpe godt på ytelsen.

All informasjonen en CD plate inneholder kan være nær sagt hva som helst, og produsenter som bruker CD plater til forskjellige formål har ofte brukt forskjellige metoder for å kode innholdet inn på en CD. En vanlig musikk CD spiller kan f.eks ikke uten videre lese en CD-ROM. Alle CD-ROM spillere på markedet i dag kan derimot lese musikk CDer og kan derfor brukes til å høre på musikk.

De siste årene har Kodak brukt vanlige CD plater til å lagre fotografier. Nå kan man få filmen sin lagt inn på en Kodak Photo-CD i stedet for vanlige papirkopier. Med en spesiell Kodak Photo-CD spiller kan man så se bildene på en vanlig TV, men i stedet for å kjøpe en slik spiller kan du passe på å få en CD-ROM spiller som er Kodak Photo-CD kompatibel. Da er det bare å sette Photo-CDen med bildene i spilleren, så kan du se dem på monitoren, endre på dem i et tegneprogram, skrive dem ut på skriveren og behandle dem akkurat som vanlige filer.

Hvis du ikke greier å fylle opp en hel Photo-CD med bilder på en gang, kan du ta med platen neste gang du skal fremkalle bilder for å lagt inn de nye bildene også. De nye bildene blir da brent inn i CD platen for seg selv, etter de gamle. For å kunne lese de siste bildene også må du ha en CD-ROM spiller som er multi session. Det betyr at den leter gjennom CD platen for å se om det finnes flere blokker med informasjon enn bare den første. De aller fleste spillere på markedet i dag er både Kodak Photo-CD kompatible og multi session, men om du kjøper brukt eller finner noe som selges billig fordi «det må ut», kan det lønne seg å være på vakt.

Fargebøker

De aller fleste spillere på markedet i dag er derimot ikke kompatible med de såkalte White Book og Green Book standardene. Disse standardene vil bli svært viktige, men likevel er det få dataselgere som har den fjerneste anelse om hva dette går ut på! Om du bringer emnet på bane i butikken vil du sansynligvis få være vitne til årets lengste og mest iherdige ro-



Ikke kjøp noe som allerede er gammeldags.

tur.

White Book standarden er knyttet til Video-CD. Video-CD er vanlige CD-plater med spillefilm og stereolyd på. Listen over filmtitler som foreligger på Video-CD er allerede stor og legger på seg for hver dag som går. Det er en teknologi kalt MPEG som gjør det mulig å presse inn opptil 70 minutt med film og lyd på en vanlig CD-plate, og det finnes egne Video-CD spillere å få kjøpt. I Norge har Akers Mic solgt disse en stund. Filmene på Video-CD har en enorm kvalitet på bilde og lyd. Stereolyd med CD-kvalitet og bildekvalitet langt over VHS gir deg en bedre filmopplevelse hjemme. Om du vil se nærmere på en spesiell scene er still-bildet helt perfekt, noe selv ikke 4-hoders videomaskiner klarer å gjøre etter. I tillegg er ofte platene fylt med intervjuer av stjernene og «slik ble filmen laget» reportasjer.

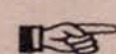
MPEG-teknologien kan du nå få kjøpt til PCen hjemme. Med et MPEG-kort som nå ofte koster under 3000 kroner kan du se Video-CD filmer på dataskjermen i høy oppløsning og med 16.8 millioner farger. Om du har en White Book kompatibel double-speed CD-ROM spiller vil filmen gå perfekt uten å hakke det aller minste, med en vanlig CD-ROM spiller vil det hakke seg fremover som en stammende olding. Denne teknologien er ikke noe som kommer om lenge, den er her nå, men likevel er svært få CD-ROM spillere kompatible. Om det for deg overhodet kan bli aktuelt å kjøpe et MPEG-kort de nærmeste årene bør du påse at den nye CD-ROM spilleren din er White Book kompatibel. Det har blitt hevdet fra eksperthold i England at de som kjøpte en CD-ROM spiller i 1994 som ikke var kompatibel, har kastet bort pengene sine.

En annen teknologi som er her nå er Philips CD-Interactive. Egne spillere fås kjøpt til CD-I også, men om CD-ROM spilleren din er Green Book kompatibel kan du bruke den. Det er ikke helt enkelt å få tak i Green Book kompatible spillere, men CD-I standarden har enda ikke tatt helt av. Standarden er like lite kjent som White Book, men vil sikkert ikke spille like stor rolle i årene som kommer. For å kunne spille av filmer e.l. som er lagret på CD platen etter denne standarden trengs et spesielt CD-I kort fra Philips. Kortet er ikke masseprodusert enda, men det loves at du med det bl.a. skal kunne spille 3DO spill på PCen. Kjekt å ha, men ikke strengt tatt nødvendig - i hvert fall ikke enda.

De fleste nyere CD-ROM spillerne fra NEC er White Book kompatible, men dette er sjelden oppgitt i reklamen fordi NEC regner med at ingen vet hva det er likevel. De fleste nyere Toshibas spillere kan oppgraderes via software. Om ikke forhandleren har helt greie på hva han selger bør du ringe importøren eller produsenten. En White Book kompatibel spiller koster ikke så mye ekstra, men vil spare deg for mange ergrelser den dagen du ser hvilken filmkvalitet det er mulig å få på skjermen. Når MPEG-kortene allerede nå koster under 3000 kroner, kommer de nok et godt stykke lenger ned i 1995.

Grensesnitt

For at alle disse herlige dataene skal kunne komme fra CD-ROM spilleren og inn i datamaskinen din må CD-ROM spilleren på et eller annet vis koples til. Den vanligste standarden er SCSI (utt. «skøssy»), og den krever en helt spesiell type plugg som nær sagt ingen PC er levert med. Siden en CD-ROM spiller nesten aldri finnes i en maskin uten at den også har lydkort, har man funnet ut at det er en grei løsning å utstyre lydkortet med SCSI-plugg. De fleste lydkort av litt kvalitet har i dag SCSI-plugg, og om du har et slikt lydkort fra før er det bare å plugge i CD-ROM spilleren. Om du ikke har lydkort fra før, selges det en god del «multimedia-pakker» med CD-ROM spiller og passende lydkort samlet. Å eie

 **Fortsetter side 25**

Superbillig CD-ROM til PC!
1000-vis av programmer!



Mediashare 17

En hot CD-ROM nyhet med applikasjoner og hjelpeprogrammer til seriøse brukere av DOS, Windows, Windows NT og OS/2. Denne CDen gir deg mage nyttige programmer å velge mellom. Med den innebygde flerspråkelige menymodullen er tilgangen til programmene gjort betraktelig mer brukervennlig. *Andre Mediashare: **MS 5:** Spill til Windows. **MS6:** 1000 bilder av alle slag: Natur, biler, tog, motorsykkler, dyr, fugler mm*



Mediashare 18

Nokk en CD-ROM med de nyeste applikasjoner, hjelpeprogrammer og mange andre godsaker til DOS. Alle filene er fra 1994. Som vanlig er det en flerspråkelig menymodull som gir lettere og raskere tilgang til filene på CDen. *Andre Mediashare: **MS 8:** Lyd og grafikk, Animasjoner og tegneprogrammermm. **MS 10:** For 32 bits operativsystem som OS/2 mm. **MS 16:** Spill for DOS og Windows. Flerspråkelig meny.*



Supergames 7

To nye hotte spill fra Apogee: Mystic Towers v.1.1, og Trafic Department 2192. Begge er stappfulle av action og utfordring. Så bare kom i gang. Vi har også Bifi - Action in holywood og mange andre spennende nyheter, trainers, DOOM matriale og spillbare previews og demoer av kommersielle spill. Bl.a. Companions of Xanth og Lords of Midnight - The Citadel.



Supergames 8

Siste nytt i Super-Games serien! Mange nye spill, prewiews og demoer. Bl.a. Capture the Flag v 2.0, Depth Dwellers v 3.1, Tubes! v.1.0, og mange flere meget gode spill. Som vanlig med den brukervennlige flerspråkelige menymodullen som gjør det lettere for deg å komme i gang. Til DOOM fantastene har vi de siste nye nivåene og programmer, og dessuten også mange trainers til alle de nye komersielle spillene.

Det finnes til nå, 18 forskjellige CD-ROMer med MediaShare Her presenteres kun 17 og 18, men det er fult mulig å bestille de andre også.

Det finnes til nå, 8 forskjellige CD-ROMer med Supergames. Her presenteres kun 7 og 8, men det er fult mulig å bestille de andre også.



WinGames

3 forskjellige CDer finnes i denne serien. Inneholder bare spill til Windows 3.1. og WINOS/2, WinGames 1 har 200 spill. WinGames 2 har mer en 150 spill. WinGames 3 har over 120 spill. Alle spill er ferdig instellert og kan spilles direkte fra CDen. Masse morro tilhele familien.



AdultShare 1 *

UTGÅR

Den første CD ... OM i den n... de ... ning, ... det meste ... otiske historier, fi... direkte fra det brukerven... temet som finnes på alle Adult-Shar... ene. Vi har mange fler CDer i tilsvarende serier og vi sender gjerne mere info.

* NB: 18 års grense på kjøp av Adultshare.



Megashare 1

Inneholder bare filer fra 1994. Spill. Spillbare demoer, Rullende demoer, nye nivåer, trainers, juks og manualer til massevis av shareware og kommersielle spill under DOS og Windows. Med det brukervennlige menyprogrammet er det ikke noe problem å kjøre disse spillene direkte fra CDen.



Megashare 3

Inneholder det nyeste av programvare for Windows og Windows NT. Spill, multimediaprogrammer, nettverk, antivirus, styrere, kommunikasjon, programmering, skrifter og verktøy. Alle filene på denne Windows CDen er fra 1994.



TypoShare

Er DTP og avansert teksbehandling noe for deg, da er denne CDen akurat det riktige. Den inneholder over 500 PostScript type 1 skrifter til OS/2, Windows (NT), og over 200 True-Type skrifter til Windows 3.1. og Windows NT. I alt er det over 700 fonter til de mest utbrette operativsystemene. Det er selvsagt også programmer til manipulasjon av de fontene som finnes på CDen. KJØP DEN!



Business

Denne CD-ROMen inneholder et stort antall seriøse programmer. Alle kjører under DOS. Her får du over 12.000 filer, kort sakt alt til den seriøse brukeren. CDen er komplett med menysytem som gir lett tilgang til alle programmene, som alle er utpakket og klar til bruk. Et absolutt must for alle seriøse DOS brukere.



Icons&Fonts

Inneholder skrifter og iconer til Windows, Windows NT og OS/2. Over 50 PostSkript Type 1 fonter til OS/2 og Windows NT, og over 230 TrueType skrifter til Windows 3.1 og Windows NT. Dessuten er det mer en 2.400 ICO ikonfiler og over 4000 ikoner i ikonbiblioteker. (.DLL). Ialt er det 280 fonter(skrifter) og 6400 ikoner. Også programmer til manipulering av fonter og ikoner finnes på CDen.

SUPERBILLIG!

Alle CDene koster kr. **125,-** pr stk. eller kr. **195,-** for 2 stk. Det lønner seg således å kjøpe 2, 4, 6 CD'er osv.

Frakt og oppkrav på kr. 30,- kommer i tillegg pr. 2 CD'er.

Intet annet tillegg!

Ekstratilbud! Bestiller du: 6, 8, 10 eller fler CD'er samtidig, sender vi disse fraktfritt!!

Spar kr 90,- eller mer!

CD-ROM'ene sendes i pakker av maks 2 stk. direkte fra vårt lager i Danmark. Porto og oppkravsgebyr kommer i tilegg med kr 30,- pr. pakke. (1 CD-ROM koster kr. 125,- + port(kr. 30). 2 CD-ROM koster kr. 195,- (+ port kr. 30) 3 CD-ROM koster kr 320,- + (porto kr. 60,-) 4 CD-ROM koster kr 390,- (+ porto kr. 60,-) osv.

Ant	Beskrivelse	Velg nr.
☐	Mediashare (1-18) nr.	______
☐	Mediashare (1-18) nr.	______
☐	Mediashare (1-18) nr.	______
☐	Supergames (1-8) nr.	______
☐	Supergames (1-8) nr.	______
☐	Supergames (1-8) nr.	______
☐	Wingames 1	
☐	Wingames 2	
☐	Wingames 3	
☐	Megashare 1 Games	
☐	Megashare 2 DOS	
☐	Megashare 3 Windows	
☐	Business for DOS	
☐	Typoshare	
☐	Icones & fonts	**Velg nr.**
☐	Erotic colection (1-8) nr.	______
☐	Erotic colection (1-8) nr.	______
☐	Erotic colection (1-8) nr.	______
☐	Adult Share 1 (*18 års grense)	
☐	Adult Share 2 (*18 års grense)	
☐	Adult Share 3 (*18 års grense)	

☐ **Send komplett oversikt over alle CD-ROMene.**

PRISER

Pris for en CD-ROM er kr. **125,-**

2 stk. koster kun kr. **195,-**

Porto og oppkravsgebyr kommer i tillegg med kr **30,-** pr. pakke.

(Maks 2 CD'er i hver pakke)

Putt kupongen i konvolutt og send den til:

CD-ROM Spesialisten

Boks 214, 1401 Ski

Eller ring inn bestillingen på:

Tlf. 64 87 28 30

Et firma i Mediagruppen!

Navn..

Adresse..

Postnr.Sted..

Tlf.............................. Fax..............................

* Underskrift av person over 18 år

....

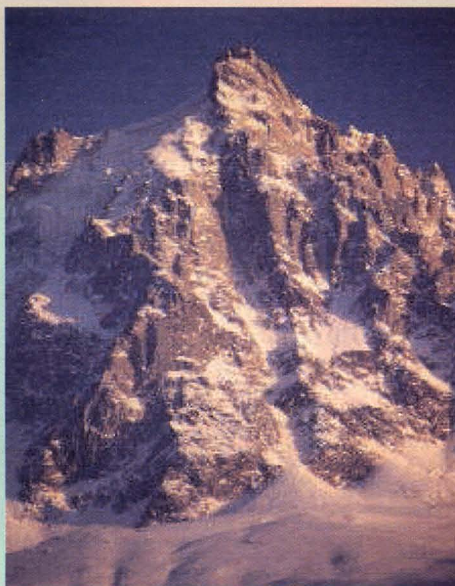
Bare se, men ikke røre

Av: Finn E. Gundersen

Over alt blir vi fortalt at vi står overfor en revolusjon i multimedia. Ikke få spaltemetre forteller oss om de fantastiske mulighetene vi får innen multimedia med ny teknologi som CD-ROM og lydkort. Dette er bare halve historien - halve revolusjonen.

Teknologien har gjort og gjør akkurat nå stormskritt innenfor et annet medium vi til daglig omgir oss med: papiret og skriveren. I årevis har det vært slik at sort/hvitt utskrifter var det eneste alternativet man hadde å ty til, fine var de ikke alltid heller. Fargeutskrifter var forbeholdt trykkeriene med store og dyre opplag. Så kom nåleskriverne med farger, men kvaliteten var så dårlig at selv de fargeblinde ikke følte at de gikk glipp av noe. Fargeblekkskriverne er det siste nye for hjemmemarkedet, og der er de dyreste skriverne faktisk virkelig gode. Med spesialpapir blir kvaliteten faktisk så bra at det er godt nok til å henge på veggen. Bare synd at spesialpapiret koster opp i mot 10 kroner arket.

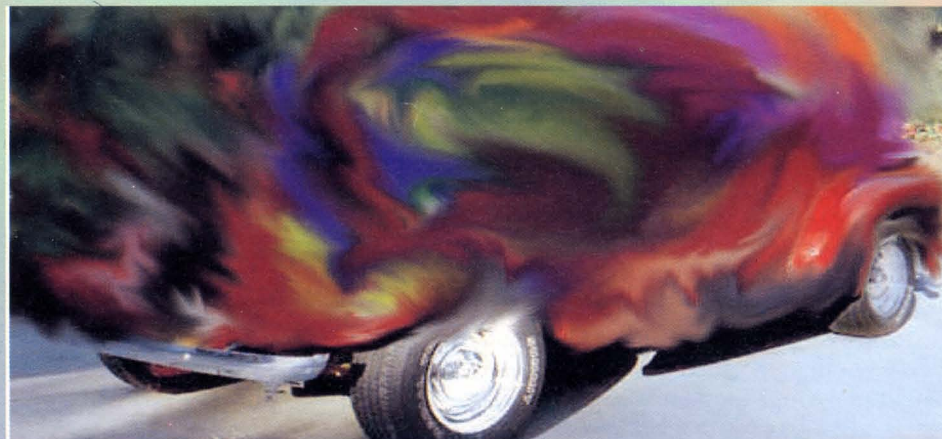
Multimediarevolusjonen kommer først for fullt når fargeblekkskriverne blir allemannseie og fargelaserne kommer ned i pris. For det er fargelaserne som lover godt for fremtiden. På vanlig papir kan man rett og slett få laserkvalitet med 300 og 600dpi i klare farger og til overkommelige priser per utskrift. Hva er vel multimedia når man bare kan se det på skjermen og høre det i høyttaleren ? Bare se og høre - men ikke røre ?



Fargeutskrift av dette blir nok ikke en like stor fryd for øyet.

De siste fargelaserne på markedet er ironisk nok beregnet for nettopp trykkerier. Trykkeriene har behov for å sende en ferdig utskrift til godkjenning, og har før måttet ta til takke med svart/hvitt. Prisen på disse laserne lover likevel godt for årene som kommer. 40-60.000 kroner er ikke mye sammenlignet med et par hundre tusen som var vanlig før. Et vanlig trykkeri tar heller ikke til takke med 300 eller 600 dpi oppløsning, men krever helt opp til 1200 dpi. Det finnes et håp om at prisene synker en del når man reduserer kravet til finhetsgraden, og selvsagt vil masseproduksjon senke prisene ytterligere. Men det er enda et stykke til målet.

Om få år vil vi ikke bare kunne se norgeskartet eller 'Skrik' av Munch på skjermen etter et søk i CD-ROM leksikonet, men like selvfølgelig kunne skrive ut en god kopi for å ha på veggen eller med i foredraget på skolen.



Hva sier skriveren din til denne ?

Sånn er det når du warper

Windows er et av de virkelig store operativsystemene i PC-verdenen. Hver fjerde PC har Windows installert, men de fleste som bruker det har en del å klage på. Særlig raskt går det ikke, stabilt er ikke akkurat et ord vi ville brukt, multitasking fungerer så som så, hele rukkelet er fremdeles 16 bit, og adgangen til DOS er mildt sagt dårlig.

AKTUELT

I en liste over verdens tynneste bøker på Internet, hvor Thor Heyerdahl er representert med «Korrekt engelsk uttale» og Vibeke Løkkeberg med «Mine kassasuksesser», står Bill Gates oppført med «Effektive operativsystem». Til tross for dette blir Windows nå levert ferdig installert på de aller fleste nye maskiner som selges, samtidig som alle softwarehus satser sterkere og sterkere på å lage programmer «for Windows».

Det kan virke som om vi ikke har noe valg, men IBMs OS/2 har i lang tid vært et skikkelig bra alternativ til Microsofts operativsystem. OS/2 er et annerledes operativsystem. OS/2 er et gjennomført 32 bits system som utnytter maskinens ressurser bedre enn Windows. Denne forskjellen vil bli mindre når Windows 95 kommer for fullt, men likevel ikke forsvinne helt. En forskjell som heller ikke forsvinner med det første er den mye bedre multitasking OS/2 tilbyr. Her kjører flere program side ved side jevnt og ikke i ujevne hakk eller ikke i det hele tatt slik vi er vant med fra Windows. Til og med flere DOS-vindu samarbeider godt om maskinens ressurser. DOS-vinduene fungerer bedre også. I Windows hender det ofte at man avslutter for å kunne kjøre DOS «fullt og helt», det behovet føler man ikke like sterkt i OS/2. Heldigvis, for OS/2 tar mye lenger tid å starte opp enn det Windows gjør.



Denne logoen blir stadig vanligere.

Gullkantet avtale

Mange er skeptiske til OS/2 nettopp fordi det er et helt annerledes operativsystem. Det er ikke så altfor mange programmer som finnes i OS/2 utgave sammenlignet med alle Windows programmene. Det betyr at man ikke får utnyttet OS/2s muligheter optimalt hele tiden. Det er i grunnen en mindre ulempe enn man skulle tro. Microsoft og IBM har i flere år hatt en avtale som gir IBM tilgang til all kildekoden til Windows operativsystemet. Dette er grunnen til at IBMs OS/2 kjører Windows-programmer raskere enn Windows gjør selv! Enkelte rutiner er opp til 40% raskere, men IBMs tekniske eksperter i Danmark innrømmer at man til daglig ikke vil se mer enn 5-10% forbedring.

Den for IBM gullkantede avtalen utløp i fjor, og Microsoft hadde selvsagt ikke lyst å fornye den. Det betyr at IBM ikke vil få kildekoden til Windows 95 og de versjonene som måtte komme fremover. IBM vil likevel beholde retten til å foreta det som kalles «reverse engineering» av alle kommende operativsystem fra Microsoft. Reverse engineering er, som navnet sier, det motsatte av vanlig programgenerering. I stedet for å lage et kjørbart program av kildekoden, bruker man det kjørbare programmet til å få frem kildekoden. Dette betyr at IBM i realiteten fremdeles har tilgang til kildekoden fra Microsoft, men må jobbe litt ekstra for den.

Dette gjør at den siste versjonen av OS/2, OS/2 3.0 Warp, kjører alle Windows program, alle Win32 program, alle DOS program og IBM lover at fremtidige OS/2 versjoner også vil kjøre Windows 95 program. Det påstås fra IBMs tekniske eksperter at de allerede nå kan kjøre Windows 95 program i sine laboratorier, men at de ikke ville ta denne delen med i OS/2 Warp fordi IBM ikke ville bidra til at Windows 95 ble mer utbredt enn strengt tatt nødvendig.

Spres raskt

OS/2 utbres stadig raskere på tross av at nær sagt ingen maskiner selges med OS/2 ferdig installert. Selv om man også i Danmark får maskinene levert med Windows og må betale flere hundre kroner for OS/2, har OS/2 faktisk passert Windows i Danmark. Dette skyldes nok mye at større organisasjoner ofte velger OS/2 nettopp på grunn av bedre funksjonalitet enn Windows. Også her i landet er det helst større organisasjoner som banker og



universitet som benytter OS/2, f.eks. er OS/2 installert på nesten alle NTHs PCer.

En annen grunn til at OS/2 utbres stadig raskere er alle programmene som følger med når du kjøper OS/2 Warp. Du fristes bl.a. med gratis Internet adgang i en begrenset periode. Om du har Windows fra før på maskinen din, noe de aller fleste har, kan du kjøpe OS/2 for Windows som er en del rimeligere og som skifter til Microsofts egen Windows når du har behov for å kjøre Windows program. Du kan faktisk kjøre Windows i et eget vindu i OS/2.

En av de store ulempene med OS/2 er de få programmene. Men stadig flere aktører i markedet satser seriøst på OS/2. Lotus har laget en egen OS/2 utgave av «Lotus Smartsuite» som er en parallell til Microsofts «Microsoft Office». OS/2 er heller ikke så fargerik som Windows. Dette var helst et problem i tidligere versjoner, OS/2 Warp er objektorientert tvers igjennom og så og si alt du kan tenke deg er konfigurerbart. Den gode gamle 640Kb grensen i DOS kan for eksempel tøyes til over 700Kb i programmer som ikke bruker VGA simpelthen ved å slå av støtte for VGA. Dette er vanligvis en stressende prosess for å si det mildt, men i OS/2 Warp er det bare noen museklikk borte.

De alle fleste konfigurasjoner er enkle med OS/2. Når du skal installere OS/2 Warp første gang fra CD-ROM versjonen har du i realiteten «Plug & Play». Systemet sjekker selv maskinen din og gjenkjenner det meste av tilleggsutstyr. Når utstyret først er gjenkjent plukker det ut den korrekte driveren av over 100Mb drivere på CD-ROM platen.

OS/2 krever mer minne enn Windows. Denne forskjellen har blitt stadig mindre etter hvert, men selv om reklamen hevder at det er mulig, bør du ikke satse på OS/2 om du bare har 4Mb RAM. Alt i alt er det bare å si at OS/2 er en virkelig vinner som fortjener å bli mer utbredt også i Norge. Ulempene finnes, men de er færre enn i Windows. Programvareutviklere kan jo glede seg over at det er enklere å lage programmer for OS/2 enn for Windows, og brukere av OS/2 er på en helt annen måte lojale mot plattformen sin og villige til å betale for god OS/2 programvare.

Virtuell skyt-på-alt



Av: Finn E. Gundersen

Narvesen skryter hemningsløst av «Ram & Rom» og virtual reality (VR) maskinen de har kapret til Trondheim, så GiGA måtte jo teste hva du får for de 30 kronene noen minutters tur koster.

Når hjelmen først var på og ingen vei var tilbake var det bare å fokusere blikket og ta tak i spaken. Hele spillet betjenes av en enkel spake med to knapper. Den ene knappen sørger for at du glir fremover i korridorene, den andre spytter kuler mot alt du måtte peke på. Begge knappene er helt nødvendige for om du ikke greier å komme deg frem til neste stopp før tidsfristen er det «Game Over». Om du ikke sørger for å plaffe ned alt du måtte se - spesielt det som beveger seg - er skjebnen den samme.

Hele spillet er en vandring gjennom korridorer og områder hvor du hele tiden går fra en «holdeplass» til en annen. Hver holdeplass gir deg ekstra tid og noen også bedre våpen. Spaken man holder i registrerer alle bevegelsene du gjør med hendene og et gult sikte flytter seg tilsvarende. Litt synd er det at det gule siktet flytter seg i rykk og napp, noen jevn oppdatering er det ikke akkurat snakk om. Rykk og napp er kanskje litt krasst sagt om resten av spillet, men jevnt er det i alle fall ikke. Du kan snu på hodet og hjelmen registrerer bevegelsene dine bra, men det man ser på skjermen følger ikke helt med. I tillegg til dette er de fiendtlige robotenes bevegelser også hakkete. Det hele minner litt om gamle 3D-spill hvor maskinene ble stilt overfor utfordringer de ikke kunne svelge.

Da er det oppløftende at stereolyden i høretelefonene, at hele kroppen er med og at bildene fra spillet er alt du ser, engasjerer deg i spillet og sluker all oppmerksomhet på en sånn måte at feilene lettere tilgis. Det er dette som er virtual realitys store fordel. Blikket glir ikke over på naboens tørkestativ over gata eller tannlegekortet som ligger foran deg. Du er 100% konsentrert og rett og slett i din egen verden - en virtuell verden.

Grafikken i spillet er vanlig 3D-grafikk med ensfargede polygoner, altså ingen texture-mapping som vi er vant med fra Doom og alle oppfølgerne. Det er litt trist for teknologien er allerede med Pentium god nok til å gi oss Doom-liknende VR maskiner.

Spillene som kjøres på de 4 maskinene som er i Norge i dag ligger på vanlig CD-ROM og kan skiftes ut etter hvert som nye VR spill kommer ut. En utskifting kan kanskje være på sin plass i Trondheim hvor interessen har dabbet litt av etter halvannen måneds drift. Prisen har gått ned fra 40 til 30 klingende mynter, men betjeningen klager ikke på aktiviteten. Konkurransen som skal avholdes tvinger nok også en del skap-VR-mestere til å vise frem Rambo-genene offentlig. Selv holder vi en knapp på Bjarne Betjening om de ansatte har lov å delta. Imponerende lenge klarte han seg, men så blir det også lettere «når man vet hvor man skal snu seg til høyre og venstre underveis», som han sier. For tro ikke at alle farer i spillet viser seg med små hint eller bevegelser ytterst i synsfeltet. Her må man kikke seg over skulderen støtt og stadig om man skal beholde helsa lenger enn fem minutt. Det hele er ganske forvirrende i starten, men blir bedre etterhvert.

Maskinen er verdt et besøk og gir godt håp for fremtiden, men begynner allerede å bli gammel og utdatert. For alle som ikke har prøvd det før: mist ikke sjansen til å være blant de første som trer inn i den virtuelle virkeligheten.

(Det kan nevnes at Video Nova i Karl Johansgt. i Oslo også har en VR maskin, for de som ikke har muligheten til å reise helt til Trondheim for en viretuell opplevelse. red.)



Kronen på verket! Ram&Rom, norges første multimediabutikk er lekkert innredet.

Hva er multi-session?

Fortsatt fra side 19

CD-ROM spiller uten samtidig å ha lydkort blir som å ha TV uten lyd.

Det finnes andre løsninger også, som f.eks å kople CD-ROM spilleren til maskinen som en vanlig harddisk via et såkalt IDE-grensesnitt. Denne løsningen fungerer bra, krever ikke SCSI-plugg på lydkortet og opptar heller ingen IRQ og DMA adresser i maskinen. Dette er en fordel når du har en del kort plugget inn i maskinen.

All den tekniske informasjonen om en CD-ROM spiller bør forhandlerne kunne skaffe for deg om du spør, og et spørsmål for mye kan spare deg for mange ergrelser sammenlignet med et spørsmål for lite. Vårt råd til deg som skal kjøpe CD-ROM spiller i dag er : glem single-speed, og forsøk om mulig å skaffe deg høyere hastighet enn double-speed. Stress litt ekstra for å skaffe en White Book kompatibel spiller. For sikkerhets skyld bør du også kontrollere at den er multi-session og Kodak Photo CD kompatibel.

Virtual reality i

Et av de viktigste kriteriene for at et spill skal være bra er at innlevelses faktoren er stor, og realismen høy. Dette blir hele tiden utviklet gjennom bedre lyd, bedre grafikk, video snutter, raskere maskiner og ikke minst ny teknologi.

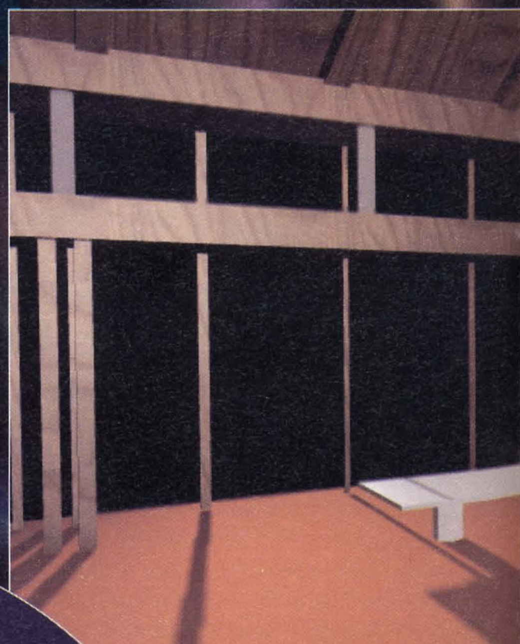
Kunstig virkelighet

Av: Svein Erik Sundtsteigen

AKTUELT

En av de mest spennende teknologiene som har kommet i løpet av de siste årene er Virtual Reality (VR). I denne artikkelen vil jeg se litt på de mer avanserte maskinenes muligheter til å simulere virkeligheten gjennom VR.

Realistisk Virtual Reality krever enorme kalkulerings krefter fra maskinen som brukes, og en normal installasjon til f.eks. flysimulering eller liknende, koster fra 1 til 10 millioner, alt etter realismen som kreves. For øyeblikket er det kun et par selskaper som kan levere disse enorme maskinene, deriblant Silicon Graphics, Vector, Cray og Division. Maskinene brukes blant annet også til spesialeffekter i filmer, video redigering og komplekse kalkulasjoner. Med VR kan man forsåvidt simulere hva det nå skulle være, alt fra krigsspill der deltakerne sitter i forskjellige tankser eller fly, til adventure spill. Tenk deg Doom med ekte VR der du holder en replika av en pumpehagle som gir ifra seg en kraftig rekyl hver gang du fyrer av. Selvsagt er det også tredimensjonale lydeffekter der du kan høre at en type trasker bak deg og gjør seg klar til å fyre av rett i ryggen din. Dette er realisme for alle penga. Det som dog er problemet med dagens VR systemer er kvaliteten på bildene du ser i hjelmen, samt hjelmens synsvidde. Dette er to problemer som per i dag kun kan løses gjennom dyr teknologi. Dess mer realisme man ønsker, dess mer koster maskinen som skal kalkulere ut bildene. For øyeblikket er det kun Vector som har et system som kan kalkulere ut bilder raskt nok til at det blir glatte bevegelser inne i hjelmen samtidig som bildene holder samme kvalitet som de beste 3D programmene kan lage, noe som ikke sier så rent lite. Bare et av de bildene som skal kalkuleres i løpet av et 1/25 dels sekund i stereo på en VR installasjon kan ta opptil 13-14 timer å kalkulere på en standard Silicon Graphics maskin av den samme typen som ble brukt i produksjonen av Jurassic Park og Terminator 2. Dette ligger på rundt den samme kraften som 15000 pentium maskiner har, ikke småtteri akkurat... En slik maskin koster rundt 80 millioner med programvare, hjelm og annet utstyr som trengs i en VR installasjon. Hvis utviklingen av prosessorer fortsetter i den samme hastighet de har gjort de siste 10 årene, vil denne kraften være tilgjengelig i en maskin til ca. 2000,- kroner om 15 år. Trolig vil hastigheten på utviklingen fortsette å øke slik at akseptabel VR er tilgjengelig i Nintendo og Sega liknende maskiner om 5-6 år.



Gå på oppdagelsesferd i bygninge... av bits og bytes.



Fremtidens VR

Det største prosjektet inne VR blir for øyeblikket utført i Woking, England av Vector Computer Systems, og bryter grenser både hva realisme og kalkulerings kraft gjelder. Maskinen det hele er basert på er Vectors egen Volcron maskin som bruker 6144 av Digitals Alpha prosessorer



I en kunstig virkelighet kan alt gå an. Møt herr blyant i et fotorealistisk scenario som oppdateres silkemykt med de nyeste, spesiallagede VR systemene.

millionklassen



som kun eksisterer i datamaskinenes verden

(samme kraft som 15360(!) Intel Pentium90 prosessorer), samt masser av spesial designede kretser for grafikk og 3D. Maskinen er for øyeblikket verdens tredje kraftigste noen sinne bygget, kun slått av Vectors egen Alias som ligger på første og Symetrics 4100 som ligger på andre. Hva angår kraft for kalkulering av tredimensjonal grafikk, slår den sin nærmeste konkurent med over tre ganger. Så hva i huleste skal man med all denne regnekraften ? Vel, systemet er i første rekke bygget for det europeiske romfarts byrået, og skal simulere forskjellige hendelser for det europeiske romfarts programmet. En av oppgavene for maskinen vil være å styre en virtuell kopi av kontrollrommet, slik at det er mulig å simulere oppskytninger, krisesituasjoner, samt opplæring av personalet. Systemet vil leveres i begynnelsen av 1996.

Disney satser på VR

Silicon Graphics, kjent for sine kraftige grafiske arbeidsstasjoner som bla. har blitt brukt i filmer som Jurrassic Park, Terminator 2 og The Mask, har sammen med «The Walt Disney Company» bestemt seg for å produsere en virtuell verden tatt rett ut fra «Aladdin». Takket være tre Silicon Graphics Onyx computere satt sammen i en boks på størrelse med et stort kjøleskap, en spesiallaget virtual reality hjelm, en bevegelig sal med joystick samt en masse spesial laget programvare, har Disney laget en virtuell verden som ser ut akkurat som scener fra «Aladdin». Systemet simulerer en flygetur på det magiske teppet, og lar deg fly gjennom basarer, oaser, malte ganger og de underjordiske hulene tatt rett fra «Aladdin». Spilleren sitter på en ristende sal med en av de mest komfortable VR hjelmene designet til nå. På samme måte som man styrer en flysimulator kan man styre teppet til å fly langs bakken og inn i bygninger der man treffer figurer fra filmen. Det går selvsagt an å «konversere» med figurene slik som i et hvert rolle spill, og de kan gi deg råd og tips om hvordan å finne skaraben som leder til hulen der den magiske lampen er.

Grafikken er uten tvil noe av det beste som er laget innen VR, og likner hundre prosent på tegnefilmen. Det eneste unntaket er at alt i simulatoren er tredimensjonalt, og det hele blir derfor ekstremt realistisk. Resultatet blir derfor som om man selv var inne i filmen. Denne realismen har dog kostet flesk, 10.5 millioner kroner for å være helt nøyaktig, og det bare for en av de fire maskinene som er satt i drift. Alle fire systemene er satt tilgjengelig for publikum i Disneys «Imagineering Labs» ved Disney World i Orlando. Disney vil utvide både antallet systemer og størrelsen på den virtuelle verdenen i løpet av 1995.



Du trenger minst et ønske fra ånden i lampen for å få råd til utstyret det nye VR-spillet til Disney kan kjøres på...

En kunstig opplevelse



Testet av: Tonny Espeset

Teknisk info:

Skjermer:
- Dobble 0.7 tommers aktiv matrise farge LCDer
- 120,000 pixels per skjerm
- "Depixelation" filtere
- 62 graders synsfelt
- Fokusjustering for hvert øye
- Vertikal bevegelse +/- 45 grader
- Horisontal bevegelse 360 grader

Lyd:
- Stereo

Systemkrav:
- 386 eller bedre
- VGA kort
- Støtte for stereo lydkort

Cybermaxx, hvor lenge har jeg ikke hørt om denne vidundermaskinen. En av de første VR hjelmene til PC med en prislapp på et akseptabelt nivå. Ryktene har fått fantasien til å løpe løpsk, hvor bra er den egentlig? Vil jeg kunne være med på en ferd til månen eller ha Cybersex via Internet? Det drøyet lenge til hjelmen endelig dumpet ned i postkassen til GiGA, generøst lånt ut av Arngren Electronics.

En smertefull lang produksjonstid gjorde forventningene desto større til dette produktet og det var med store forhåpninger jeg pakket ut hjelmen og så på den. Det første som slo meg var at den var festet til mye dingeldangel som hang i en tjukk kabel. Hm, vel det hindrer sikkert ikke bevegelsene mine tenkte jeg optimistisk og satte i gang å koble den til PCen. Den prosessen gikk greit, og det var ikke nødvendig å åpne maskinen engang. Bildet i hjelmen hentes rett fra VGA utgangen til monitoren og man kan faktisk bruke både skjerm og hjelm samtidig, en stor fordel...

Nok tull, på tide å stupe inn i en kunstig virkelighet. Jeg tok frem disketbunken som fulgte med. Blant titlene fant jeg Ghost Train. Hørtes fancy ut og det ble installert i en fei. Så var det å få på hjelmen. Etter mye pludring, lugging og skruing satt den sånn noenlunde på plass, selv om den var rimelig ubehagelig å ha på. Yess, alt klart! «GHOST» ble skrevet på kommandolinjen og jeg tok godt tak i stolen for ikke å falle ut hvis jeg skulle bli for revet med. Hm, det var da fælt så lang tid det tok før ting skjedde... Et flimrende bilde foran øynene var alt jeg så, noe gikk galt! Ved å legge hodet helt bakover kunne jeg skimte hva som stod på skjermen under hjelmen. En feilmelding selvsagt, mumle... Etter mye styr fikk jeg startet programmet (og en kink i nakken), på dette tidspunktet hadde min entusiasme for Cybermaxx falt betydelig men så var jeg endelig i gang...

Tittelskjermen dukket opp var i #%&☆#!! 3D, men noe var galt. Jeg så dobbelt! Litt justering av en bryter og jeg så bare litt dobbelt i midten av bildet. Skuffelse! 3D effekten var heller dårlig, faktisk nærmest ikke-eksisterende... Hm, det blir nok bedre bare spillet begynner tenkte jeg uten å helt tro på meg selv. Spillet ble satt i gang og viste seg å ikke være et spill i hele tatt, men en demo. Grafikken var ikke verst, noe i likhet med Doom faktisk. Jeg satt i en vogn og kjørte igjennom et spøkelseshus av den typen man finner på tivoli. Vognen gikk av seg selv og alt jeg kunne gjøre var å se rundt meg, dvs. det var nok det som var poenget. Dessverre rykket bildet frem og tilbake rimelig ukontrollert og bare antydet å følge mine hodebevegelser. Så husket jeg noe jeg hadde lest da jeg skummet igjennom manualen, om at sterke magnetfelt forvirret hjelmen. Jeg skrudde av skjermen for å unngå magnetfeltet til denne. Alt ble svart... Jeg skrudde den på igjen og reiste meg opp, over skjermen. Ok, der fungerte hjelmen endelig. Jeg kunne glad og fornøyd se 360 grader rundt meg, men ikke opp og ned - en begrensning i programmet visstnok. Irriterende... Vel, dette ble rimelig kjedelig i lengden så jeg tok av hjelmen og begynte klok av skade å installere de andre programmene uten denne på. Det fulgte med en demo på et skytespill og noen 'nytteprogrammer' som blant annet lar deg lage din egen virtuelle virkelighet. En rimelig patetisk samling av programvare, og jeg fant til min skuffelse at Ghost Train faktisk var den beste tittelen som fulgte med...

Konklusjon

Hvordan noen kan produsere slikt #%&☆#!! uten å skamme seg er en gåte. Det ser ut som produsentene bak Cybermaxx har kuttet ned på produksjonskostnadene så mye som mulig slik at hjelmen bare såvidt kunne lanseres som et VR produkt uten at de blir saksøkt for feilaktig reklame. Skamme seg, FY!

Den eneste fornuftige bruksmåten av denne hjelmen må være å borre to hull til øynene i den og ta den på seg når man skal ut på byen for å se kul ut. Et annet alternativ er å bruke den som et torturredskap mot hårsåre. Men med en prislapp på nærmere 9000 kroner kan et kjøp av Cybermaxx uansett ikke forsvares. Unngå, unngå!

Positivt:
- Hm, positivt? Eh, den ser ganske Cyber ut..?
- Lett å installere (og lett å deinstallere når du er lei).

Negativt:
- Dårlig 3D effekt, man ser dobbelt.
- Snevert synsfelt, knapt som i en kikkert
- Ubehagelig å ha på seg.
- Medfølgende programmer svært dårlige, utnytter ikke hjelmens potensiale.
- Hjelmens potensiale er dårlig.

MASTERS - STØRST OG BILLIGST PÅ AMIGA

AKSELERATORKORT

GVP:
A1230-II Turbo 40MHz/4mbRam/ 0 FPU **4490,-** A1200
A1230-II Turbo 50MHz/MMU/4mbRam/0FPU **5990,-** A1200
G-Force 040/40MHz/4MB Ram **11990,-** A4000-030/A4000-040
PHASE 5 DIGITAL PRODUCTS:
BLIZZARD 1220 28MHz ,4MB Ram, **2690,-** A1200
BLIZZARD1230-III 40MHz **2290,-** 50MHz **2790,-** A1200
BLIZZARD 4030 ,50MHzMMU, 0FPU **3390,-** A4000-030
Cyberstorm 040/0 **5490,-** 040/40 **9690,-** 060/50 **13490,-** A4000
DERRINGER 68030 25Mhz 4MB **5490,-** A500/2000
TWELVE GAUGE 68030 33mhz SCSI / 0 RAM **5900,-** A1200
VIPER Turbo 28mhz, 68EC030 ,0Ram **1690,-** 68030MMU **1990,-**
VIPER Turbo 40Mhz 68030MMU **2540,-**
Warp Engine 040 28MHz **11400,-** 40MHz **15400,-** A4000
X-Calibur **7890,-** A4000-040 Plass til 128MB Ram
68020 aks.kort **1440,-** A500/A500+
RING for egen akseleratorprisliste til A500,2000,3000

AMIGA

Amiga 1200 m/2MB RAM **RING**
Amiga 4000-030 **RING** 4000- 040 **RING**
AMIGA-DELER:
Kickstart 2.04 ROM chip **390,-** 1.3 ROM Chip **290,-**
Kickstartswitch **290,-** A500/2000 **349,-** A600
Matteprosessor (FPU) 25MHz **740,-** (PLCC) **1040,-** (PGA)
Matteprosessor (FPU) 40MHz **1140,-**(PLCC)
Matteprosessor (FPU) 50MHz **1290,-** (PGA)
Multifacecard III I/O Extender **1290,-** 2 ser og 1 par. port
Strømforsyning **690,-** A500/500+/600/1200
Towerkasser til A1200 **RING**
Towerkasser til A3000 og 4000 **5490,-** m/7 kortplasser
TV-Modulator **490,-** A500/500+/600
Workbench 3.1 engelsk inklROM **1240,-** A500/2000 **1340,-** A3/4000
Workbench 3.1 engelsk inkl.ROM **1240,-** A1200 ,emulerer CD-ROM

Chips, Rombrikker, Klokke, Alt i deler til Amiga. **Ring** for liste.

ANIMASJON - DESKTOP-PUBL. GRAFIKK-TEGNING- TEKSTBEHANDLING-VIDEO-3D

Art Expression 2.0 **2390,-** Tegneprogram
Art Department Pro 2.5 **2490,-** Tegne og bildebehandlingsprogram
Brilliance 2.0 24 bit tegne- og animprogr. **790,-**
Caligari 24 **1590,-** Caligari Broadcast **6290,-**
Cinemorph **590,-** Bildemanipulering
DeLuxe Paint 4.5 AGA **990,-** Tegning,animasjon A1200/4000
Distant Suns 5.0 **690,-** Astronomi
Final Copy II v2 **995,-** tekstbehandling
Final Writer v2 **1790,-** tekstbeh.. m/DTP-funksjon
Final Writer,v2 norsk **1490,-** m/N. ordliste,stavekontroll
Image FX 2.0 **2990,-** 24-bit tegneprogr./morph/scanning
Imagine 3.0 **4390,-** Raytracing, Anim.
Kid Pix **295,-** Tegneprogram for barn
LightWave 3D PAL **5990,-** Raytracing for proffene
Mini Office **590,-** Grafikk, regneark, database, tekstb.
Morph Plus **1950,-** Bildemanipulering
Page Stream 3.0 **3290,-** Desktop-progr.
Personal Animation Recorder PAR **RING**
Personal Editor **6900,-** Redigeringssystem
Personal Paint v6 **990,-** Tegning,animasjon,bildebeh.
Photogenics **740,-** 24-bit grafikk, manipulering
Pixel 3D pro v2.0 **2190,-**
Protext 6.5 **1290,-** Tekstbehandler
Real 3D Classic **1190,-** Professional 2.4 **4490,-**
Scala EE100(Echo) **1890,-** Videoredigeringspakke
Scala VE500 **RING** Videoredigering for A2/3/4000
Scenery Animator v4 **995,-** Landskapsbygging
TBC+**8890,-** 16,7 mill fargers framebuffer **11190,-** m/SMPTE
TV-Paint 2 **2790,-** må brukes med 24-bit kort
Vista Pro 3.0 **840,-** Landskapsbygging . Krever min. 6MB Ram
Vista Pro Lite **740,-** Landskapsbygging. Krever min 2MB Ram
Wordworth 3.1 **1390,-** Tekstbehandling WW3.1SE **790,-**
Dette er kun et lite utvalg av de mest populære program
Be om egen prisliste .

BUSINESS

Bokføring,fakturering m.m. Be om egen prisliste

BØKER

Vi har stort utvalg i engelske og danske Amigabøker.
Be om egen bokliste. Kun et lite utvalg er med i annonsen.
A1200 Beginners Pack **499,-** Bok m/disketter og video
Amiga Assembler Ins & Out **209,-** 68000 Assem språk
Amiga Disks & Drives **249,-**
Amiga-Intro til WB 3 og AmigaDOS **395,-** Dansk
Amiga Intern **449,-**
Amiga Hardware Reference Manual **349,-** 3rd edition
Amiga-ordboken **149,-** Dansk ,forklarer alle Amiga-ord
Amiga Workbench A-Z **249,-** WB 3.0
Mastering Amiga Amos **299,-** Dekker alle Amos progr.
Mastering Amiga Arexx **299,-**
Mastering Amiga C **299,-**
Rom Kernel Devices **299,-** Includes&Autodocs **399,-**
Libraries **439,-**
The Amiga Guru Book **499,-** Alt om Guru-meldinger
Workbench 3 Booster Pack **549,-** 2 bøker,disketter,video

CAD -(konstruksjonstegning)

Be om egen prisliste CAD-programmer.

CD-32

CD-32 **1990,-**
Communicator -II **990,-** Lar CD32 kommunisere med andre Amigaer. Leveres med Photolite.
Communicator-II Lite **590,-** Som Communicator men uten **MIDI** og tastatur-interface og ekspansjonsmuligheter.m/Photolite.
PhotoLite **390,-**PhotoCD program for CD 32
SX-1 Docking Station **2440,-** Ekspansjonskort til CD32, Har plass til tastatur, diskettstasjon,harddisk, printer og inntil 6 MB RAM.
SX-1 AT Tastatur **RING**
Diskboks for 30 stk CD-plater **249,-**
Joypad **290,-** m/slow-motion
CD-32 spill og PD progr. over 100 titler er sluppet. **Be om liste.**
FMV spillefilmer og musikkvideoer-be om liste.
Be om egen prisliste på hardware og software til CD-32.
Noen CDTV titler fungerer på CD32 be om liste.

CD-ROM

Overdrive ,PCMCIA 2xCD-Rom for A1200 **2490,-**
Overdrive,PCMCIA 3x **RING** 4x **RING** CDROM **NYHET**
Power A1200 CDROM SCSI-2 2x **3190,-** 4x **RING NYHET**
Tandem CD-DE 2xCDRom for 1200,2000,3000,4000 **2990,-**
CD-ROM kontroller **1290,-** A1200
ASIM CDFS 2.0 **690,-** Filredigering CD-ROM
Photoworks **1490,-** Kodak PhotoCD på Amiga

CDTV

Be om egen prisliste på hardware og software til CDTV. Noen CD-32 titler fungerer på CDTV, be om liste.

DATABASER

Datanexus **440,-** **NYHET** Datastore **840,-** **NYHET**
Final Data **RING**
Superbase Personal IV **1875,-** Professional IV v1.3 **3490,-**

DIGITIZERE

Pro-Grab 24RT **1990,-** 24-bit videodigitizer **NYHET**
Rombo Vidi- 12 v2.0 **1.390.-** AGA Inklusive splitter
Rombo Vidi-12RT **2790,-** Vidi-24RT **3990,-** real-time
Videochruncher **11490,-** 24-bit videodigitiser, JPEG-kompr
Andre digitizere, **RING** for komplett liste

DISKETTSTASJONER

DMI Floptical Drive **RING** 3,5"20MB disk **220,-** 20MBDiskett
Intern A500 **590,-** A600/1200 **640,-** A2000 **640,-**
Power PC880B **840,-** ekstern, m/Blitz kopiering og virusprogram
Power Dual Drive 3,5" **1.890,-** Dobbel diskettstasjon ekstern
Super XL 3,5MB ekstern/intern **RING** Lagrer 3,5MB på 1,44MB disk
XL 1,76MB 3,5" HDdrive ekstern **990,-**
XL 1,76MB 3,5" HDdrive intern A500/600/1200/2000 **890,-**
XL 1,76MB 3,5" HDdrive intern A4000 **890,-**

DIVERSE

Action Replay MK III A500/A500+ **1070,-**
Masters A1200 konsoll **590,-** Bordstativ med plass for monitor, A1200, ekstra diskettstasjon, strømforsyning, kabler m.m.
Peggy Plus **5290,-** Kort for avsp. av MPEGvideo på A2/3/4000
Røtter 3.0 **700,-** Slektforskningsprogram, svensk
Tabby **790,-** Digitaliseringsbord
Finner du ikke det du leter etter, RING, så sender vi priser og brosjyrer. Vi skaffer det aller meste til Amiga.

EMULATORER

PC-task v2.0 **490,-** PC-emulator DOS
PC-task v3.0 **990,-** PC-emulator 286 Windows
A-Max og Emplant **RING** Mac emulatorer i farger
CrossMac **1590,-** Kjør Mac HD1,44 på Amiga HD **NYHET**
VORTEX PC 486 emulator **RING**

GENLOCKER

Vi har genlocker i alle prisklasser fra ca. **1500 kr.** Ring for liste

GRAFIKK-KORT (24-bit)

Opal Vision **3990,-** Video-grafikk-kort
Opal Vision **RING** Video-modul
Picasso II 2MB **4790,-** grafikk-kort
Domino, Framemachine, Merlin, Picollo, Retina, Rainbow III, Visiona.
Vi skaffer dem alle **RING** !

HARDDISKER OG KONTROLLERE

Vi har 2,5" og 3,5" IDE(A1200/4000) og SCSI(A2000/3000) harddisker til alle Amigaer fra 210MB til 9,0 Gigabyte. CONNER-MAXTOR-QUANTUM-SEAGATE-TOSHIBA-WESTERN DIGITAL.
Billigste alternativ er nevnt. RING for dagens pris.

	IDE	SCSI	Cache
2,5" 250MB Conner 12ms	**2490,-**		
2,5" 262MB Toshiba 12ms	**2640,-**		
2,5" 340MB Toshiba 12ms	**2840,-**		
2,5" 520MB Toshiba 12ms	**4490,-**		
3,5" 365MB Quantum 12ms		**2190,-**	128Kb
3,5" 420MB Conner/Quantum 14ms	**1740,-**		128kb
3,5" 540MB Quantum 14ms	**1990,-**		128kb
3,5" 540MB Quantum 12ms FaSCSI-2	**2190,-**	**2540,-**	128kb
3,5" 730MB Quantum 11ms FaSCSI-2	**2890,-**	**3440,-**	128kb
3,5" 1,0GB Western Digital 10ms	**4690,-**		
3,5" 1,06MB Conner/Quantum 9ms		**5490,-**	512kb
3,5" 1,4GB Quantum 9,5ms SCSI-3		**7990,-**	512kb
3,5" 2,1GB Quantum 8,5ms SCSI-3		**9590,-**	512kb

2,5" IDE harddisker til A600/1200 kan leveres komplett med kabel og installasjonsdiskett .Vi installerer 3,5"HD i A1200.
Vi har kontrollerkort, SCSI, SCSI-II og IDE. **RING** for pris. Be om egen harddisk/kontroller prisliste. Oppgi maskintype.
Ami-Quest A1200 HD kontroller **1090,-** Plass til 2,5"IDE harddisk
Blizzard 1230-II **1290,-** fast SCSI-2 contr A1200
Dataflyer 500 **1890,-** SCSI HD kontroller A500
Dataflyer ekstern HD-kabinett forA600/1200 **1090,-** 3,5"IDE
Dataflyer SCSI+ **990,-** Bruker IDE-kontakten A1200/4000
DKB 4091 SCSI II HD kontroller **4990,-** A3000/4000
Fastlane Z3 **3990,-** HDkontroller og Ramkort til A4000
GVP A4008 SCSI kontroller **1890,-** 16-bit A2000/4000
GVP A1230-II SCSI kontroller **1090,-**
M-TEC IDE-kontroller **1490,-** A500/500+ **NYHET**
Oktagon 2008 SCSI-II kontr **1790,-** A2/3/4000m/plass til 8MBRam
Overdrive A1200 HD kontroller **1290,-** Plass til 3,5" IDE harddisk
Squirrel SCSI-II PCMCIA kontr **840,-** A600/1200 **NYHET**
Tandem CD-ROM kontroller for A2000,3000 og 4000. **990,-** Passer til Mitsumi Lu005 og FX0011D CD-ROM.

JOYSTICKS

Vi kan levere de fleste joysticks på markedet. Be om komplett joystickliste.
Fra **49,-** kr. Vi nevner de mest populære.
Competition Pro 5000 sort **169,-**
Zipstick m/ Auto Fire **169,-**

MODEM og FAXMODEM

BEST 14400 **1640,-** 28800 **2390,-**m/Amigakabel
MAXLITE 14400 **RING** m/Amigakabel 5 års garanti
US ROBOTICS Sportster 14400 **1890,-** 28800 **2790,-**
X-Link 14.400 Faxmodem **1390,-**
X-Link 28.800 Faxmodem **2490,-** V34
Termite **490,-** Kommunikasjonsprogram m/Internet
Trapfax **840,-** Faxprogram til Amiga

MONITORER

IDEK 17" **10490,-** Multisync
MICROVITEC1438 14" **4290,-** Multisync for A1200/4000
MICROVITEC1440 14" **7790,-** Som over med digitalt memory
MITSUBISHI 20" **12990,-** Multisync
Monitorfilter **950,-** 98% strålefritt glass
Monitorhøytalere **490,-** 2x25W m/innebygget forsterker
Monitorstativ 14" **189,-** VGA adapter for a1200 **240,-**

MULTIMEDIA-PRESENTASJON

MediaPoint v3,5 **5990,-** Multimediaprogram
Scala MM210 **690,-** Multimediaprogram **TILBUD**
Scala MM300 **2690,-** Multimediaprogram
Scala MM400 **4290,-** Multimediaprogram **NYHET**

MUS OG MUSMATTER

AlfaData Mega Mouse **269,-** 400 dpi
Speedmouse **199,-** 300dpi , Sunnyline **390,-** 300dpi
Swifty Mouse **349,-** m/3 knapper
Optisk Mus **429,-** Trackball **490,-**
Musholder **39,-** Musmatte 20 x 22 cm **25,-**

MUSIKK OG LYD

Audio Engineer Plus **2775,-** Stereo digital soundsam.
Aura **1190,-** 12-bit stereo sampler for A600/1200(PCMCIA) **NYHET!**
Bars and Pipes Pro 2.5 **2990,-** Midi Sequencer
Clarity 16 sampler **1990,-** 16bit stereo sampler
Deluxe Music 2 **1090,-**
Megalosound **590,-** 8-bit sampler
MegaMix Master **530,-**
Miracle Piano Teaching System **4990,-** Lær pianospill inkl.keyboard
Music -X 2.0 **1890,-** Inkl. Notator-X, musikkprogram
Oktamed Pro v5.0 **590,-**
One Stop Music Shop **6990,-** Amigasynth, 16-bit **MIDI**
Pro Midi Interface **395,-** 1 inn. 1 gjennom, 2 ut
Sound Enhancer **359,-** lydforsterker
StereoMaster Sampler **560,-** Stereo sampler
Studio 16 3.0 m/AD 516 **12900,-** 16-bit, Lydredigering
Studio 16 2.0 m/AD 1012 **5990,-** 8-bit,4spor mono sampl.
SuperJam 1.1 **490,-** **TILBUD**
Technosound turbo II **690,-** sampler
Toccata **4900,-** 16-bit lydkort
Triple Play Plus **1890,-** Midi-interface Bars and Pipes
Videomaster **840,-** Videodigitizer og soundsampler i ett
Videomaster AGA m/RGB **1590,-** A1200
Wavetools **3890,-** 16-bit Lydkort til A2-3-4000
Be om komplett musikk-prisliste.

NETTVERK

Ariadne **3290,-** Ethernettskort m/paralellport A2/3/4000
I-Card Plus **3790,-** Ethernettskort A600/1200 (PCMCIA)
Liana **990,-** Nettverk for alle Amigaer (WB2.0) med ledig paralellport

NYTTEPROGRAM

Ami Back v2 **695,-** HD Backup
CrossDos **360,-** MS/DOS-Atari-Amiga
Cygnus ED 3.5 **1190,-**
Directory Opus 4.12 **995,-** Filhåndtering
Disk Expander **390,-** gir deg opp til 50% mer plass på hardd./diskett
Gigamem **1290,-** Virtuellt minne , krever MMU
Hypercache 2.0 **490,-** øker hastighet på Amiga og utstyr
Infonexus **440,-** Filbehandler **NYHET**
On The Ball 3.0 **390,-** Avtale/adressebok m.m
Pegger 2.0 **890,-** Bildekomprimering JPEG
Quarterback 6.0 **990,-** HD backup
Quarterback Tools Deluxe **1190,-** Reparerer harddisken
Tapeworms FS **1190,-** Gjør tapestreamer om til Amigadosutgave
Safe-Hex Superkillers **50,-** Viruskillerprogram
Video Backup System **740,-** 200MB Backup på en videotape
Video Backup System m/Scart **790,-** " "
X-Copy Professional **485,-** Kopieringsprogram
X-Mem **690,-** Virtuellt minne , bruk harddisken som ram

PRINTERE

Blekkskrivere,laserprintere,matriseprintere.
CANON, CITIZEN, HEWLETT-PACKARD, STAR. **RING** for pris
Fargebånd **RING** oppgi printermodell
Papir og rekvisita til printere **RING** oppgi modell
Printerstativ **129,-**

PROGRAMMERING

Amos **500,-**/ Compiler **290,-**/ 3D **360,-**/ Easy Amos **315,-**
Amos Liberator **490,-** Gi Amoskodingen en ny mening **NYHET**
Amos Professional **540,-** Amos Pro Compiler **390,-**
Arexx **465,-** Arexx Compiler **1.195,-**
Blitz Basic 2 **890,-** Basic Editor med over 400 kommandoer
Can Do 3.0 **RING**
Gamesmith **1290,-** Lag dine egne spill
HiSoft Basic 2.0 **990,-** Dev Pak III **975,-** assemblerprogr.
HiSoft Pascal **1.395,-**
Intos **690,-** (krever Amos)
SAS C v.6.5 (Lattice C) **1890,-**

RAM

RING FOR DAGENS PRIS!
1MB 16-bit SIMM 70ns **590,-** GVP A500HD+
1MB 32-bit SIMM 60ns **940,-** GVP A1230,Combo
2MB 32-bit SIMM 72p s/s 70ns **RING** A4000,Blizzard,Microbotics,
4MB 32-bit SIMM 72p s/s 70ns **RING** A4000,Blizzard,Microbotics,
8MB **2790,-** 16MB **4590,-** 32-bit SIMM 72p s/s 70ns
4MB 32-bit SIMM 60ns **2400,-** GVP A1230,Combo
4MB RAM til Blizzard 1220 **1990,-** A1200
2MB Chipram **2590,-** til A500/ A500+/A2000
2MB PCMCIA **1590,-** 4MB PCMCIA **2590,-** 16-Bit til A600/A1200
A500 512K RAM **435,-** , A500+ 1MB **630,-** , A600 1MB **690,-**
A500 2MB RAM intern **1290,-**
DKB 1202 **1290,-** A1200 plass til 8MB
DKB 3128 **4290,-** Plass til 128MB Ram
Vi fører RAM og RAM-kort til alle Amiga-modellene.
Commodore,DKB, GVP, Blizzard, VXL, MBX 1200 m.fl. Ring for dagspris.

REGNEARK

Professional Calc 2.0 **1795,-** AGA-support
Turbo Calc 2 **890,-**

REKVISITA

0-modem kabel **129,-/179,-/ 249,-** 1,5/5/10 meter
Alfa-data Joystick-Mouse switch **249,-**
Amiga Scart stereo-kabel **169,-/ 209,- /249,-** 2/3/5 meter
Disketter . Vi har disketter i alle prisklasser.Fra kr **39,- RING**
Diskettboks40/80/100/120stk 3,5"m/lås **49,-/59,-/69,-/99,-**
Diskettboks Posso for 150 stk 3,5" disketter **199,-** Stablevennlig
Diskettboks 240stk 3,5" m/lås **249,-** stablevennlig
Four Player Adapter **75,-**
Harddiskkabel A1200 fra 2,5" til 3,5" HD **150,-**
Parnet-Kabel 5m m/diskett **390,-**
Printerkabel 2/3/5 meter **95,-/115,-/ 145,-**
Støvdeksel A1200/600/500 **69,-** myk-plast **79,-** hard-plast(A1200)
Finner du ikke det du leter etter, ring eller skriv til oss. Vi skaffer det aller meste til Amiga.

SCANNERE

Alfa Scan Håndscanner m/OCR **4290,-** m/software
Epson GT-6500 600DPI 24-bit A4 **9900,-** Diasadapter **9690,-**
Power håndscanner sv/hv v4 **1890,-** m/OCR **2040,-**
Power håndscanner 24-bitfarge **3790,-** m/OCR **3990,-**
Pyramid **1690,-** håndscanner sv/hv
OCR Software **490,-**
Scannersoftware ASDG JX-100 **820,-** Epson **1.420,-**

SPILL

Be om egen prisliste. Flere hundre titler. Fra **49,-** kroner.

UNDERVISNING

Be om egen prisliste

HER & NÅ

VISA

KJØPEKORT

Salgsbetingelser.
Alle varer sendes i oppkrav.
Alle priser er inklusive merverdiavgift.
Porto og oppkravsgebyr(kr 17,-) kommer i tillegg. Ved kjøp over 12.000 kroner får du varene fraktfritt.
Vi tar forbehold mot trykkfeil. Rett til prisendringer uten varsel.
Retur av varer kun etter avtale.
OBS! Be om Masters lagersalg-liste.

Finner du samme produkt billigere hos andre. Fortell oss det. Kanskje har vi nettopp satt ned prisen, eller kanskje kan vi matche prisen !

Tlf. 22 72 04 77
Fax: 22 65 85 43

MASTERS
Brobekkveien 104 - 0583 Oslo

Åpnet: 10-22 (17-22 kun telefon)
Lø/Sø.: 12-18 (kun telefon)
0-kontant. Avbetaling

SoundBlaster AWE 32



Testet av: Edvin Syse

For deg som driver med multimedia, betyr kvaliteten på lydkortet mye. Du trenger CD-kvalitet på lyden, god programvare og ekte MIDI. SoundBlaster AWE32 er virkelig en partner du kan overlate multimedia til!

En av de største nyhetene på kortet er den nye Advanced WavEffectsTM Synhesis. Det innebærer at det blir brukt ekte instrumenter istedenfor de gamle, syntetiske FM-lydene vi alle hater så inderlig. Prøv kortet med DOOM 2 eller LOST VIKINGS, så skjønner du hva jeg mener! Ekspertene sier at de knappest kan høre forskjell på AWE32 og en Roland Synth til 5000 kr. Det skulle jo bare mangle også, når det er det kjente selskapet E-mu som står for lydene! Det er også mulig å benytte reverb og chorus, dybde og lydbilde-plassering, til og med på FM-delen.

I disse dager er Surround-Sound på full fart inn i heimen, og Creative har derfor laget noe liknende på AWE32, som de kaller QSound. Den nye teknikken er med på å løfte lydbildet fra "flat" stereo, til 180° "nesten-surround-sound". QSound er meget effektivt, men kan nok ikke måle seg med 360° ekte 3D-lyd, som finnes på GUS fra Advanced Gravis Technologies. Likevel er det en kraftig forbedring ovenfor stereo, og absolutt verdt å ta med seg, spesielt i spill.

Utrolig MIDI

Den store styrken til kortet ligger i MIDIdelen, hvor den faktisk overgår GUS'en med et par hakk. Instrumentene er klokkeklare, med et minimum av bakgrunnsstøy. Gravis møtte et stort problem med inkompatibilitet når de begynte å benytte Wavetable. Dette unngår Creative, siden de har sørget for at AWE32 er både General MIDI, Roland GS, GM og MT32 kompatibel. (Den vanlige ASP-chipen har blitt byttet ut med en E-mu EM8000-chip, med mange nye funksjoner). Derfor får du benyttet Wavetable på nesten alle spill, siden de fleste støtter en av disse Roland-typene. Dessuten støtter alle de seriøse spillselskapene den nye AWE-standarden, slik at kompatibiliteten er allerede på topp. Kortet støtter selvfølgelig også SB, SB Pro, SB 16/ASP og Adlib. For musikerne tilbyr kortet også kompatibilitet med SoundFont-standarden. Det vil si at instrumenter kan "kopieres" inn på RAMen til kortet, og brukes siden. AWE32 kommer med 4Mbit (512K) RAM som standard, og kan oppgraderes til hele 28Mb, ved hjelp av standard 30-pins SIMM-brikker. Hvis man ønsker å koble AWE32 opp mot en synth, er dette fullt mulig gjennom den standard PC-MIDI utgangen. Dette er også sterkt å anbefale for å rettferdiggjøre den utrolige lydkvaliteten på kortet.

CD-ROM og AWE32

Det er også støtte for mange CD-ROMer på AWE32. Tre forskjellige interfaces, for henholdsvis Creative (Matsushita), Sony og Mitsumi sitter på kortet. Panasonic-driver kan så vidt jeg vet også benyttes. Drivere for disse følger med, og installeres raskt og enkelt, uten at du trenger å rote med hverken IRQ, DMA eller I/O-Adresser. Siden AWE32 har egne CD-ROM-tilkoblinger slipper du å bruke dyrbar plass i PCen på ekstrakort for CD-ROM.

Programvare

Installeringen av kortet skjer gjennom et meget brukervennlig installasjonsprogram, og det hele tar ca. 20 minutter. Da har du lagt inn masser av programvare, og i tillegg en bonuspakke som inneholder Cakewalk Apperentice (Lag egen midimusikk) og HCS Interactive (Multimedia Presentation). Du får også med programmet TextAssist, som gjør at SoundBlasteren kan snakke tekstfiler til deg, ja til og med synge! VoiceAssist er også med i pakken. Med dette programmet kan du faktisk snakke i den medfølgende mikrofonen, og PCen utfører kommandoene du gir den. Systemet fungerer utmerket, men det tar litt tid å "trene" det til å kjenne igjen stemmen din. Dette er kanskje noe for mennesker med

funksjonshemming? Vienna SF Studio er et kraftig program, gir deg mulighet til å manipulere med samples på kortet. QuickCD er et meget anvendelig CD-spiller-program for DOS, mens i Windows er det EnsembleMIDI som hersker. I dette programmet kan du lagre informasjon om CD-tittel, artist og navn på sangen, og det kjenner automatisk igjen alle CDene dine. Du har selvfølgelig også med programmer for sampling av lyd gjennom mikrofonen eller CD-spiller, og du kan faktisk bruke kortet som en karaoke-stasjon hvis du har CD-ROM også. Utgangene er standard: Line In, Mic In, Line Out, Speaker Out. Forskjellen på Speaker Out og Line Out, er at Speaker Out blir drevet av en 4 Watts forsterker.

Spiser minne

Et problem med SB AWE32 er at de laster 3 forskjellige drivere inn i minnet når du starter. De tar til sammen omlag 40kb konvensjonelt minne, og det resulterer ofte i at du får for lite til å kjøre de andre programmene dine. Heldigvis finnes det programmer som QEMM (Se GiGA nummer 2) som ordner opp med dette også. Jeg klarte å få 629k ledig konvensjonelt minne med QEMM 7.05, så problemet er minimalt hvis du har en skikkelig minnebehandler. (Det var inkludert CD-ROM-driver også!). Det har også blitt sluppet en patch fra Creative Labs, som gjør at du bare trenger å laste inn en av de tre driverne. Hvis du ønsker General MIDI/GS/GM/MT32 etc. emulering, må du laste enda en driver, som tar ytterligere 18kb. I tillegg har AWE32 en del problemer med spill som bruker DOS-extenderen DOS4GW. Enkelte av disse spillene henger seg når du velger Roland emulering, men dette gjelder ingen nye titler ser det ut til. I verste fall kan du bruke standard FM-musikk (SB16) på de spillene.

Alt i alt er SoundBlaster AWE32 en klar vinner, og jeg kan virkelig anbefale den til alle som har PC. Ikke bare er den suveren på spill, men den kan også brukes seriøst til å lage skikkelig musikk. Prisen er heller ikke så verst, noe i overkant av

	SoundBlaster AWE32	SoundBlaster 16	Gravis UltraSound
Antall midikanaler	32 (Wavetable)	20 (FM OPL3)	32 (Wavetable)
Sample frekvens	44.1 Stereo/44.1 Mono	44.1 S / 44.1 M	22.05 S / 44.1 M
Midisupport	GS,GM,MT32,FM	FM [2]	GS,GM,MT32,FM [1]
Kompatibilitet	SB 16/SB Pro/SB	SB 16/SB Pro/SB	SB
RAM OnBoard	512k / 28MB	0	512k / 1024k
CD-ROM Support	Creative, Mitsumi, Sony, Panasonic	Creative	Ingen [3]

[1] Softwarestyrt [2] GS,GM,MT32 m/ WaveBlaster [3] Add-on kort

Her ser du sammenligningen av 3 av de vanligste lydkortene.

Visste du at...

...flere psykologer lot seg overbevise om at de snakket med en paranoid pasient via datamaskinen under et AI eksperiment, mens de egentlig snakket med datamaskinen selv som kjørte et program laget ved hjelp av de siste teknikkene innenfor kunstig intelligens? Manglene i programmet ga til en forveksling uttrykk for en sinnslidelse som psykologene kjente igjen symptomene til...

Fremtidens spillmaskiner

PlayStation

Testet av: Tonny Espeset

I forrige nummer testet vi det nye lovende spillkonsollet Jaguar, og tar nå opp tråden igjen og ser på hva fremtiden har å by på. Nintendo, Atari og Sega er langt fra de eneste om beinet på konsollsiden for tiden, konkurransen er knalltøff. Sony har også kastet seg inn i kampen om markedsandeler, og selv om de har liten erfaring på dette feltet fra før ser det ut til at de har en sikker vinner i Sony PlayStation.

TEST

Sony har ikke spart på kruttet i denne maskinen som er produktet av alt det beste innen moderne teknologi. De trenger ikke å dra med seg en gammel standard for å sikre kompatibilitet med eldre spill, og har derfor sluppet alle hemninger og skapt et monster av en maskin.

Det første man legger merke til er at spillene er CD baserte. Som kjent kan store mengder grafikk og lyd med høy kvalitet pakkes ned på en CD, noe som er mer enn lovende. Spilldata kan ellers lagres på et Memory Card med 128Kb minne, noe som sikrer at High Scores etc. ikke går tapt når man skrur av. Maskinen er 32 bits og består av flere sett med prosessorer som samarbeider for å oppnå høyest mulig ytelse. Hovedprosessoren kjører med hele 80 MIPS (Millioner Instruksjoner Per Sekund) og er basert på RISC teknologien. Grafikkoperasjoner utføres lynkjapt, bortimot 100 ganger raskere enn på en 486/66Mhz PC.

Grafikkvaliteten er det heller ingenting å si på. Over 16 millioner farger kan vises på skjermen, og maskinen er også MPEG og JPEG kompatibel - noe som sikrer muligheten til å spille av filmer eller animasjonssekvenser av svært høy kvalitet. Det mest oppsiktsvekkende er vel kanskje støtten for 3D grafikk som er bygget inn. Hele 1.5 millioner skyggelagte flater kan tegnes hvert sekund og 500,000 texture mappede flater.

Lyden er selvsagt i stereo, og i CD kvalitet. Man kan faktisk også bruke PlayStation som en vanlig CD spiller via en meny på skjermen. Det ryktes også at det vil bli mulig å koble maskinen opp mot en PC og bruke den som en CD-ROM spiller, men det er ikke bekreftet. Sony er faktisk rimelig hemmelighetsfulle når det gjelder spesifikasjonene til denne maskinen.

Så langt alt bra, men en oppramsing av tekniske spesifikasjoner sier egentlig lite om hva maskinen får til i praksis, så GiGA tok en tur innom Sony Norge og fikk en demonstrasjon av den hittil eneste PlayStation maskinen i kongeriket. Den så rimelig uskyldig ut og var slett ikke så strømlinjeformet og high-tech som jeg hadde forestilt meg. En CD med spillet Ridge Racer fra Namko ble puttet inn. Spennende, for dette bilspillet var fjorårets heteste tittel i spillehallene med fantastisk grafikk og spillbarhet, milevis foran alle konkurrentenes. Det tok bare 10 sekunder å laste hele spillet fra CDen inn i RAM (at dette i det hele er mulig betyr at maskinen har enorme mengder internminne, men Sony ville ikke ut med nøyaktig hvor mye), mens det foregår får man spille det gode gamle Galaxians spillet. Om man klarer å skyte ned alle romskipene får man velge mellom flere biler i selve spillet, en artig bonus...







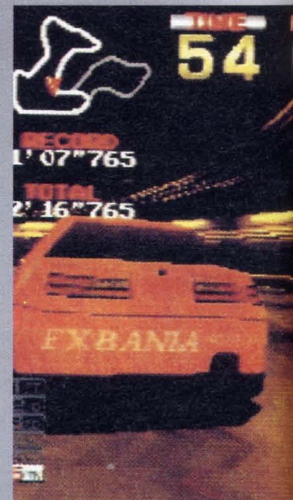
La deg ikke narre av brødboksutseendet, Sony PlayStation er et lite høyteknologisk vidunder med lyse fremtidsutsikter.



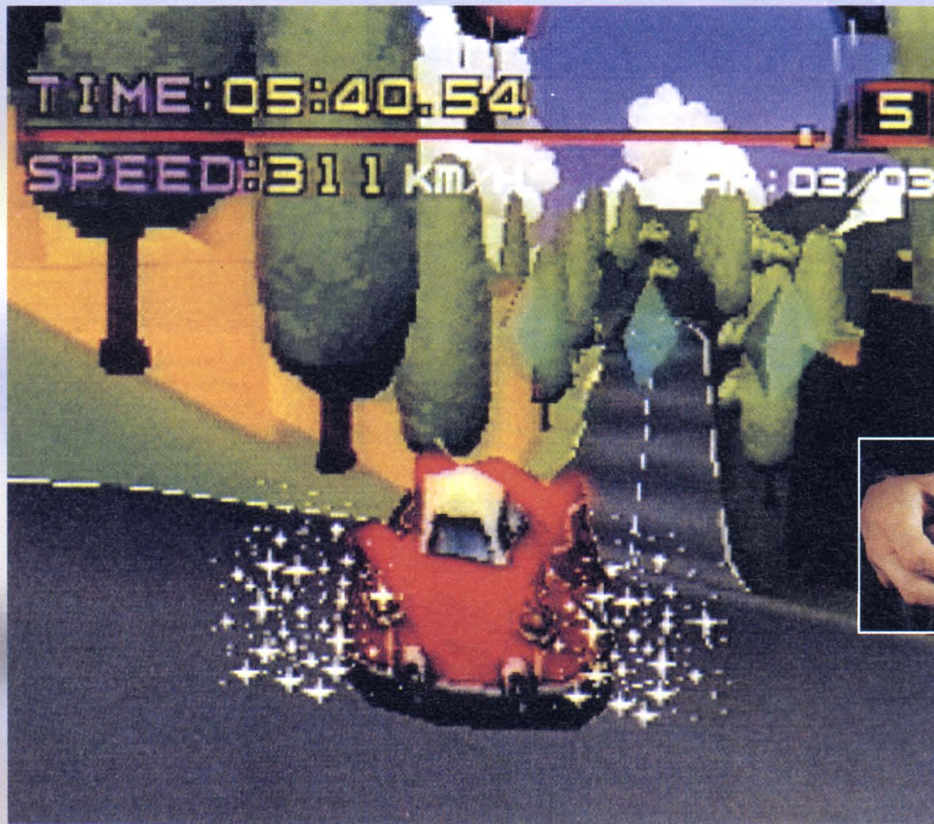
Ridge Racer; tidenes beste bilspill?



For full fart inn i den berømte tunellcenen.



Grafikken er noe av det me



Motor Toon Grand Prix i fantastisk 3D grafikk, som er 10 ganger bedre i bevegelse.





Toshinden; Vannvittig slosspill i full 3D



Se kampen utspille seg fra utallige vinkler. Legg merke til de nøyaktige skyggene.

Så var spillet i gang og PlayStation fikk virkelig vist hva den dugde til, og det var ikke så rent lite. WOW! Stereo Tekno-aktig musikk dundret ut fra høyttalerne og uhyre detaljert 3D grafikk raste silkemykt over skjermen. Det er vanskelig å beskrive hvor godt dette spillet faktisk er. Skjermbildene yter ikke spillet full rettferdighet. Sjekk det ut selv på RA4 eller et annet sted hvor de har det nyeste av spill. Oversettelsen til PlayStation er så og si helt lik spillehallsoriginalen og minst like bra! Dette spillet river deg virkelig med og kommer antagelig til å legges ved PlayStation maskinen når den slippes i Norge.

Mange spennende titler

I Japan ble hele lageret på 365,000 spillemaskiner revet bort i løpet av tre uker. Mye av suksessen skyldes nok at Sony har avtaler med de ledende spillprodusentene i Japan og har fått laget oversettelser av populære spillehallsspill. De har skjønt at det ikke nytter å lage en maskin med fantastiske muligheter om man ikke har minst et bra spill som utnytter disse. Sony har flere spennende titler på gang, blant annet Mortal Combat 3 fra Midway, som de har fått eneretten på. En mengde andre oversettelser er også planlagt. Et spill kalt Labyrinth vil også snart se dagens lys. Det så SVÆRT imponerende ut med vanvittig 3D grafikk i ekte Doom ånd.

Konklusjon

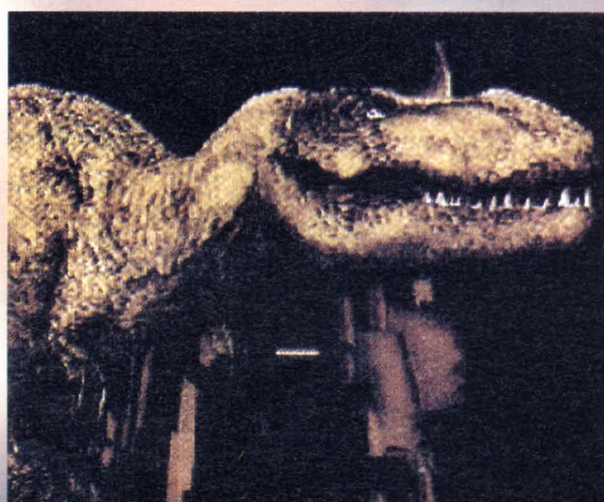
Det er få negative ting man kan si om denne maskinen. Det eneste jeg kan komme på er at de første PAL maskinene først vil bli i salg i September her i Norge. Prisen vil da ligge rundt 3000 kroner, noe som gir glimrende valuta for pengene, især om det stemmer at man kan bruke den som en CD-ROM spiller i tillegg. Uansett kan man spille musikk-CDer på den i tillegg til å spille fantastiske spill som det neppe blir færre av etterhvert. At spillene alt nå er utrolig bra sier ikke lite om potensialet til maskinen som vanligvis først blir virkelig utnyttet etter en stund. Prisen på spillene vil dessuten komme til å ligge på et akseptabelt nivå, iallfall ikke høyere enn typiske PC spill... Dette ser ut som et svært spennende produkt vi uten tvil kommer til å ta en nærmere kikk på etterhvert...



...t imponerende jeg har sett!



Man kan se sin ville ferd gjennom banen i reprise etter spillet.



En scene fra Jurassic park? Neida, dette bildet ble generert i sanntid på Sony PlayStation.

TEST

Video Backup System

Det er noe alle dataeiere kjenner til, eller garantert vil få oppleve en eller annen gang. Harddisken, eller kanskje den enormt viktige disketten med all programkoden, sier plutselig takk for seg og nekter å frigi en eneste byte.

Backup system
Av: Andre E. Eide

Resultatet er selvsagt masse ulidelig kjedelig ekstra arbeid, som du neppe slipper unna - dersom du ikke har tatt en backup da selvsagt. For det er nemlig der nøkkelen ligger, og de fleste opplever nettopp dette problemet en gang før de skjønner at å ta jevnlige kopier av viktig data rett og slett er nødvendig.

Nå er det jo selvsagt utrolig kjedelig å ta backup til disketter, og fullt forståelig at de fleste kvier seg for å gjøre det. Streamere er atskillig mere brukbare til slikt, men også tilsvarende kostbare. Dermed har man ikke så mange valgmuligheter igjen, om man ikke har en videospiller da. For nå har det nemlig kommet en software og hardware kombinasjon som gir mulighet til å bruke videospilleren som lagringsmedium.

Mange finner det kanskje litt tvilsomt å bruke klumpete VHS kassetter til lagring av viktig data, og for å være ærlig sitter jeg med akkurat den samme følelsen selv. Til tross for at jeg har lagret, hentet og tuklet med Video Backup i en tid, uten å oppleve problemer av noen som helst art, kommer jeg ikke forbi den skrekkvisjonen av at videospilleren min plutselig lager båndsalat av hele suppa. For når alt lagres som bildeinformasjon, og videokassetten en eller annen gang ikke er i stand til å levere bilder lenger, så er mye tapt. Derfor bør man bruke nye kassetter av topp kvalitet, og gjerne ta to backuper før man kan føle seg sikker.

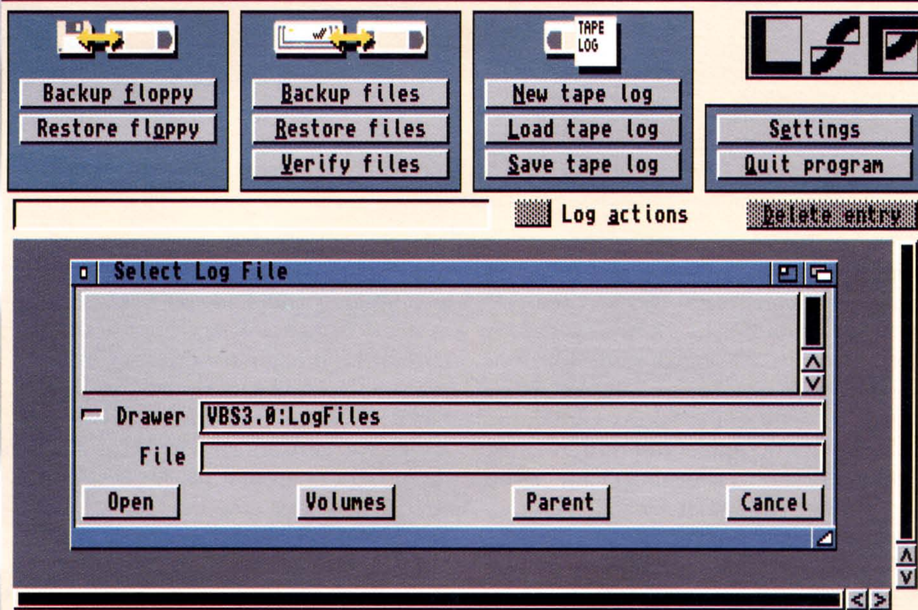
Det neste spørsmålet er selvsagt hvor mye data, som kan lagres. En kjapp backup av hele min harddisk, som rommer 100 MB med informasjon, tok 50 minutter. Men da brukte jeg den optimaliserte 68020 versjonen, med full komprimering. Ikke så galt, og det skulle tilsi at man kan lagre bortimot 400 MB på en firetimers kassett. PC versjonen har ikke komprimering, så der ble resultatet 60 MB i timen.

Å hente tilbake data, er så enkelt at det nesten er gøy. Amiga programmet lagrer et stort bilde i noen sekunder, som skriver dato og skuffen til det som blir tatt opp, dette klarer dessverre ikke PC versjonen, men det skyldes selvsagt at de fleste PCer ikke kan tilkobles direkte til TV eller Video. Har du indeks funksjon på videospilleren (de fleste har det i dag), så kan du allikevel kjapt spole frem til det du vil hente. Så leser programmet inn en liste over filene som er lagret, og lar deg velge hvilke filer som skal hentes.

Alt i alt, er jeg godt fornøyd med Video Backup. Er man forsiktig og bruker programmet på en fornuftig måte, så burde den kunne gjøre nytten for de fleste. Men bruk for all del ikke en gammel utslitt videospiller, og ei heller gamle kassetter som er brukt hundre ganger tidligere, det er nemlig å be om trøbbel.

Vurdering

Amiga:	**80 %**
PC:	**70 %**
Dokumentasjon:	Engelsk
Pris phono:	725,-
Pris scart:	774,-
Importør:	Datakompaniet,
Tlf:	72 555 149



Oversiktelige menyer gjør backup-prosessen enkel. (Amiga)

PC-Task til Amiga

TEST

Av: Kim Amouche

Amiga er en datamaskin som er i stand til å emulere de fleste andre maskiner. På min harddisk ligger det software for å emulere Sinclair Spektrum, Atari ST, Vic-20 og IBM-PC. Siste nytt av softwarebaserte emulatorer er PC-Task versjon 3.0.

Dette programmet har tidligere vært utgitt som shareware og hittil kun klart å emulert en PC-XT - men nå, i versjon tre, kan du emulere en 286 PC på din Amiga.

Med PC-Task 3.0 kan du benytte deg av harddisker, CD-ROM, SyQuest, printere og stort sett alt av hva din Amiga er utstyrt med. Av RAM så vil PC-Task kunne bruke opptil 16MB og det er i stand til å benytte seg av de fleste grafikk-modusene til PC, opptil SVGA i 256 farger på en AGA maskin (eller en maskin utstyrt med et grafikk kort). Programmet hevder å kunne kjøre mesteparten av PC-software som er kompatibelt med en 286 eller lavere, inkludert Windows.

Systemkrav

PC-Task 3.0 skal kunne kjøre på alt fra Amiga 500 til Amiga 4000, men dersom du har tenkt å bruke denne emulatoren til noe seriøst bør du ha en maskin med 030 prosessor, harddisk og 6MB RAM. Selv kjørte jeg testen på en Amiga 4000/030 med 10MB RAM og to harddisker. En for Amiga og en egen harddisk for PC-Task. Men hastigheten var likevel lav... I tillegg til PC-Task og en Amiga trenger du MS-DOS eller PC-DOS. Dette er PCens operativsystem som Microsoft (MS-DOS) og IBM (PC-DOS) har copyright på, derfor følger disse ikke med i PC-Task pakken. En systemdiskett tilsvarer en "boot-bar" Amiga disk. Denne lages med kommandoen "Format A: /s" på en PC.

Installering

Installeringen av selve programmet går glatt. PC-Task installeres ved hjelp av Commodores installer utility og programvaren finner selv ut hvilken prosessor du har og installerer en dertil egnet versjon. Det følger med en versjon for 68000 og en for 68020. Dvs. en versjon for A500, A1500, A2000 og en for A3000, A1200 og A4000. For hver prosessortype er det to program. En vanlig PC-Task som kan kjøres med 0,5MB RAM og i tillegg en Turbo-versjon som krever 8MB RAM.

Min Amiga er utstyrt med en CD-ROM spiller og det gikk svært lett å få den emulerte PCen til å benytte seg av den. Jeg måtte kun skrive noen få linjer i "Autoexec.bat" og "Config.Sys" (tilsvarer Amigas "Startup-sequence"). Du kan konfigurere PC-Task til å lage en fil på harddisken din og bruke den som PC-harddisk. Du kan også bruke en egen partisjon eller eventuelt en egen harddisk til PCen.

PC-Task i bruk

Jeg brukte først en harddisk-fil, men hastigheten var noe av det verste jeg har opplevd. Å installere de tre high-density diskettene MS-DOS kommer på til denne "liksom-harddisken" tok nesten en time. Jeg tror sannelig det gikk raskere å loade inn spill på en Commodore 64 fra kasett enn å installere programvare via PC-Task. Jeg fant rask ut at det ikke var brukbart å kjøre PC-Task via en harddisk fil. Etter litt roting rundt i skuffer og skap fant jeg til slutt en harddisk til. PC-Task ble satt opp til å bruke denne harddisken. Det gikk raskere men likevel; fremdeles var sirupshastigheten et faktum. Det tok nå "bare" litt over en halvtime å installere de tre diskettene. Til tross for at jeg brukte Turbo-versjonen av PC-Task. Tanken på at Windows kommer på ni disketter fikk meg til å grøsse. Jeg flyttet heller harddisken til PC-Task over på en "ekte" PC og installerte Windows og annen software der. Det gikk heldigvis raskere. Problemet som nå dukket opp var at du ikke kunne kjøre min versjon 3.11 av Windows på den 286 maskinen som PC-Task emulerer. Ny versjon 3.1 måtte så anskaffes. Det gikk greiere, men noen svimlende hastigheter var ennå ikke å observere. Jeg kjørte litt forskjellig programvare, og det meste av DOS-programmene fungerte mens Windows fungere ikke så bra. Hastigheten i Windows var enda lavere enn i DOS og mye Windows programvare ville ikke fungere på en 286 i det hele tatt.

PC-Task kan konfigureres svært detaljert og kan åpnes på Workbench eller en "Public-screen" om ønskelig. Det kan se morsomt ut med en kopi av Windows kjørende på Workbenchen sammen med Doom i et annet, men dersom du foretrekker en skjermoppdatering høyere enn 2 bilder i minuttet kjører du PC-Task på en egen skjerm. PC-Task er likevel fullstendig multitaskende og du kan "dra" skjermen opp og ned som vanlig.

Dokumentasjon

Til PC-Task følger det med en manual på litt over 50 sider. Den er passe stor og tar for seg det du trenger å vite, både om PC-Task og om PC generelt. Ellers inneholder den en litt rotete forklaring på hvordan du skal få Amiga-Dos til å lese en PC harddisk samt en del mountlister for bruk av andre lagringsmedia enn harddisker mot PC-Task. Hvordan du skal bruke en CD-ROM mot PC-Task stod lett forklart. Ellers forteller også manualen oss "nyttige" ting som hva en prosessor er og hva CLI og AmigaDos brukes til.

Konklusjon

PC-Task er treg! Dersom du har tenkt å kjøre Excel eller noe sånt er det ikke sikkert at det virker på en 286, men om det funker vil det gå i et tempo du ikke har sett maken til. Å kjøre Windows på en software emulator er ikke å anbefale. DOS programmer går noe raskere, men fremdeles alt for sent til et større prosjekt. Dersom du bare ønsker en emulator for å vise PC folkene at du kan kjøre PC programmer på en Amiga er den god nok, men til mer seriøst bruk må du heller kjøpe Emplant med en PC modul (når enn den måtte komme), eller en annen hardware basert emulator.

PC-Task © 1992-94 Chris Hames.
All rights reserved Worldwide.
This is version 3.00
Published by Quasar Distribution
Serial#: 50622
Start
Processor 80286
Graphics Adapter SVGA 2Meg
Advanced Video Options
Serial
Sound
Parallel
COM2 Mouse
A DF0:
B DF1:
HardDrive C HD3:
D
Create HardDiskFile
Priority when selected 1
Priority when not selected -1
Conventional Memory 704
Extended Memory 6784
Minimum Leave Available 64
Use Defaults
Save configuration
Quit

Du kan konfigurere din nye PC rimelig detaljert

Faxmodem

X-Link v.32bis, 14.400 1290,-
X-Link V-FAST, 28.800 2290,-
USR Sportser v.32bis, 14.400 1990,-
USR Sportser v.34, 28.800 2490,-
USR Courier v.32bis 5190,-

CD-ROM spillere

Mitsumi 3X, Intern ATAPI, 250ms, 450kb/s 1490,-
Mitsumi 4X, Intern ATAPI, 250ms, 600kb/s 1990,-
Toshiba XM3501B 4X, Intern SCSI-2, 120ms, 600kb/s 3490,-
Toshiba XM5201B 3.4X, Intern SCSI-2, 120ms, 510kb/s 2245,-

Programvare

Microsoft Cinemania 95 495,-
Microsoft Encarta 95 495,-

Ecstatica (CD) 390,-
Wing Commander III (CD) 499,-
Creature Shock (CD) 459,-
Alone in the Dark 3 (CD) 399,-
Legend of Kyrandia 3 (CD) 419,-
Frontier: Elite 3 (CD) 399,-
Master of Magic 329,-
Transport Tycoon 329,-

Dette er bare en brøkdel av vårt utvalg - ring eller skriv for komplett liste!

Vi kan nå tilby NORSKE hintbøker til stadig flere spill, blant annet King's Quest VII, Alone in the Dark 3, Legend of Kyrandia 3, Hand of Fate, Simon the Sorcerer, Sam'n' Max Hit the Road, og mange fler!

Lydkort

Gravis UltraSound MAX m/512KB RAM 1990,-
SoundBlaster 16 Value Ed 990,-
SoundBlaster AWE32 2490,-

Backup

Conner 250MB Streamer m/Software 1490,-
BASF DC2120, form. tape 149,-
SONY DC2120, uform tape 129,-

Nettverk

Kingston 16bits ISA Nettverkskort, BNC kontakt 590,-
Kingston 16bits ISA Nettverkskort, RJ45 kontakt 490,-
Kingston 16bits ISA Nettverkskort, BNC/DB15 kontakt 690,-

Hovedkort

For treg PC? Vi har hovedkort så du kan gi din gamle maskin nytt liv! Ring for pris på prosessor og RAM!

486 VESA localbus hovedkort med 4 72-pins SIMM-sokler, 128 KB cache, oppgraderbar til 1MB! . 899,-

Pentium 90/100MHz PCI hovedkort m/256KB Cache, 4 PCI v2.0 kortplasser, IDE III kontroller "on-board" og 4 sokler for 72-pins SIMM 2990,-

Vi har også mini-, midi- og bigtower kabinetter til knallbra priser!

Western Digital IDE harddisker

Western Digital er ikke de billigste harddiskene vi har, men de er noe bortimot de beste. God kvalitet, kompatibilitet og ytelse har gitt disse diskene "best i test" i de fleste blader verden over, og denne kvalitets- erklæringen støttes av hele 3 års garanti!

WD 341 MB 13ms, 128KB .. 1690,-
WD 425 MB 13ms, 256KB .. 1790,-
WD 730 MB 10ms, 512KB .. 2590,-
WD 850 MB 10ms, 512KB .. 2890,-
WD 1080 MB 10ms, 512KB .. 3390,-

Skjermer

Goldstar - lavprisskjermer av god kvalitet!

1462DM, 14" SVGA, 1024x768 non-interlaced 2290,-
1520DM, 15" SVGA, 1024x768 non-interlaced 3290,-
1725DM, 17" SVGA, 1280x1024 non-interlaced 5990,-

Disketter

Umerkede kvalitetsdisketter med livstidsgaranti!

	MF2DD	MF2HD
1-99 stk	3,30/stk	4,30/stk
100-499 stk	3,20/stk	4,20/stk
500-999 stk	3,10/stk	4.10/stk
1000+ stk	3.00/stk	4.00/stk

Skrivere

OKI OJ-160 Blekkskriver m/arkmater, 300x300dpi 2390,-

OKI OJ-160CE Farge blekkskrier m/arkmater, 300x600dpi 3190,-

Star WinType 4000 - ny GDI laserskriver som klarer alle utskrifter - aldri mer RAM-begrensninger! PCL og PostScript-kompatibel! Kåret til 'Årets dataprodukt' i PC-World! Helt programstyrt, og dermed kjempeenkel å bruke 4990,-

Epson Stylus Color - farge blekkskriver som gir ekstremt bra resultater. 720x720 dpi oppløsning slår de fleste laserskrivere! Sjekk prisen! 5990,-

Diverse

Multi I/O-kort, VLB, 4x IDE, floppy, 2 ser, 1 par, 1 game .. 199,-
Multi I/O-kort, ISA, 2x IDE, floppy, 2 ser, 1 par, 1 game 189,-
Keytronic Enhanced AT 102-tasters kvalitetstastatur, norsk 350,-
Sicos WinMouse, 3 knappers MS-kompatibel mus 99,-

Har du Amiga?

Bestill vår gratis vinterkatalog - der vil du finne alle slags produkter til din Amiga, til landets beste priser! Da vil du også med jevne mellomrom få tilsendt informasjon om nye Amigaprodukter og priser i posten!



Serious Shareware

600MB med alle slags programmer, filer og utilities for bl. a. anti-virus, database, finans, nettverk, harddisk, skrivere, programmering og masse annet!

kr 99,- inkl. mva



Funny Shareware

Spennende spill for DOS og Windows, vitser, morsomme historier, undervisningsprogrammer og tonnervis av andre festlige filer!

kr 99,- inkl. mva



Pretty Shareware

400 flotte bilder, over 1500 cliparts og tegninger, animasjoner, fraktalgrafikk, programmer for fraktaler, raytracing og CAD, fonter, demoer, desktop-programmer, ikoner musikk osv - tilsammen over 600MB!

kr 99,- inkl. mva



Too much Shareware II

Hele 900MB med programmer i alle slags kategorier! kommunikasjon, cliparts, programmering, fil- og diskutilities, grafikk, musikk, nettverk, Windows- og OS/2- programmer og mye, mye mer! Klargjort for BBS

kr 99,- inkl. mva



Hot Super Models

Verdens nydeligste jenter samlet på et sted! Tusenvis av høyoppløselige bilder av de aller, aller peneste. Programmer for å se og konvertere bildene følger med til Amiga, Mac og PC.

kr 129,- inkl. mva

Alle priser er inkl. mva!

Se vår annonse på datasidene på TV-2 tekst-TV for våre heteste tilbud!

Applause Data AS
Postboks 143, 2831 RAUFOSS
Tlf: 61 19 03 80
Fax: 61 19 05 80

APPLAUSE DATA

Åpningstider:
9-20 (hverdager)
10-16 (lørdager)

Varene sendes i oppkrav. Kun frakt på kr 49,- kommer i tillegg pr. bestilling.

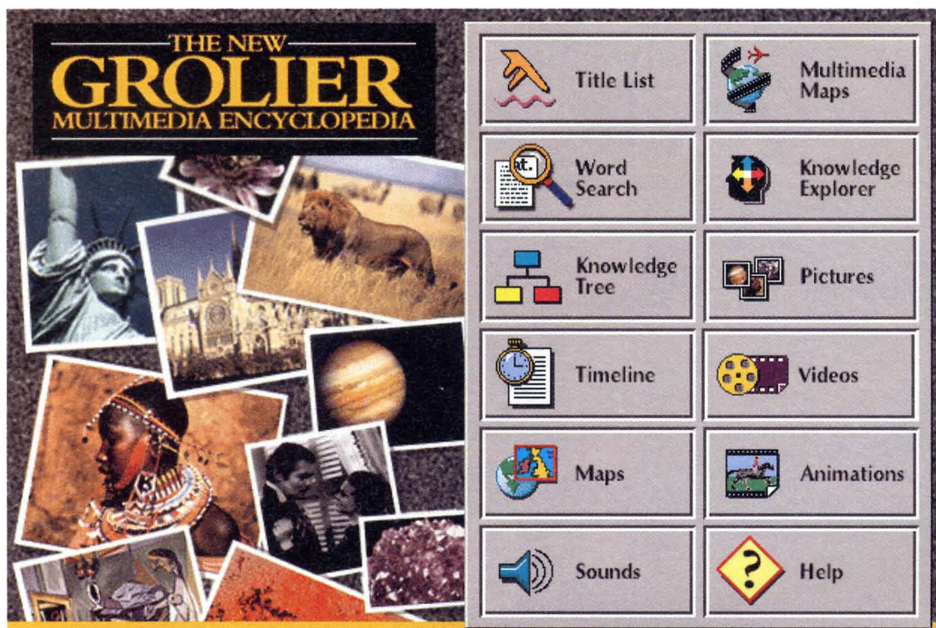
Jeg bestiller: ____________

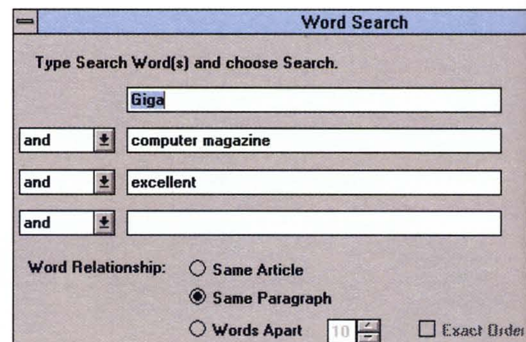
☐ Jeg vil gjerne ha den store, GRATIS vinterkatalogen!

Navn: ____________

Adresse: ____________

Postnr, sted: ____________





Det ble ingen treff etter søk på disse nøkkelordene, men bare vent - en vakker dag...



TEST

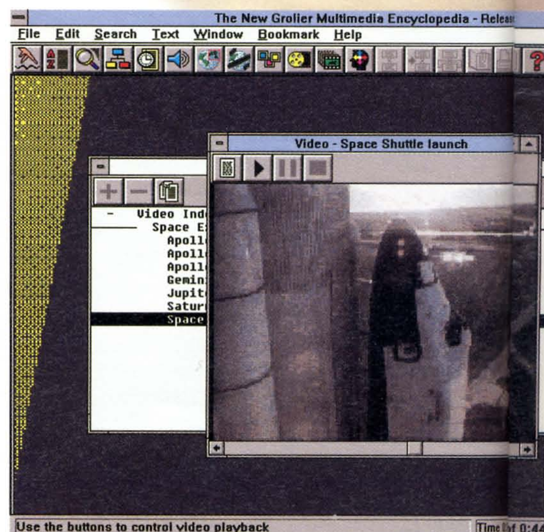
Multimedia oppslagsverk på CD

Multimedia er et hett begrep for tiden, skjønt ingen føler vel egentlig at dette konseptet har ført med seg de helt store omveltningene i livet. Fremdeles er det et noe obskurt emne i praksis for de fleste, men dette er i ferd med å endre seg.

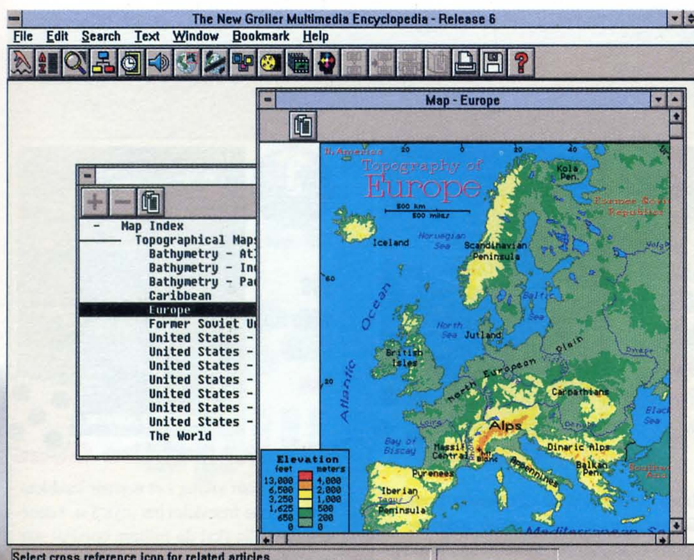
Etter min mening er det en ting multimedia er som skapt for, men som vi har sett alt for lite av: Oppslagsverk... Hva er vel mer genialt enn å overføre tykke papirbunker med informasjon over til en enkelt CD, slik at man på en enkel og interaktiv måte raskt kan finne frem til det man vil se nærmere på. Ikke nok med det, men på et slikt medium kan man også legge inn lyd og levende bilder, noe som gir en helt ny innlevelse og forståelse av det aktuelle emnet. Problemet har vært at selv en CD har begrenset plass, og gjennomsøking av store mengder data tar lang tid. Oppslagsverkene vi hittil har sett har, uten å nevne navn, vært rimelig patetiske; lite brukervennlige, trege og svært begrensede i innhold. Heldigvis har dette endret seg helt med «**the New Grolier, Multimedia Encyclopedia**» fra Software Toolworks...

Visdom, ett museklikk unna

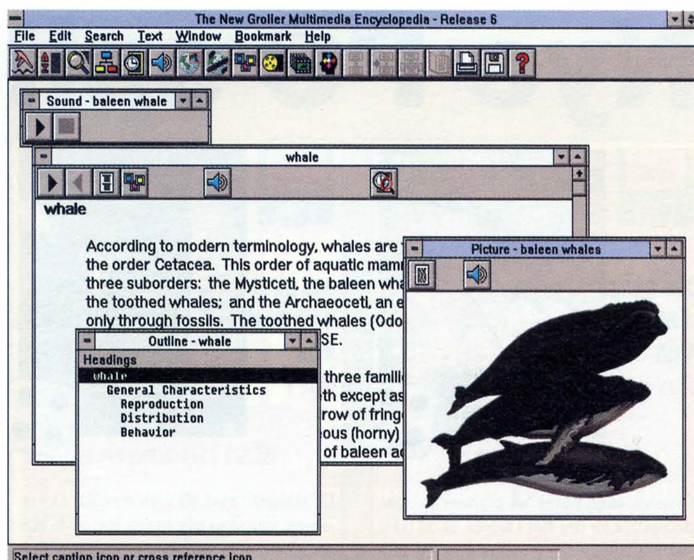
Alle de 21 bindene av det legendariske leksikonet «Academic American Encyclopedia» er presset ned på en enkelt CD plate. Ganske så imponerende når man tenker på at den i tillegg til å inneholde enorme mengder tekst også består av et overbevisende utvalg animasjoner, lyder og bilder. CD-platen er da også fylt til bristepunktet med over 650Mb med data. Det mest imponerende er allikevel hvor enkelt og raskt det er å finne frem til informasjonen man er ute etter. Har du et nøkkelord kan du bare be programmet hente frem alle artikler som inneholder dette ordet. Søkingen går lynsnart, og man kan til og med be om å få hentet frem alle artikler som inneholder kombinasjoner av ord. Søker man f.eks. på «computer» og «animation» vil man få en oversikt over alle artiklene som omfatter emnet animasjon ved hjelp av datamaskiner. Man kan også svært enkelt kryssreferere ved å dobbeltklikke på et ord i teksten som ble funnet under søket. Det



Flere korte filmer med lyd er også tilgjengelig til utvalgte artikler.



Ikke bare Europa, men hele verden ligger å venter på å bli utforsket. Det er bare å velge...



Resultatet av et søk på ordet "hval". Bilder spretter opp og hvalsang kan høres. I tillegg blir hvalens mest intime hemmeligheter avslørt i alle saftige detaljer.

søkes så etter det avmerkede ordet og funn kommer opp i et nytt vindu.

Mesterlige kunnskapstrær

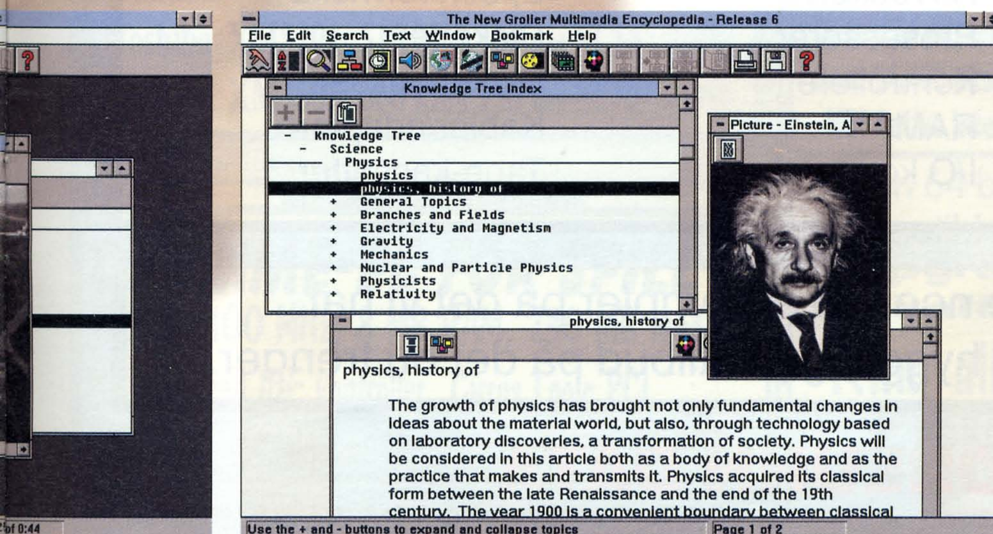
Systemet er lagt opp slik at det skal gå raskest mulig å finne frem til den informasjonen du trenger. Selv om du ikke helt vet ordet for hva du er interessert i å vite mer om, kan du kjapt navigere deg dit du vil. Du kan velge deg et emne fra en hovedgruppe og få opp flere undergrupper under dette emnet. Så kan du velge en undergruppe under dette igjen osv., helt til du har kommet frem til et helt spesifikt ord du kan slå opp. Er du interessert i å vite noe om atomets oppbygning kan du velge «Science» i hovedgruppen, så «Physics», «Nuclear and Particle Physics», «Atomic Physics» og til slutt «atom». Det hele fungerer som et tre som forgrener seg utover, mer og mer detaljert desto lenger ut i forgreningene man kommer. En anvendelig funksjon, særlig om man ikke helt vet hva man leter etter men bare er på «oppdagelsesferd».

Historiske begivenheter

Man kan følge en tidslinje helt fra tidenes morgen til i dag i en lang liste sortert på datoer. Når man finner en hendelse man vil vite mer om er det bare å dobbeltklikke for å få mer informasjon om begivenheten. Tidslinjen begynner i år 40000 før Kristus med en artikkel om Cro-Magnon mennesket og er rimelig detaljert, helt frem til i dag. Man kan også se nærmere på enkelte hendelser som gulf krigen og kvinnefrigjøringen, illustrert ved hjelp av animasjoner og tale.

Konklusjon

Dette er definitivt det beste oppslagsverket jeg har sett. Det er detaljert, omfangsrikt og uhyre enkelt å finne frem i. Det er kjempegøy å gå på oppdagelsesferd i det, og man kan fort fortape seg i timevis i en tilsynelatende bunnløs kunnskapskilde når man først setter i gang. Animasjoner og lyder gjør det ekstra artig å tilegne seg kunnskap ved hjelp av dette verket, og om man synes det er mer behagelig å lese fra papir kan man ta utskrift av interessante artikler. Om noe negativt skal sies må det bli at jeg av og til fikk problemer med lyden og animasjonsavspillingen, noe som mest sannsynlig skyldtes mitt Windows oppsett. At det hele tiden åpnes opp nye vinduer kan dessuten føre til at skjermen etterhvert blir noe rotete, men dette er igrunn bare pirk. Alt i alt et glimrende produkt, anbefales varmt til alle kunnskapshungrige mennesker!



Med hjelp av kunnskapstreet er det lett å finne frem til det man vil uten å ha noen nøkkelord å søke på.

Nye PC spill



2HD

386 DX33
4 Mb RAM
VGA
Mus

Aladdin

Disney's store filmer nå tilgjengelig som dataspill. Klor deg fast i teppet, så du ikke faller av. Figurene i spillet er godt animert og den klassiske historien bra.

kr 495,-



2HD

386 DX33
4 Mb RAM
VGA
Mus

Battledrome

Et "slosspill" med 3D vektorgrafikk. Det er roboter som sloss mot hverandre, og da blir det ikke så mye blod, men mer reservedeler som spruter rundt.

kr 495,-



2HD

386/25
4 Mb RAM
VGA
Mus,
Tastatur

Body Count

Enda en Doom klone som prøver å overgå Doom mye skyting og blod indikerer at spillet er uegnet for mindreårige, men aggresjon får man i hvertfall utløp for.

kr 495,-



386
4 Mb RAM
SVGA
Mus

Hammer of the Gods

Prøv deg som viking i et norrønt landskap hvor gudene fremdeles har mye å si. I dette strategispillet skal du fullføre oppdrag gitt ac disse for å få æren av å bli Odins høyre hånd.

kr 495,-

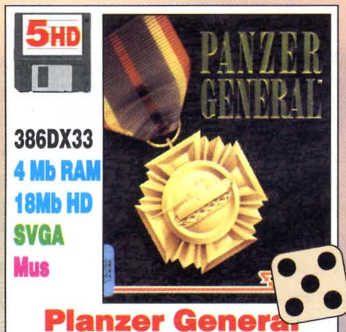


386SX
3 Mb RAM
7 Mb HD
VGA 256kb
Mus

JETSTRIKE

Flysimulatorer har det vært mange av, her er enda en i rekken. Du kan velge mellom 60 forskjellige fly. Spillet inneholder mye action og fin grafikk.

kr 495,-



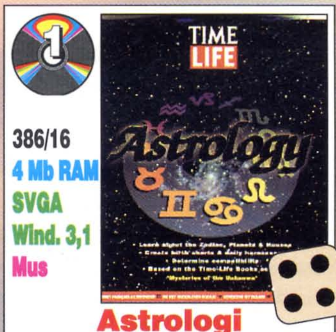
5HD

386DX33
4 Mb RAM
18Mb HD
SVGA
Mus

Planzer General

Et strategispill og krigs-simulator. Plasser troppene dine ut på kartet...og se de vinne... eller, hvis du er en dårlig strateg, tape.

kr 595,-



386/16
4 Mb RAM
SVGA
Wind. 3,1
Mus

Astrologi

Programmet som stiller horoskopet for deg. Her er mengder med astrologisk informasjon. Programmet er basert på Time-Life bokserien. Krever doublespeed CD-ROM drive.

kr 495,-



486 DX33
8 Mb RAM
15 Mb HD
SVGA
Mus

Wings of Glory

Flysimulator med klassiske fly fra 1. verdenskrig. Opplev historien fra luften. God grafikk og fin stemning i spillet. Spillet er egnet fra 15 år og oppover.

kr 595,-

NORLUNN DATA

Vi har det meste til PC. Billigere en de fleste!

Komplette PCer	Harddisker	OKI Rekvisita
Multimedia	Hovedkort	Epson rekvisita
Monitorer	Prosessorer	Disketter
Printere	Kontrollere	Diskettbokser
Spill	RAM	Kabler/adaptere
Microsoft prg.	I/O kort	Tape-kassetter

Dette er bare noen få eksempler på det vi har.
Ring oss og få et hyggelig pristilbud på det du trenger.

NORLUNN DATA

Boks 2410 - 9002 Tromsø
Tlf/Fax: 77 69 57 75

Nytt Amiga spill

2

Amiga 1200
1 Mb RAM
Joystic, Tastatur

Skeleton Krew

Et fantasi-slosspill. Du farer rundt og skyter på alt-som-ser-ut-til-å-røre-på-seg. Mange fantasifulle motstandere og malerisk miljø er rammen om dette spillet.

kr 495,-

Visste du at...

Du kan bruke ditt favorittbilde i .BMP format som bakgrunn i Windows. Kopier først bildet ditt til c:\Windows, åpne så opp 'kontrollpanel' og start opp 'skrivebord'. Gå nå ned til feltet 'bakgrunn' og velg bildet ditt fra kombinertboksen.

Visste du at...

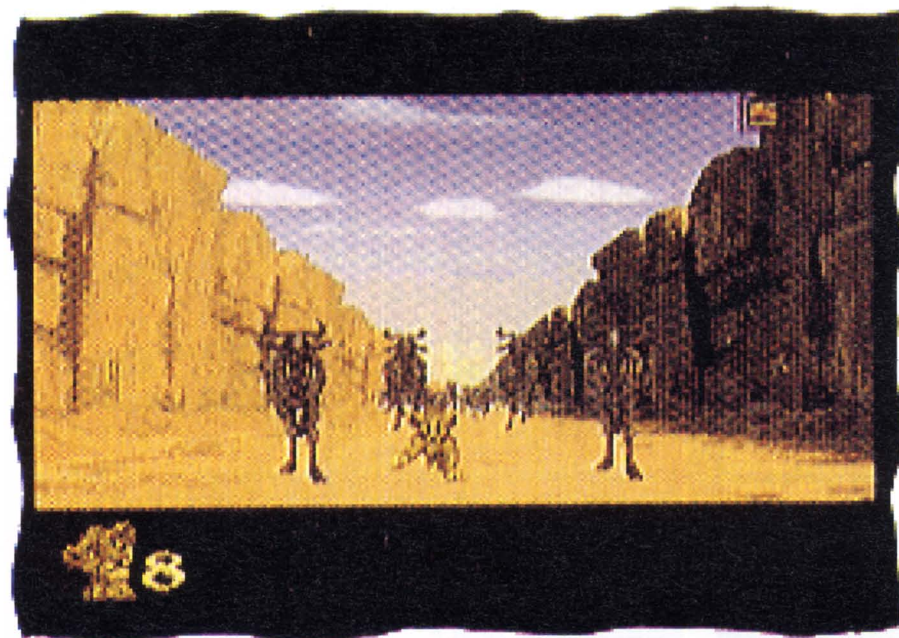
Dersom du har plassert et eller flere program i 'Oppstart'-gruppen for at de skal starte automatisk hver gang du starter Windows. Så kan du unngå at de blir startet ved å holde inne [Shift] tasten så snart du har tastet 'win' og holde den inne til 'Programbehandling' har kommet frem.

Tjen penger på hobbyen din

Vi gjør hele tiden vårt beste for å gi våre lesere et bedre blad, og er derfor interesserte i å knytte til oss flere dyktige medarbeidere. Har du talent for å skrive og sitter inne med kunnskap andre kan ha interesse av å lese om? Da ligger det gode penger i å skrive for oss. Ikke nøl, men send oss noen ord om hva du kan tenke deg å bidra med i dag, send også gjerne med noe du har skrevet fra før og helst et telefonnummer vi kan nå deg på.

Bruk følgende Giga adresse, og merk konvolutten "søknad":

GIGA
Postboks 2346 Solli
0201 Oslo



En løpsk bøling er ikke til å spøke med.



Mer enn bare et vanlig plattformspill.

SPILLTEST

Løvenes konge

Det er sjelden man blir positivt overrasket av superkommersielle spill som kommer som «tilleggsutstyr» til filmer og tv-serier. Men «The Lion King» er det jo faktisk morsomt å spille!

Lisensprodusert software som bygger på filmer, eller TV-serier, er nesten alltid vanvittig dårlige. Titler som Terminator 2, Home Alone, RoboCop, Jurassic Park, Indiana Jones og andre begredelige spill utgitt av Virgin og US Gold gjorde at jeg installerte The Lion King fra Virgin med mørke fordommer. Jeg fikk en overraskelse.

Det første som slår deg når du spiller første gang er de jevne bevegelsene til Simba - løvenes konge. Senere legger du merke til parallax-scrollingen, dvs. at det som er langt borte ikke ruller like raskt forbi som det som er nært og når du hopper beveger bakgrunnen seg mindre enn forgrunnen. Dette gir en mye bedre dybdefølelse enn vanlige plattformspill hvor alt ruller like raskt forbi uansett avstand. Men så er dette spillet også mye mer enn et vanlig plattformspill.

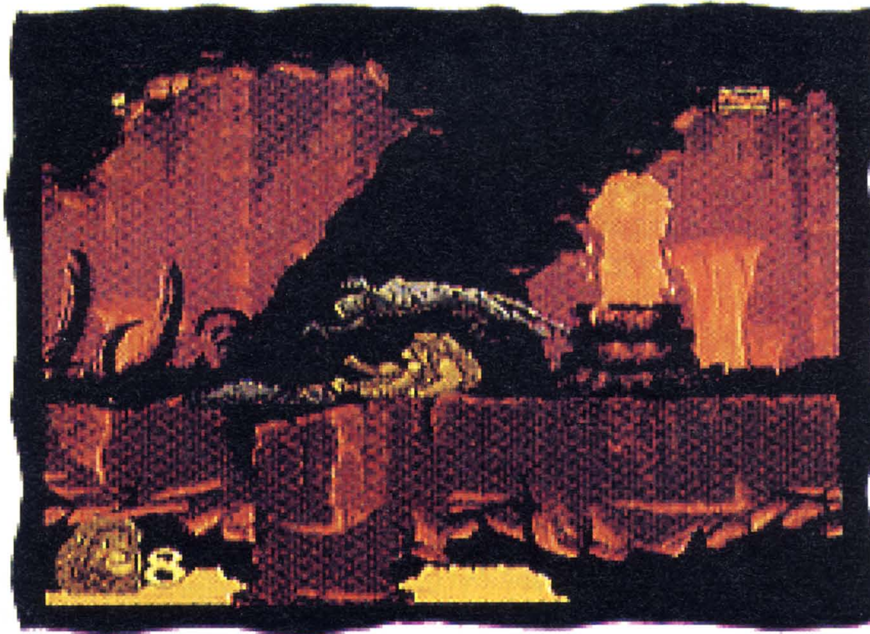
På det første brettet holder det å unngå farer og løpe rundt og spise næringsrike biller. Senere må du bruke hodet. Apene kaster deg rundt i jungelen, men om du skremmer noen av dem med løvebrølet ditt kaster de deg dit du vil. Litt teknikk må også til, å ri på ryggen av en struts er ikke helt enkelt, og på elefantkirkegården må du kaste deg fra bein til bein mens du henger etter forlabbene.

Etterhvert som du blir varm i trøya overrasker spillet deg med grafikkdetaljer hele tiden. Om du står stille en liten stund og tenker deg om, flyr en sommerfugl forbi og Simba følger den med hodet. Når du hopper opp i trærne spretter løvet, og fuglen som sitter i reiret sitt stikker kjapt av når du gjør et sprang mot den.

Når du mestrer plattformspillet tålelig bra blir du overrasket på ny. Alle brettene har en eller annen form for variasjon fra standard plattformspill. Etter de tre første brettene må du plutselig mestre en helt ny situasjon på brett fire. Du løper foran en løpsk bøling som holder på å ta deg igjen og må unngå å snuble i steiner mens du løper. Med kjappe bevegelser må du bevege deg fra side til side og hoppe for å unngå å bli trampet ned. Heldigvis for de yngste finnes det forskjellige vanskelighetsgrader. Spillet er helt likt på de forskjellige nivåene, men du får flere liv på de lettere vanskelighetsgradene. Når disse er ekspedert kan du velge å starte på det samme brettet opptil et par ganger. Men så er det ingen bønn. Hver gang du laster inn spillet må du starte forfra, det er ingen lagremuligheter eller kodeord.

I alt er det ti brett som må forseres, og da hjelper det godt på å finne de to bonusbrettene også. Hvert brett rommer





Simba vokser - og det gjør utfordringene også.

en ny utfordring eller en ny teknikk som må mestres. Etter hvert vil Simba bli voksen og du styrer ikke lenger en liten løveunge, men en fullvoksen løve som kan kaste de andre dyrene fra side til side for å sette seg i respekt.

Spillet kan spilles av barn helt ned i førskolealder, men er faktisk moro for oss andre også. Det har det lille som vi ser sjeldnere og sjeldnere blant nye spill, det som gjør at vi spiller spillet om og om igjen. The Lion King er rett og slett moro, kjekt og gøy - og det er dessverre altfor få spill for tiden. Det virker som om mange produsenter legger så mye vekt på grafikk og lyd at de glemmer selve spillet. The Lion King gir deg ingen overveldende grafikk eller lydeffekter, men et bra spill som du bare må prøve en gang til, og en gang til, og en g... Jada! jeg skal gjøre husarbeidet snart !

Fordi det er en del scrolling og ting som beveger seg på skjermen, skal vi ikke mase om at vanlig 320x200x256 VGA er for dårlig, produsentene har gjort en god jobb med grafikken og spesielt animasjonene som gir spillet en god atmosfære. Men det er litt dårlig at spillet ikke er tilrettelagt skikkelig for vanlig joystick. Du har valget mellom tastatur, en kombinasjon av tastatur og joystick eller Gravis fireknappers joypad. Heldigvis er det ikke så ofte du må ned på tastaturet når du bruker vanlig joystick, men irriterende er det likevel.

Positivt :

- Gøy å spille.
- God animasjon og bra atmosfære.
- Passer for alle aldre.
- Forskjellige vanskelighetsgrader.
- Mange brett og god variasjon på liten harddiskplass.

Negativt :

- Noen hinder kan virke uoverkommelige før du «ser det».
- Kanskje litt vanskelig for de yngste.
- Kun en spiller.
- Tidsbegrensning enkelte steder.

Lion King

Testet av:
Finn E. Gundersen

Systemkrav

Prosessor	386DX33
Anbef. Prosessor	486-25
Min. RAM	4Mb
Harddiskplass	5Mb
Disketter	3 stk. HD

Grafikk 75%

Lyd 60%

85%

SPILLTEST

Realms of Arkan

Som du skjønner av tittelen er dette et rollespill for PC - Nok et produkt innen en sliten genre som de fleste mener trenger en pause.

Testet av: Bjørn Tore Øren

Jeg er sikker på at de fleste av dere har bekjempet et dusin drager, nedlagt et snes kjemper og myrdet flere hundre orc»er. Hva må til for at du skal slipe sverdet og spenne på deg platerustningen nok en gang? Jeg tror ikke det holder med Større Kart, Flere Monstre eller Bedre Grafikk, som er de faste satsingsområdene for denne typen spill. Attic software har forandret på noe mye viktigere - Spillkonseptet.

Enda et korstog mot ondskap

De tidligste penn- og papir rollespillene foregikk nede i dype huler. Tapre eventyrere utfordret de Onde Kreftene som hersket i mørke korridorer og hamret, kuttet og sprengte seg vei gjennom myriader av heslige monstre: Man vadet til knes i blod og tentakler. Spillerene beveget seg sjelden ut av hulene, og da kun for å kjøpe nytt utstyr og regne erfaringspoeng. Det hendte også at man gikk tom for Onde Krefter og var nødt til å finne et nytt hulesystem.

Høres dette kjent ut? Ja, riktig. Jeg har nettopp beskrevet handlingsforløpet i 9 av 10 rollespill for datamaskin.

Kompliserte korstog mot ondskap

Etterhvert som penn- og papir spillene vokste opp, forandret de seg. Eventyrene ble mer sofistikerte og hele fantasiverdener måtte til for å romme dem. Reglene ble mer omfattende og spillerne kunne være piratjegere, hærførere, karavanevakter eller dusørjegere - Variasjonsmulighetene var etterhvert enorme. I takt med dette utviklet også behovet for å skape gjennomførte, troverdige spillepersoner seg.

Denne forandringen har vi sett få tegn til på datamaskin, men Star Trail er et steg i riktig retning og derfor et nyskapende og spennende produkt.

Det er spesielt kontrollen du har over hver enkelt helt som gjør at dette produktet nærmer seg vanlige rollespill.

Star Trail lar deg bestemme hvilke egenskaper heltene har, og hvilke de blir bedre i etterhvert. Du kan for eksempel ha en magiker som er flink til å prute og forbinde sår eller en alv som er ekspert på lommetyveri. Hvis du bruker litt tid på å velge egenskaper, kan du skreddersy en gjeng som er forberedt på de fleste situasjoner.

Star Trail er også mye friere i formen enn andre data-rollespill. Du reiser fritt rundt i verden på jakt etter eventyr, uten å tvinges inn i et forutbestemt plot. Selvsagt er det lange, viktige oppdrag skjult i spillet, men du må finne dem først. Dersom det du finner ikke virker særlig spennende, eller litt for farlig, har du ingenting å frykte: Det er utallige oppdrag som venter på de rette eventyrerne. Star Trail gir deg, med andre ord, mye av den samme frihetsfølelsen som vanlige rollespill.

Tysk grundighet fra Attic

Det er tydelig at dette spillet er grundig planlagt og gjennomarbeidet på de fleste måter. Et godt eksempel på dette er skjermrepresentasjonen, som varierer etter hvilken situasjon du befinner deg i, omtrent som i de første Ultima spillene. Forflytting over store avstander er gjengitt i fugleperspektiv, du beveger deg på et kart over Arkania. Når du kommer til en by får du den tradisjonelle rett-fram 3D skjermen, kjent fra utallige rollespill. Kamp utkjempes på et slags brett bestående av firkantede ruter. Alle disse modusene holder høy standard, både når det gjelder grafikk og teknikk, såvel som spillbarhet.

Det forbløffet meg også at du faktisk har bruk for de egenskapene du gir heltene dine - Jeg er vant til at slikt bare er pynt, men ble positivt overrasket. Dersom du kommer til et fjellområde, vil det for eksempel lønne seg stort å la en med kjennskap til slike lede an.

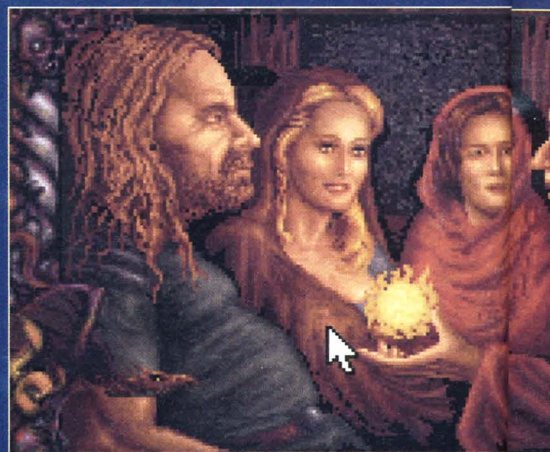
Jeg vil også nevne at magi-systemet i Star Trail er blant de beste jeg har sett. Det lar deg avgjøre hvilken magi-type magikerene dine behersker best, og hvilke forbannelser de er eksperter på. Nok en gang lar spillet deg detaljstyre og skreddersy. Hvis du mislykkes har du bare deg selv å skylde på. Veldig bra.

Konklusjon

Jeg liker Star Trail. Jeg liker det veldig, veldig godt, men vil allikevel rette en advarsel:

Det kan, stort sett, bare anbefales for spesielt interesserte. All småpirkingen på detaljer vil nok være kjedelig for spillere uten seriøs interesse for genren.

Du gis muligheten til å spille uten de «avanserte» delene, som valg av egenskaper, men da mister spillet sitt særpreg og reduseres til et litt saktmodig A4 rollespill.





Heltene diskuterer dagens hendelser på et fredig v



Et hus midt i en livsfarlig sump? - La oss undersøke...



Huset skjuler to Zombier. Ganske ufarlige monstre som heltene raskt setter på plass



Det er tidkrevende, men underholdende å skape dine egne helter.

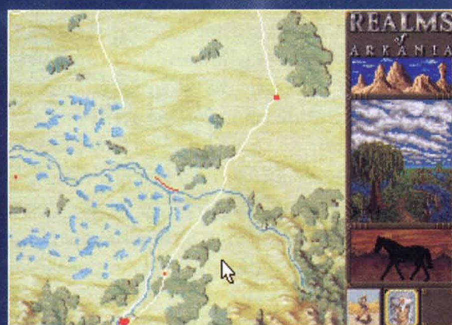
ndia II



redelig vertshus.



Slå gjerne av en prat med de du møter for mange sitter inne med viktig informasjon.



Dette er et lite stykke Arkandia. En stor verden som venter på å bli utforsket.

Positivt:

- Nyskapende, med høyt detaljnivå.
- Godt teknisk gjennomført.
- Et steg nærmere autentisk rollespill på PC.

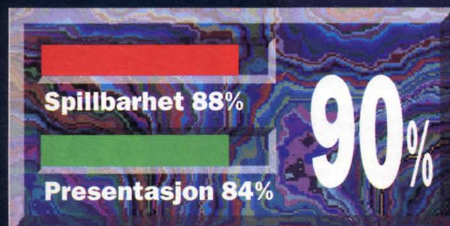
Negativt:

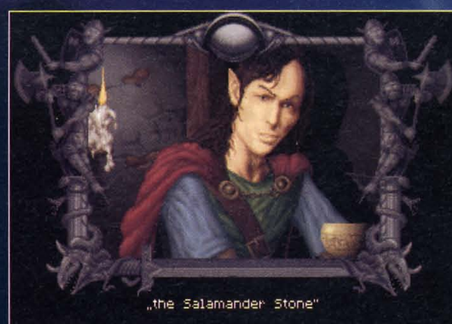
- Du må virkelig like rollespill for å holde interessen oppe.
- Reising er litt for tidkrevende, med veldig hyppige overnattinger.



Tradisjonelle Dungeons er ingen mangel-vare i spillet.

Systemkrav
386/25 - CD-ROM - Mus -
Støtter lydkort





En alv ber deg finne en forsvunnet Arti-fakt.



Mange byer skjuler spennende eventyr, det gjelder bare å finne dem.



Problemet er bare at ikke alle er like in-teressert i å la deg lete.

Premier Manager III

Dataspillenes verden byr på mange og varierte utfordringer. Drager, onde spøkelsespirater og misfornøyde tivoligjester er bare tre eksempler på hva vi spillentusiaster må hanskes med, dag ut og dag inn. Det er et hardt, hardt liv.

Det er godt å kunne trøste seg med at noen har det verre enn oss, at noen VIRKELIG lider. Et eksempel på at det faktisk er mulig får vi fra dette spillet: Uansett hvor vanskelig du har det, lider du ikke like mye som manageren av et inkompetent 4. divisjonslag i fotball.

Tar du en utfordring?

De fleste fotball-manager spill er fornøyd med å putte deg i 3. divisjon. Det er krevende nok å skulle stable et bra mannskap på beina, når klubben din heter Scunthorpe og har en lang og ærerik tradisjon for å tape fotballkamper.

Premier Manager spillene stopper ikke med det. De putter liksågodt den ulykksalige spilleren enda en divisjon ned, dit hvor sola ikke skinner og ingen har proffkontrakt. Dette betyr at du får kommandoen over en gjeng deltidssnekkere og butikkassistenter med gjennomsnittsalder på 35. På tide å ringe Drillo eller en krisepsykiater.

Heldigvis er jeg glad i fotballspill, og kan ikke egentlig klage når jeg får dem gratis tilsendt. Jeg satte meg derfor ned, riktignok med et dypt sukk, for å lede Halifax Town mot nye høyder.

Du bestemmer...Alt!

Jeg sluttet å klage ganske raskt. Gremlin har hatt god tid på seg til å finpusse Premier Manager nå, og det synes.
Menyene er godt satt opp og selvforklarende, manualen trenger du bare første gang du spiller - Dette betyr at spillet fenger raskt og du slipper å irritere deg over detaljer ved selve programmet. Enda viktigere er det at alt er her, og da mener jeg alt. Jeg kan ikke forestille meg at det er interessante sider ved manager-jobben som er utelatt. Du bestemmer over skiltreklame, billett-priser og avgjør om deler av stadion skal forbedres. Du ansetter og sparker speidere, trenere og fysioterapeuter. Hva spillerne skal trene på er opp til deg, og det samme gjelder lån og tilbakebetaling av penger. Nytt i P.M.III er blant annet muligheten til å låne spillere og til å kjøpe fra utenlandske klubber. Hvis det skulle være noen tvil om det, er det fortsatt du som bestemmer hvem som spiller på laget, og hvilken taktikk de bruker.
Alt dette høres kanskje overveldende ut, men etterhvert går det meste av seg selv, mye på grunn av spillets gode menyer og gjennomtenkte struktur.

En av de beste sidene ved spillet er at det fokuseres på din jobb som manager, ikke bare på klubben du leder. Dette involverer at du, hvis du er dyktig, kan få napp på en stilling høyere opp i divisjonene. Gjør du en dårlig figur kan du få sparken når som helst. En morsom detalj er at spillet fører loggbok over dine meritter, noe som frister til store mengder selvskryt etter hvert.



Malurt i begret

Det irriterer meg at ingen manager-spill har en fullgod gjengivelse av kampene. Selv om P.M. har forbedret seg på dette området siden nummer to, er det fortsatt litt for dårlig. Min oppfatning er at kampene bør være underholdende i seg selv, og ikke bare noe du må se gjennom for å få vite resultatet. Dersom vi fikk se spillerene i en mer livaktig representasjon, ville det også være lettere å bedømme deres ferdigheter og samspillet som lag. Det ville dermed vært lettere å avgjøre hvordan laget kan forbedres gjennom spillerkjøp og taktikkbytte. Anco fikk til dette alt i 1989 med spillet Player Manager på Amiga, det burde være mulig å kopiere bedriften i 1995.

Testet av:
Bjørn Tore Øren

Konklusjon

Dette er muligens det beste managerspillet på markedet. Synd at det glipper litt på kampgjengivelsen, siden den detaljen er alt som skiller Premier Manager III fra å være en klassiker.

Positivt:

- Alle detaljene er her.
- Og enda noen til.
- Et glimrende menysystem hjelper deg til å holde oversikten.

Negativt:

- Kampgjengivelsen holder bare nesten.
- Du må vurdere nøye om det er verdt pengene hvis du har P.M.II

Systemkrav

Amiga 500/600 med	1 Mb RAM
Antall disketter	2

Grafikk 84%
Lyd 78%
85%



Måååål!!



Kampgjengivelsen er ingenting å rope høyt hurra for...



Menyene er greie og oversiktlige.



ARCTIC
SOFTWARE CLUB

Skredderveien 1, Postboks 3067, 1506 Moss

Ordretelefon 69 25 83 48
69 25 83 39
Ordrefax 69 25 88 83

Åpningstider: Man-tors 9-20 - Fredag 9-18 - Lørdag 13-17

PC-SPILL

1942 Pacific Air War	425,-
Aces of the Deep	395,-
Aladdin	330,-
Alien Legacy	395,-
Armored Fist	395,-
Battle Bugs	360,-
Battle Isle II	395,-
Cannon Fodder II	360,-
Champ. Man. '95	240,-
Colonization	425,-
Dawn Patrol	425,-
Delphine Collection	330,-
Delta V	430,-
Doom II (18 år)	455,-
Dreamweb (18 år)	395,-
Elder Scrolls - Arena	430,-
F14 Fleet Defender	425,-
F14 Scenario	330,-
Fields of Glory	425,-
Flight Simulator 5.0	395,-
FS5 Scenario: Japan	280,-
FS5 Scenario: New York	290,-
Front Page Baseball	395,-
Gabriel Knight	395,-
Indy Car Track Pack	255,-
Iron Cross	395,-
Loderunner	360,-
Nascar Racing	395,-
Pinball Fantasies	380,-
Police Quest IV	395,-
Powerdrive	330,-
Quarantine (18 år)	395,-
Quest for Glory III	395,-
Ravenloft	430,-
Rise of the Robots VGA	410,-
Rise of the Robots SVGA	430,-
Sam & Max	299,-
Star Crusader	395,-
Starship	330,-
Strip Pot (18 år)	289,-
Syndicate	425,-
System Shock	455,-
TFX	425,-
TIE fighter	455,-
UFO - Enemy Unknown	425,-
Ultima VIII - Pagan	455,-
Unnatural Selection	395,-
Wing Armada	455,-

CD-ROM

7th Guest / Dune	455,-
Aces of the Deep	395,-
Alone in the Dark II	425,-
Armored Fist	415,-
Battle Isle II	455,-
Beneath a Steel Sky	395,-
Bloodnet	395,-
Creature Shock	520,-
Crime Patrol	425,-
Dragon Lore	395,-
Doom II (18 år)	490,-
Desert Strike	360,-
Dreamweb (18 år)	425,-
Ecstatica	425,-
Frontier Elite II	395,-
Gabriel Knight	330,-
Ghosts	365,-
Great Naval Battles II	395,-
Hell (18 år)	455,-
Inferno	455,-
King's Quest I-VI	425,-
King's Quest VII	425,-
Kyrandia III	425,-
Lands of Lore	425,-
Little Big Adventure	455,-
Master of Magic	425,-
Microcosm	455,-
Microsoft Encarta '95	1259,-
Nascar Racing	425,-
Novastorm	400,-
Outpost	455,-
Patriot	235,-
Police Quest IV	425,-
Reunion	395,-
Rise of the Robots	455,-
Sam & Max	430,-
Shadowcaster	425,-
Space Quest I-V	425,-
Spellcasting Party Pak	365,-
Starship	330,-
Strip Pot (18 år)	289,-
System Shock	455,-
Theme Park	425,-
TFX	455,-
Tuneland	395,-
Universe	395,-
Wolfpack	330,-
Zephyr	395,-

Amiga-spill

Apocalypse	215,-
Beneath a Steel Sky	360,-
Bloodnet	330,-
Cannon Fodder II	330,-
Crash Dummies	265,-
Combat Air Patrol	289,-
Darkmere	289,-
Delphine Collection	315,-
EA FIFA Soccer	330,-
Football Glory	305,-
Heimdall II	360,-
Impossible Mission	330,-
Ishar III	350,-
Legacy of Sorasil	305,-
PGA European Tour	315,-
Powerdrive	330,-
Premier Manager III	330,-
Reunion	360,-
Rise of Robots (1Mb chip)	395,-
Robinson's Requiem	350,-
Sensi World of Soccer	330,-
Theme Park	360,-
Universe	360,-

Amiga 1200

Banshee (ikke 4000)	330,-
Bloodnet (18 år)	360,-
Brian the Lion	259,-
Detroit	360,-
Dreamweb (18 år)	360,-
Fields of Glory	360,-
Football Glory	330,-
Heimdall II	360,-
Jetstrike	305,-
Lion King	330,-
On the Ball League	350,-
PGA European Tour	315,-
Robinson's Requiem	360,-
Sim City 2000 (4 Mb)	330,-
Simon the Sorcerer	395,-
Strip Pot (18 år)	259,-
Theme Park	360,-
Top Gear II	325,-
UFO	360,-

Diverse

Comp Pro CD32 Pad	265,-

Amiga CD32

Bubble'n'Squeek	330,-
Dark Seed	330,-
Dragonstone	330,-
Fly harder	275,-
Fields of Glory	330,-
Frontier Elite II	330,-
Gunship 2000	330,-
Int. Sensible Soccer	255,-
Jetstrike	305,-
Jungle Strike	330,-
Liberation	360,-
Pinball Fantasies	330,-
Pirates Gold!	330,-
Rise of the Robots	360,-
Simon the Sorcerer	395,-
UFO	330,-
Universe	360,-

Begrenset antall:

Advanced Tennis CD	165,-
Burntime CD	185,-
Cannon Fodder PC	185,-
Central Intelligence CD	195,-
Conspiracy CD	215,-
Darkseed CD	245,-
Isle of the Dead CD	165,-
Isle of the Dead PC	165,-
Phantom of Opera CD	215,-
Tact. Manager Eng.PC	185,-
Tact. Man. England Ami	165,-
Tact. Manager Scot. PC	185,-
Wembley Soccer A1200	165,-
Club Football Amiga	189,-
Civilization Amiga	189,-
Civilization AGA	195,-
Ultimate Pinball Quest	165,-
On the Ball World Ami	165,-
Psychotron CD	215,-
Imp. Mission CD32	165,-
Zeppelin CD	215,-

Alle priser inkl. moms

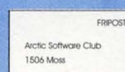
OBS! Alle våre spill er komplette utgaver, ikke piratkopier fra Østen eller billige "CD'en i en pose og kopiert manual" såkalt OEM-utgaver!

+ mye, mye mer. Vi har også titler til MAC på lager.

De fleste titler på lager. Rask levering. Postens avgifter tilkommer. Forbehold om trykkfeil og prisøkning.

Vi selger bare til medlemmer, men du kan bestille når du melder deg inn. Medlemskap koster 100 kr pr år og gir deg vårt medlemsblad 4 ganger i året med spesialtilbud på utvalgte spill, anmeldelser og omtale av nye spill, samt en oppdatert liste over de nyeste spill på markedet. Dessuten hjelper vi deg med hints til de fleste eventyrspill.

Velkommen med VISA, Eurocard/MasterCard & Diners



Fripost avtale

Du skriver din bestilling og innmeldelse på et ark. Husk navn, adresse, telefon og hvilken maskin du har, samt medlemsnummer hvis du allerede er medlem. Merk konvolutten "Arctic Software Club, 1506 Moss" og "FRIPOST" i øvre høyre hjørne og postlegg bestillingen. Gratis og greit for deg!

Transport Tycoon - et fengs

Et skikkelig strategispill er akkurat det som skal til for å spolere lekser og hjemlige plikter. Timevis ble brukt foran Railroad Tycoon og Simcity 2000, men nå er det kommet en ny virkelig storslager.

Transport Tycoon har det aller beste fra både Railroad Tycoon og Simcity 2000, dette spillet kommer til ta all fritiden din i store jafs fremover.

Du starter med en enorm gjeld på en svær øy, året er 1930. Småbyer, gruver og fabrikker ligger spredt rundt omkring. Målet ditt er å tjene penger, betale lånet, ikke gå konkurs og bli størst mulig på de neste hundre årene. I god Railroad Tycoon stil må du kople sammen nødvendige steder for å tjene penger. Det finnes fire forskjellige råvarer: kull, jernmalm, skog og olje. Disse kan fraktes til kullkraftverk, stålfabrikker, sagbruk og oljeraffineri. Deretter kan halvfabrikata som stål og korn fra gårder fraktes til fabrikker som igjen lager ettertraktede varer som byene betaler godt for. Men dette er bare halvparten av mulighetene. Det ligger enorme pengesummer i å frakte passasjerer, post og verdisaker mellom byene og bankene også.

For å få dette gjort er toget et naturlig valg over store avstander, men det finnes også andre muligheter. Over små avstander gir busser og lastebiler bedre resultater, og i stedet for å legge skinner rundt en hel bukt kan man bruke båter for å kjøre korteste vei. Flyene er ikke så aktuelle de første tiårene, men blir viktige senere når McDonnald Douglas' og Boeings store modeller som lett tar 200 passasjerer i et jafs blir utviklet. For du er selvsagt ikke begrenset til den samme teknologien hele tiden. Fra 1930 til 2030 skjer det store ting. Oppfinnelsene kommer i rykk napp og i tillegg til bedre og raskere biler, nye og større båter, dieseltog i stedet for damp og fly med høy kapasitet kommer helt nye ting som oljeplattformer, helikopter, luftputebåt og monorail (tog på bare en skinne).

Som om ikke dette var nok blir fabrikker lagt ned, gruver forsvinner, oljeraffineri grunnlagt og utvidet og banker blir bygget. Alt dette samtidig med at byene ekspanderer og gror sammen er litt av en utfordring. For å gjøre deg i stand til å møte utfordringen er du utstyrt med store muligheter. Togstasjoner i mange forskjellige størrelser, to forskjellige flyplasser, bruer både over vann og motstandernes land, tunneler for bil og tog og muligheten til å heve og senke land (kan bli dyrt!) gjør deg i stand til å møte utfordringene.

God atmosfære

Hvor stort lån det er mulig å ha, hvor mye du må betale i renter på lånet, hvor ofte nedleggelser og utvidelser kommer, hvor mange motstandere som finnes, om katastrofer kan skje og hvilken side av veien bilene skal kjøre på er bare eksempler på alt det går an å endre på. Mye av det endrer på vanskelighetsgraden, mens andre ting som hvilken myntsort du vil ha og om du vil måle avstander i miles eller kilometer bare er med på å sette den riktige atmosfæren i spillet. Vanskelighetsgraden er kanskje litt lav, selv på den vanskeligste standardinnstillingen er det ikke noe problem å gjøre store penger raskt om du bare tenker gjennom etableringene dine før du gjør dem.

Atmosfæren i spillet holdes også på topp av den virkelig gode grafikken. Akkurat som Simcity 2000 ser man hele tiden verden på skrått ovenfra i den høye oppløsningen 640x480 Super-VGA i 256 farger. Spill som bruker denne høye oppløsningen blir det heldigvis bare flere og flere av for de fleste maskiner, skjermkort og skjermer klarer dette uten problemer nå til dags. For å unngå for mye hakking når du beveger deg bør likevel maskinen være en 486. Den høye oppløsningen hadde selvsagt ikke vært noe verdt om det ikke var lagt ned mye arbeid i grafikken, men det trenger du ikke bekymre deg over. Knapt to hus er like og detaljrikdommen er enorm. Når du starter velger du hvor du vil bygge hovedkvarteret ditt. Dette ser ut som en stygg hytte til å starte med, men blir etterhvert til en stor gylden skyskraper - om du gjør det godt.

Musikken er også upåklagelig. Det er 16 musikkstykker å velge mellom. Du kan høre dem i rekkefølge, i tilfeldig rekkefølge, høre kun de nymotens stykkene, kun de gammeldagse stykkene og om ikke det er nok kan du selv programmere 'CD-spilleren' til å spille akkurat de stykkene du vil høre. Musikken blir aldri irriterende, men er med på å holde atmosfæren ved like gjennom hele spillet. Lydeffektene består av stygge krasjlyder når bussene eller togene knekker sammen, motorer som starter når du kjøper nye biler, gummi-mot-asfalt lyd når flyet lander og ellers det som må til.

To spillere

Negativt med spillet er de vanvittig inkompetente motstanderne datamaskinen gir deg. Jeg er klar over at kunstig intelligens er vanskelig å programmere bra, men dette spillet gir deg motstandere som sløser penger og handler like veloverveid som en husmor på supermarked. Dette går det heldigvis an å gjøre noe med. Om du er så heldig å ha to maskiner eller en av kameratene dine tar med seg sin maskin kan disse koples sammen med en billig nullmodemskabel som fås kjøpt i alle dataforretninger. I tillegg til datamaskinens patetiske motstandere har dere da hverandre å kjempe mot. Noen ganger velger dere kanskje å starte nær hverandre og får hard konkurranse fra starten, andre ganger starter dere kanskje på hver deres ende av kartet og møter ikke hverandre skikkelig før begge er store og har nok av penger til skitne triks - noe det finnes det mange av. De vanligste er å gi penger til byer for at de skal kunne forbedre veinettet sitt. Dette tar seks måneder og i den tiden er det nesten umulig å bruke veiene. Om du da har en



Innbyggerene feirer at det første toget ankommer Dufingbridge stasjon.


Det finnes mange muligheter i et variert landskap.

SPILLTEST

lende strategispill

togbane som frakter passasjerer mens motstanderen har satset på busser i samme byen er det ikke vanskelig å se hvem som taper store penger. Reklamekampanjer pleier også å gi gode resultater. Har du virkelig mye penger kan du kjøpe eneretten på all transport fra en by i et helt år.

Å spille seg gjennom 100 år fra 1930 til 2030 er ikke gjort på et blunk. Når to maskiner er koplet sammen tar det nesten en time på hvert år, ellers går det litt raskere. De første gangene du spiller ser du kanskje at du har tabbet deg kraftig ut allerede i 1940, da sier det seg selv at det tar sin tid før du har gjennomført et eneste hundreårspill. Spillet burde altså gi noen og enhver noe å sysle med de neste månedene.

Det er nesten skummelt hvordan du trekkes mot spillet de første dagene. Om jeg gjør sånn i stedet for sånn.., om jeg satser på olje i tillegg til kull.., om jeg kan tjene penger begge veier i stedet for en... Dette er hva hjernen er mest opptatt av i opptil flere dager.

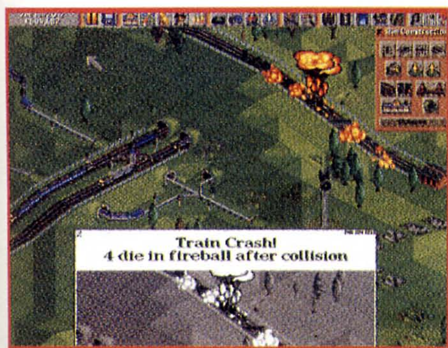
Negativt med spillet er at togene dine ikke kan skifte vogner automatisk ved stasjonene. I Railroad Tycoon kunne du f.eks ha noen kornvogner en vei og kjøre stål tilbake. Dette går i ikke her. Nå må du enten ha halvparten av vognene tomme hver vei eller satse på frakt kun i en retning. Dette er likevel forståelig fordi ellers ville toget ha en enorm fordel over transportmidler som lastebiler og båter. For fans av Railroad Tycoon eller Simcity 2000 er Transport Tycoon ganske enkelt obligatorisk. Kjøp det nå - noe annet er selvpining.

Positivt :

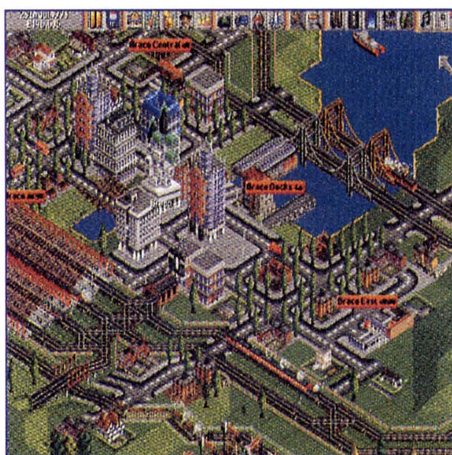
- Bra grafikk.
- God atmosfære.
- Gøy å spille.

Negativt:

- Kan bli for lett.
- Ensformig i starten.



Katastrofe! Fire døde i flammene etter kollisjonen.



Byen vokser langsomt opp til en drabantby. Mange elementer å holde styr på.



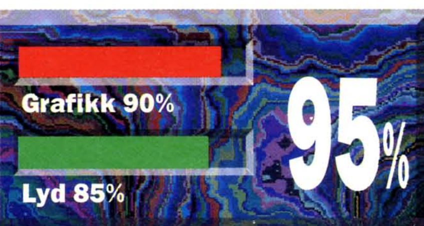
Et vindubasert brukerinterface gir god oversikt.

Systemkrav

Harddisk	6.5Mb
Skjerm	SVGA
Anbef. Pros.	486-25
Anbef. RAM	8Mb

Transport Tycoon

Testet av:
Finn E. Gundersen



Earthsiege

Testet av
Bjørn Tore Øren

Er de noen som husker Battletech? Det var et fryktelig populært rollespill for noen år siden, hvor man styrte enorme kamproboter på en futuristisk slagmark. Det ble etterhvert laget versjoner både for spillehall og hjemmedatamaskin.

Felles for alle versjonene var en høy grad av ensformighet, de fleste entusiastene gikk derfor raskt lei og Battletech forsvant inn i historieboka. Dynamix har tydeligvis bestemt seg for å puste liv i konseptet - Opplegget for dette nye spillet er nesten identisk med hva du ble utsatt for i Battletech.

Det er fem hundre år inn i fremtiden og intelligente, mannevonde roboter har tatt makten. Menneskehetens eneste håp er en liten gruppe soldater som er utstyrt med det nyeste innen uintelligente kamproboter. Du er en rekrutt ved motstandsbevegelsen, og håper å kunne være med på å gjenerobre planeten for dine etterkommere.

Skuffende 20m. høye roboter

Du bør starte din karriere som opprører med å jukse litt. Velg Single Mission, skaff deg ubegrenset med ammunisjon og gjør roboten din usårbar. Nå kan du ta en liten rundtur, sprenge alt du kommer over og ha det fryktelig morsomt. Dette bør du fortsette med en stund, for hoveddelen av Earthsiege er ikke like umiddelbart tilfredsstillende. Selve spillet starter ikke før du velger å påbegynne en karriere. Du skriver inn navnet ditt, briefes, utstyres med våpen og sendes ut på ditt første oppdrag. Så blir du skutt i fillebiter i løpet av få minutter og må begynne på nytt. Dette kommer til å gjenta seg mange ganger. Grunnen til dette er at Earthsiege, til tross for at det bør appellere til brede lag av publikum, har en veldig høy vanskelighetsgrad. Fra første øyeblikk. Dette gjør meg litt bekymret - Jeg ser for meg utallige skuffede kunder som ventet seg masse robotknusende action, men får en avansert situasjon. Man må virkelig jobbe med saken for å komme noen vei i dette spillet.

Jeg spilte Earthsiege på CD-ROM, og forventet meg flotte animerte sekvenser med overbevisende snakking. Jeg ble på ingen måte skuffet. Introduksjonen, og de feilaktige sekvensene du presenteres for underveis, er gode og veldig stemningsskapende. Grafikken i selve spillet er også som forventet, men stemningen glipper litt underveis - Jeg fikk aldri følelsen av virkelig å styre en 25-tonns kamprobot. Earthsiege greier aldri å fenge skikkelig, og du blir sittende igjen med en følelse av å sitte på rommet ditt, med tastaturet foran deg og med kontrollen over en 20 cm. høy lekerobot. I 1995 er vi for godt vant til at dette er bra nok. Et annet problem er at Earthsiege rett og slett ikke er raskt nok. Det tar at halvt minutt å snu roboten, og kanontårnet gir inntrykk av å ha vært glidebehandlet med trelim. Hvis spillet hadde gitt deg følelsen av å kontrollere 25 tonn armert stål ville dette ha vært tilgivelig, men den følelsen glimrer, som sagt, med sitt fravær.

Konklusjon

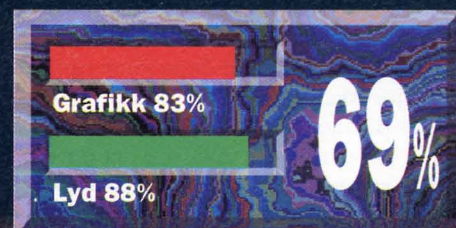
Kanskje jeg hadde for høye forventninger til dette produktet, men jeg kan ikke unngå å være skuffet. Jeg håpet på TIE-fighter med roboter og fikk en helikopter-simulasjon på to bein. Nedtur. Det hjelper lite at det er en god helikopter-simulasjon på to bein.

Positivt:

- Gode animerte sekvenser.
- Musikk og lydeffekter er av toppklasse.

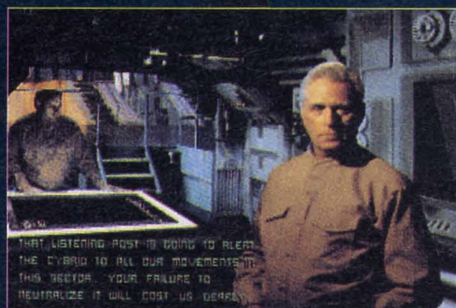
Negativt:

- Rett og slett ganske kjedelig.
- Du kommer til å irritere deg over at alt går veldig sakte.
- Dårlig justert vanskelighetsgrad, uten jevn stigning underveis.

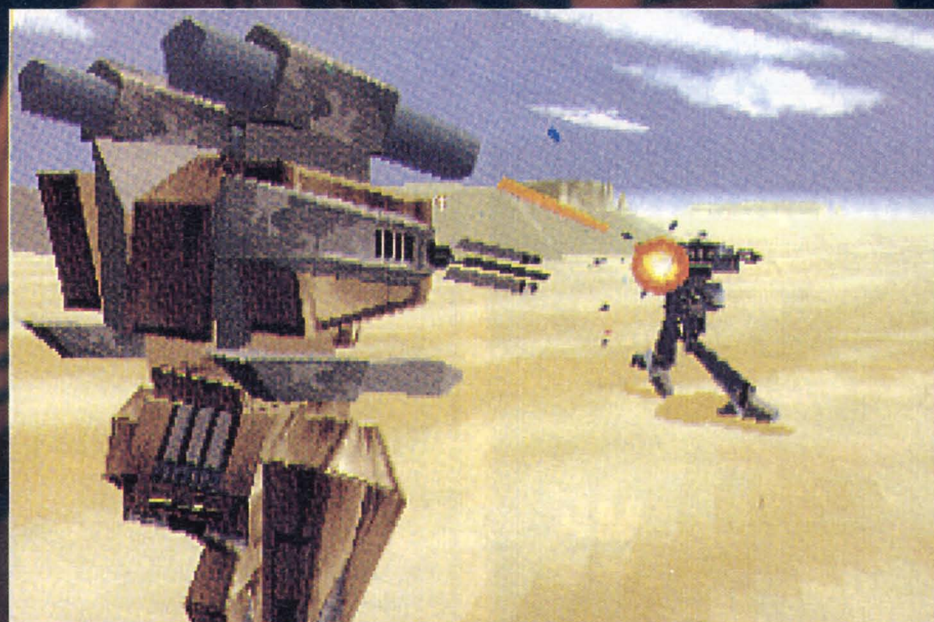




Et riktig våpenvalg er hemmeligheten til enhver suksessrik overklasserobot.



Briefing først, så ut for å smelte metall!



Spis laserbolter din resirkulerte skraphaug!!



Etter mye manøvrering er fienden endelig i siktet.

SPILLTEST



10 CDer med 16 titler. TILBUD!
Alt innen topp spill, uderholdning mm. for kun kr **495,-**

Kjøp en Giga

Western digital IDE Harddisker
Selges m/diskmanager.

425 Mb	**kr 1780,-**
730 Mb	**kr 2535,-**
850 Mb	**kr 2835,-**
1085 Mb	**kr 3790,-**

Alle priser er med mva.



100 disketter 3,5" HD 3,5"	kr **435,-**
Diskettboks til 240 disketter. Stablevennlig	kr **275,-**
TILBUD! 100 disketter + diskettboks til 240	kr **595,-**

MULTIMEDIATILBUD!





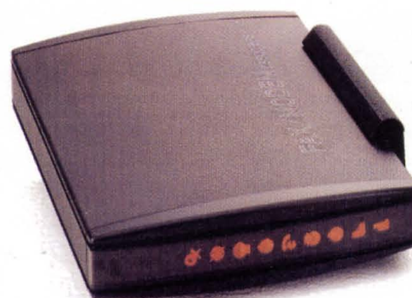


16 bit stereo lydkort	kr **625,-**
CD-ROM spiller. Double speed, multisession, og Photo CD kompatibel. Passer til lydkortet.	kr **1790,-**
To høytalere, øretelefoner og Stereomikrofon	kr **179,-**
10 CDer med 16 tittler	kr **495,-**
Sum	**kr ~~3089,-~~**

Hele denne pakken får du for kun kr **2690,-**

Du kan selvfølgelgelig også bestille det du ønsker separat.

Modem med faxprogram



Modem 28.800 bps. kun kr 2.390,- inkl. mva. og programvare

Modem 14.400 bps. kun kr 1.690,- inkl. mva. og programvare

Multimedia HOT SHOP

Alle priser er med mva. Vi sender over hele landet. Kun postens avgifter og porto kommer i tillegg

Ant. Jeg ønsker å bestille:

☐	Modem 14.400 bps inkl. programvare til PC	kr 1.690,-
☐	Modem 18.800 bps inkl. programvare til PC	kr 2.390,-
☐	100 disketter 3,5" HD	kr 435,-
☐	Diskettboks til 240 disketter. Stablevennlig	kr 275,-
☐	TILBUD! 100 disketter + diskettboks til 240	kr 595,-
☐	10 CDer med 16 CD-titler	kr 495,-
☐	16 bit stereo lydkort	kr 625,-
☐	CD-ROM spiller. Double speed. multisession mm.	kr 1790,-
☐	To høytalere, øretelefoner og stereo mikrofon	kr 179,-
☐	Lydkort, CD-ROM spiller, høytalere, mic. og 10 CDer	kr 2690,-

Navn..

Adresse..

Postnr/Sted..

Tlf..

Jeg bestiller harddisk type:

____

____

____

☐ Jeg ønsker tillsendt mere informasjon om alle produkter.

Send kupongen til:

Multimedia HOT SHOP

Maridalsveien 9 A
0178 Oslo
Tlf. 22 60 44 92

Alene i mørket

Jeg tror de fleste av våre lesere kjenner Edward Carnby. Den brave privatdetektiven, som har reddet verden fra utallige demoner og pirat-zombier, er nå tilbake i sitt tredje og siste spill.

Hill Century, et velrenommert filmstudio, satset på at westernfilmen «The Last Ranger» skulle redde selskapet ut av økonomiske problemer. Innspillingen av denne storsatsingen ble lagt til Slaughter Gulch, en spøkelsesby i Mojave-ørkenen. Det skulle vise seg at de uheldige filmmogulene hadde valgt en spøkelsesby som holdt hva den lovet - og de avdøde innbyggerne bød på en kjølig mottakelse. Det hele endte med total katastrofe og alle som var involvert i innspillingen har nå forsvunnet, blant dem Carnby's venninne Emily Hartwood. Vår helt må, nok en gang, forlate sitt komfortable kontor til fordel for skumlere strøk.

Solide røtter

Av utseende ligner ALONE3 mye på sine forgjengere. Nok en gang er det imponerende 3d figurer mot flott 2d bakgrunn som skaper stemningen. Selv om Infogrames' grafikk-rutiner nok er forbigått rent teknisk, er det lite som slår dem når det gjelder atmosfære - Det er fortsatt direkte skummelt å spille Alone in the Dark.

En annen ting de fleste bør misunne dette franske selskapet, er deres oppfinnsomme designere. De slutter aldri å overraske med nye, vridde monstre og originale problemstillinger. Veldig imponerende når du tenker på hvor mange kilometer spill de har designet innenfor dette konseptet. Mange var misfornøyde med at nr. 2 i serien hadde et sterkt action preg - store deler av spillet gikk med til prøve å unnslippe zombier med maskinpistoler. Heldigvis har Infogrames gjort helomvending: Problemløsing er den viktigste ingrediensen i nr. 3, som i det første spillet i serien.

Handlingsforløpet er like engasjerende her som i ALONE3's forgjengere, og det er like vanskelig å slutte å spille. Infogrames har en uslåelig oppskrift, hvor de lager en spennende, skummel og gjennomtenkt historie, som de gradvis lar deg ta del i. Utover i spillet finner du dagbøker, brev og manuskripter som sakte lar deg forstå sammenhengene i hva som skjer. Dette er klassisk forteller-teknikk, noe disse franskmennene tydeligvis behersker.

Så, er dette det ultimate eventyrspillet, den perfekte avslutningen på Alone-trilogien?

Jeg fant dessverre en dose malurt nederst i begeret: Den største feilen ved Alone-spillene er der enda. Det er fryktelig vanskelig å plukke opp gjenstander - Alt for ofte blir du sittende og fikle med piltastene, mens vandøde monstre suger deg for verdifulle livspoeng. Dette er så ufattelig irriterende at det trekker ned helhetsinntrykket av spillet. Veldig synd, spesielt siden Infogrames har hatt god tid på seg til å rette opp denne, forholdsvis grunnleggende, feilen. Problemet er faktisk verre enn noensinne - I de foregående spillene fikk du vanligvis lov til å fikle etter gjenstander i fred, nå kommer noen og spiser deg mens du gjør det. Veldig slemt.



Prototypen på den første Cola-automaten - Noe for Teknisk Museum?

Alone in the dark 3

Testet av: Bjørn Tore Øren

Konklusjon

Jeg irriterte meg til jeg frådet rundt munnen over dette spillet. Jeg ble fryktelig, fryktelig lei av å måtte stille den, tydeligvis nærsynte, Carnby på den korrekte pixelen før han plukket opp noe jeg trengte. Sakte vokste frykt ut av vredens såkorn. Skulle jeg bli nødt til å slakte Alone in the Dark III? Jeg så for meg horder av Alone-fans som overfalt meg på gaten. Jeg så To-ukers oppholdet i alpene, med champagne og kaviar, forsvinne ut vinduet - Infogrames' bestikkelse ville nok bli tilbaketrukket nå. Heldigvis ble det ikke så ille. Etterhvert lærer spilleren seg å leve med produktet's feil, og nyte det for hva det er: Et fryktelig underholdende spill, med utallige gode sider og ett stort handikap.

Positivt:
- Glimrende grafikk.
- Fengende historie.

Negativt:
- Kontrollsystemet svikter.

Systemkrav

Minimum prosessor	386DX33
Minne	4Mb RAM
Skjerm	VGA 256 farger
Kontroll	Mus
Ledig harddisk plass	35 Mb

Grafikk 91%

Lyd 80%

81%

May 4th 1865. 9:30 p.m.

All contact with the mountain ore causes irreversible mutations. Mr Stone seems immune to the radiations, but all others must pour lead on the mineral before working with it!

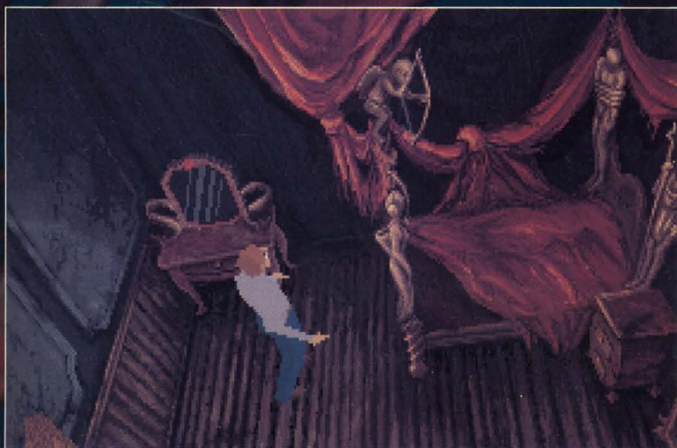
Som vanlig gir bøker du finner viktige int.



Vår helt ankommer "Slaughter Gulch" - ikke lovende.



Forberedt på trøbbel. Carnby runder hjørnet med spillets mest mannevonde våpen.



Carnby lar seg, i et kort øyeblikk, imponere av den dyreste senga i IKEA-katalogen.



Grafikken er oppfinnsom og imponerende, hele spillet gjennom.

Et absorberende rollesp

Etter lange netter med diskettversjonen av dette spillet, dukket endelig den etterlengtede CD versjonen opp i postkassa. Jeg rakk å spille igjennom System Shock før jeg fikk CDen for utprøving. Full av forventning satte jeg iherdig igang med installasjonen...

En romstasjon er kommet en smule ut av kontroll, takket være hovedcomputeren ombord. Denne computeren har gått fullstendig fra konseptene og litt til. Den heter «Shodan» og har nå fått det for seg at den vil ødelegge verden. Dette med «forvirrede» computere er forsåvidt ikke noe nytt, men resten av bakgrunnshistorien/plottet gjør at det hele er noe utenom det vanlige. Shodan har fått den fikse ideen å tilintetgjøre alt organisk liv ombord på romskipet, for deretter å grille jordkloden med sin enorme og imponerende laserkanon.

Du spiller en hacker som blitt tatt på fersk gjerning i utøvelsen av din hobby men blir benådet mot en avtale om å la deg gjennomgå et eksperiment med et «neural implant». Ved hjelp av dette innplantet skal du hacke deg inn på Shodan og fjerne alle «etiske» sperrer. Etter operasjonen blir du frosset ned i seks måneder. Når du våkner opp fra din dype søvn, begynner du å forstå at ikke alt er som det var før du lot deg fryse ned... Din jobb blir selvfølgelig å redde jordens befolkning samt ditt eget skinn. Ombord blir du møtt med overvåkningskameraer, disse innretningene benytter Shodan for å holde sine vanvittige RAM-brikker oppdatert om hva som skjer på skipet. Du finner de maltrakterte likene av besetningsmedlemmer liggende overalt. Disse kan du undersøke i din jakt på ledetråder og informasjon om koder til låste dører mm. Shodan har dessuten kontrollen over alle roboter og cyborger ombord, disse har selvfølgelig som primæroppgave å plage deg mest mulig.

Selvfølgelig finnes det skyt og «hack'n-slash» elementer her som i alle andre rollespill med respekt for seg selv men dette er ikke bare et ultravoldelig actionspill med blod og gørr. Det finnes plenty med hodebry og praktiske problemer som må løses. Etter spillet DOOM (filler'n der skrev jeg D-ordet...) så skal alle på død og liv sammenlikne 1'ste personspektivspill med dette. Det mener jeg er meget misvisende da System Shock er et rendyrket rollespill. Det er da ikke uvanlig med 1'ste personsperspektiv i denne genren? Skulle jo nesten tro at DOOM (...var det jeg som sa det?...) er det spill som har satt denne standarden, og det er helt feil.

Bevegelsesfriheten er total

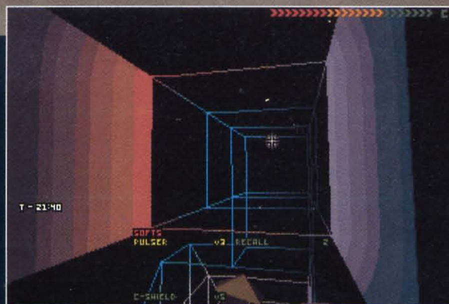
Fra utviklerne av Ultima Underworld-serien kommer dette futuristiske rollespillet. System Shock bygger på en forbedret 3D-modul fra UU-serien. System Shock er således ikke ulikt de tradisjonelle spill i denne kategorien, bortsett fra at historien er lagt til fremtiden i motsetning til de vanlige «katakombene». Du har også større bevegelsesfrihet i dette spillet, det finnes en rekke avanserte kontroller her. Du kan f.eks. lene deg forover for å myse rundt hjørner, hoppe, se opp og ned, klatre, samt krype osv. Om man legger dette sammen med den/de stemningsfulle grafikken/lydeffektene, blir helhetsinntrykket bortimot fullkomment. Du skal i tillegg bevege deg inn i cyberspace ved hjelp av dette innplant-interfacet ditt. I cyberspace må du jakte rundt på enda flere koder samt software du trenger for å komme videre i spillet. Det finnes plenty virus/watchdogs i cyberspace som du må styre unna. Du må huske at her beveger du deg på Shodan's hjemmebane, et feiltrinn her og du ender opp med et intelligensnivå på størrelse med en kokt potet. Spesielt nervepirrende var det da jeg listet meg inn i et kontrollrom i 5. etasje etter å ha knertet et par cyborger (som ville overbevise meg om at jeg fungerte ypperlig som blink), dukket Shodan opp på en storskjerm i rommet og sa: «Welcome - walk right into my trap...»



Forførende

Etter flere og flere utmerkede spill på CD er det lenge siden et diskettbasert spill har voldtatt fantasien min til de grader. (Vel, med unntak av Settlers da ;-) Nå er også dette spillet ute på CD med heftigere animerte sekvenser, masse tale/lydeffekter og mer av alt. System Shock CD har også støtte for Logitech Cyberman-hjelmen, for de av dere som ikke vet hvor dere skal gjøre av alle pengene deres... Nevnte hjelm har vi testet med dette spillet, uten at dette fikk noen i redaksjonen til å rope høyt «hurra». Grafikken i System Shock er faktisk ikke av det aller beste jeg har sett, men den er langt over gjennomsnittet for rollespill. I CD-versjonen har du flere muligheter til å justere oppløsning etter ditt (og skjermkortet's) ønske. Du kan velge om du vil kjøre dette i fullskjerm eller med et vindu med opplysninger om dine våpen og status. Det er den smakfulle fargebruken, blinkende lamper, skumle lyder og de utall våpen du kan ha med deg, som gjør at dette tar rotta på det meste. Det intrikate kontrollsystemet er enda et supplement til et ellers bra konsept, det gir en helt spesiell følelse med slik total bevegelsesfrihet. Siden hovedarbeidsgiveren min 100% ikke leser dette, kan jeg innrømme at det er System Shock som er årsaken til at jeg gjentatte ganger har forsovet meg samt kontant avvist alt som heter overtid. Jeg har levd meg så inn i dette rollespillet at jeg gjentatte ganger ikke har kommet meg i seng. For uinnvidde er jeg helt enig at det høres totalt meningsløst ut, men på den annen side har ikke de fått gleden av å vandre ensomt rundt i en romstasjon på jakt etter en computer som for lengst burde vært innlagt på Dikemark. (...og det var det jeg som sa!) Men alle dere rollespill-fantaster der ute i det ganske «furet-værbitt» nikker nok gjenkjennende til dette syndromet ;-)







SPILLTEST



I disse dunkle korridorene er det lett å utvikle klaustrofobi.

Systemkrav:

486DX33 4MB RAM ++ kontrolleres med mus/joystick og tastatur, (486DX2/Pentium anbefales for å utnytte alle muligheter spillet tilbyr). Supporterer de fleste lydkort på markedet.

Utvikler: LookingGlass Technologies
Utgiver: Origin

Konklusjon

Man trenger altså ikke være splitter pine gal for å ha glede av System Shock, men husk at for lite søvn kan forårsake nettopp dette... På et punkt skal jeg komme med kritikk av dette spillet og det gjelder musikken (diskettversjonen). Maken til enerverende usammenhengende kvasi-new-wave skal man lete lenge etter på en SoundBlaster16. Det høres ut som om J.M Jarre klår på en synth i fylla. Men heldigvis kan man dempe musikken til det halve og beholde lydeffektene med full pomp og prakt. Til alle Ultima-fans og rollespilltilhengere vil jeg anbefale en tur ut i det ytre rom med System Shock. Dersom ikke det futuristiske aspektet virker for avskrekkende er det bare å hive seg på dette. Men et lite råd fra meg til deg: -Ta ut alt du måtte ha av feriedager tilgode!!! Rommene man ferdes i er meget pent laget med skrånende tak og trange smug/hemmelige korridorer hvor man må benytte «krabbeteknikk» for å komme fram. Dette er et enormt bra og gjennomtenkt produkt, hvor utviklerne virkelig har lagt seg i selen for vår skyld. Et lite OBS! til slutt; ikke forsøk å spille dette på en «underutviklet» maskin...På en 486DX33 har spillet en stygg tendens til å hakke litt i enkelte steder om du velger fullskjerm under spillets gang, her er et godt skjermkort et «must». Vel, da stikker jeg tilbake til 5. etasje for å kortslutte skjermkortet til Shodan -.

PS: Spillet krever ca. 25MB på HDen din for at det skal trives...

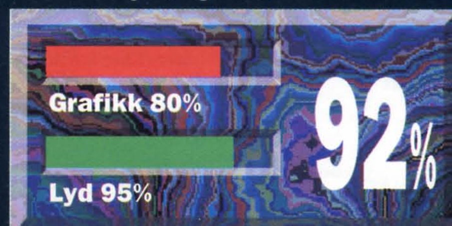
Positivt

■ Et meget spillbart og fengslende rollespill du vil sitte med leeenge...CD versjonen er meget fleksibel når det gjelder konfigurasjon mellom forskjellige typer skjermkort og maskiner.

Negativt

■ Noe hastverksarbeid i lydrutinene på diskettversjonen samt GUS-støtten i CD utgaven trekker totalinntrykket litt ned.

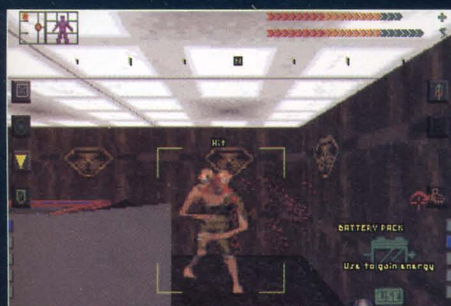
System Shock er testet på 486DX/33 (diskettversjon) og P90 (CD).

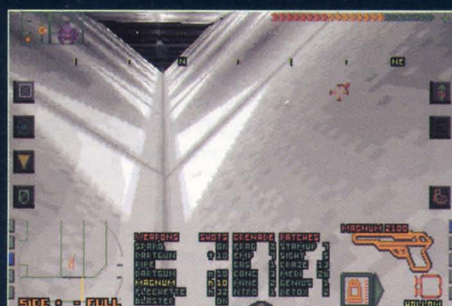














Privatannonser

Harddisker til salgs.
To kjappe Seagate HDer på henholdsvis 120- og 220Mb selges rimelig. Ring 22444348 (Tonny).

Spill byttes
Critical Path, Larry 6 (CD), Beneath a Steel Sky (CD) eller Lands of Lore (CD) byttes velvillig mot Sam & Max (CD). Ring 69255110 etter klokka 1700 og spør etter Bjørn.

Originale PC spill selges
Police Quest 4 250,-
Railroad Tycoon 150,-
Blue Force 250,-
Pacitic Strike 250,-
Stunt Island 200,-
Capitol Hill CD 250,-
Ring 32 83 63 52 etter kl. 16.
Spør etter Tor.

PC spill selges.
CD-ROM: Winter Olympics Lillehammer Kr. 350,-
(ny 498,-)
4 x 3.5" : Games 92 Barcelona
Kr.300,-
(ny 449,-)
1 x 3.5" : Epic Pinball 3
Kr 210,- (ny 250)
6 x 3.5" : 250 fonter til Windows
Kr.200,- (ny 250)
Originale og pent brukte, OL spillene har koder.
Priser/porto kan diskuteres.
Ring eller skriv til :
Tor-Eirik Dahl-Thorstensen
Fleskmo, 9220 Moen
TLF 77 83 15 15
fra 15.00-23.00.

PC spill selges
Championship Manager 93/94, Civilization AGA
Syndicate. Selges for 200,- ink. frakt. Ring Torstein på TLF 75 69 36 19

PC spill selges eller byttes
Genesia 350,-
Wold Cup USA 94 300,-
Seal Team 300,-
EL-Fish 300,-
Skriv til :
Tommy Junge
Leirkjeldene 25
4033 Forus

PC spill selges
Comanche Maximum Overkill
Kr.300,-
UFO Enemy Unknown 300,-
1942 Pacific Air War 300,- Originale og nesten ikke brukt
Kontakt Jan på telefon
53 40 00 15 etter kl. 15.00

Hovedkort Selges
Hovedkort med 486DX2 50 prosessor, 1 VL-slot til PC selges for 1000,-
Ring : Lars Erik Walle
TLF 33 11 68 55.

PC-kontakter søkes
3.5" eller tape (QIC-80). Disk = svar
Eivind Mong
Soknedalsvn 40
4370 Egersund

(QIC-80) søkes
Send liste til:
Tommy Junge
Leirkjeldene 25
4033 Forus

Bytte av programmer,
spill og ellers alt som har med PC å gjøre. Skriv til :
Atle Larsen
Eidsvegen 2
4230 Sand

Bytte av spill, programmer mm.
Skriv til :
Atle Larsen
Gråsteinv 22
4028 Stavanger

Bytte av spill, programmer mm.
Send liste i første brev.
Jørgen Olsen
Østgårdsv 23 a
2380 Brummendal.

AMIGA-kontakter søkes
Skriv til Purple Haze for swapping kun det nyeste
Purple Haze/Speedy
Sletta 41
1800 Askim

Byttes
Jeg bytter PC-spill på 3.5"disketter. Mine spill er :
Alone in the dark 2,
Wold Cuo USA 94,
The Settlers,
Street Fighter 2, mm.
Byttes mot andre spill (gjerne CD-ROM)
helst Mortal Kombat 2
Ønsker tips til Finish knepene i Mortal Komdat 1
Skriv eller Ring til :
Ole Kristian Hartvigsen
5830 Luster
TLF 57 68 52 51

Jeg har Sim City 2000,- PC
Seal Team, PC
Heroes of the 357th, PC
DNH/Giga ekstra disketter for 94 Syndicate CD-ROM
Jeg vil gjerne bytte dem mot Simon the Sorcerer CD-ROM
Theme Park CD-ROM
Cannon Fodder PC
TLF 51 88 14 13
Spør etter Christoffer

Ønsker å bytte spillene
Flashback, Dune 2,
Gateway Homewold 2
mot noen av disse spillene:
Alone in the Dark 1og 2,
Subwar 2050. Bare original spill.



Alle abonnenter kan annonsere gratis på denne siden.

Annonsen må ikke være for lang og den må være av privat karakter.
Vi forbeholder oss retten til å avvise annonser som vi mener ikke passer inn.
Kun privatpersoner, ikke firmaer kan annonsere her.
Hvis du ikke abonnerer på bladet, koster annonsen kr. 50,- Sett inn beløpet på Postgiro: 0825 082 46 46. Skriv annonseteksten på innbetalingskortet... - eller bli abonnent!

Ring 61 23 90 65
(16-20) spør etter Ole Øyvind

Jeg bytter Amiga spillet Amrican Gladiators mot K240, Theme Park, Zool 2, Arcade Pool, eller Genesia. Spillet er originalt m/instruksjoner på engelsk.
Ring 77 07 71 42
Spør etter Gjerdmund.

Amiga spill selges:
Premiere Manager 90,-
Caesar 90,- Rugby 90,-
Air Bucks 90,- Championship Manager 90,- Match of the day 90,- Frontier Elite 2 150,-
Skriv eller ring til :
Robert Helgerud
Kjedeveien 27
1820 Spydberg
TLF 69 83 75 94

Amiga selges
Amiga 500 m/GVP 52 MB hardisk, ekstra diskettstasjon, ekstra minne, og annet utstyr selges. De enkelte delene kan eventuelt selges separat.
Ring 32 83 63 52 e.16.00
Spør etter Tor E.

Ønskes kjøpt
Commodore 1581 (3.5")
diskettstasjon
ønskes kjøpt + brukt 2400 modem.
Ring Leif TLF 51 49 35 91

Konkurranser



Konkurranse: Gjett hvor bildet er hentet fra! Vinn 2 års abonnement med alle disketter!

Regler

Bli med i vår konkurranse.
Premie: 2 års abonnement på dette bladet med alle 3 vedleggsdiskettene til din maskin. (Pc eller Amiga). Verdien på denne premien er kr. 1245,-

Vi har forstørret opp en liten bit av et bilde som er hentet fra bladet. Du skal finne ut hvilket bildet.

Send inn svar på hvilken side bildet står på. Helst på et postkort. Husk å skriv ditt telefonnr. også. Merk kortet. "Konkurranse 3-95".

Vi må ha denne i hende senest 28. april for at du skal bli med i trekningen. Send kortet til:
GiGA, Boks 266,
1450 Nesoddtangen.

Vinner av konkurranse nr. 4-94 ble:
Elin Barrock,
Åsenhagen 29 G
2020 Skedsmokorset

Annonsøroversikt

Ønsker du informasjon fra en eller flere annonsører, så send oss denne og vi vidresender den til annonsørene, som kontakter deg.

Vennligst send mere innformasjon fra følgende annonsører:

☐ Applause Data	side 37	☐ JSO Net Data	side 39
☐ Amisys 32	side 17	☐ Industridata West	side 35
☐ AR Import	side 60	☐ K. Letteng	side 27
☐ Artic Software Club	side 47	☐ Kristiansand Datasenter	side 2
☐ AXE Service	side 11	☐ Langås kontroservice	side 12
☐ Bare Data	side 21	☐ Masters	side 29
☐ Bernt Johan Bryde	side 10	☐ Memory shop	side 19
☐ CyberTech	side 34	☐ Myrseth Data	side 42
☐ CD-ROM Spesialisten	side 20	☐ Multimedia HOT SHOP	side 51
☐ Data Distribusjon	side 23	☐ Nordic Electronic	side 14
☐ Databutikken Stord	side 30	☐ Norlund Data	side 40
☐ Digicorp Norway	side 25	☐ Norsk Deko	side 53
☐ Dureco	side 13	☐ Pan Lydstudio	side 38
☐ E. Johnsen & Sønner	side 16	☐ PC Partner	side 45
☐ Eriko Nor	side 41	☐ PD Software Service	side 24
☐ Evercom	side 3	☐ Power Tech	side 15
☐ Futura as	side 48	☐ Pro Soft Norge	side 59
☐ Fortuna Games og Hardw	side 18	☐ Showcase Data	side 25
☐ GB Data	side 43	☐ Tech Service	side 31
☐ Gjærvaag Data	side 49	☐ Tydal Hotell	side 35
☐ Giga Book Shop	side 58		

Abonnementsnr (se bak på bladet)..

Navn..

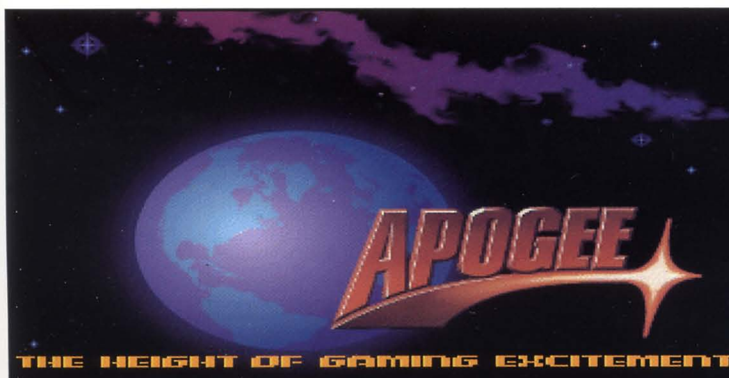
Adresse..

Postnr/Sted..

Tlf.......................Jeg er: ☐ abonnent ☐ ikke abonnent

Husk frimerke. Porto som på brev.

GiGA as
Boks 266
1450 Nesoddtangen







Rise of the Triad 399.-

SCORE 88% (Giga nr. 2/95)

Duke Nukem II	351.-
Hocus Pocus	269.-
Wacky Wheels	377.-
Halloween Harry	351.-
Wolfenstein 3D	473.-
Bio Menace	351.-
Monster Bash	351.-
Commander Keen Vorticons	301.-
Commander Keen Goodbye Galaxy	351.-
Cosmo´s Cosmic Adventure	351.-
Duke Nukem	301.-
Major Stryker	301.-
Crystal Caves	301.-
Math Rescue	301.-
Word Rescue	301.-
Blake Stone	323.-
Fire Strike	398.-
Mystic Towers	269.-
Raptor	351.-

NeoSoft (OSCS, Inc.)

QuikMenu 3.1 med 500 extra Ikoner, PCX-bakrunns- bilder.	393.-
NeoPaint Presentations Pack	947.-

DIV. CD-ROM

Raptor	399.-
Wacky Wheels	427.-
DOOM II	499.-
Under a Killing Moon	489.-
Mind Bender CD Collection	198.-
Survival Kit For Windows	198.-
Game Pack CD	198.-

PsL CD-OF-THE-MONTH

Dette er den beste Shareware CD-ROM på markedet.
600 Mb med med alle typer DOS og Windows programmer.
Få alle nyheter hurtig hjem. (Ca. 1 uke etter utgivelse i USA)

Kan bestilles enkeltvis eller i abonnement på 3 eller 6 måneder. Det medfølger PsL News, som er et meget nyttig blad med beskrivelser og skjermdump-bilder av endel av programmene uten ekstra omkostninger.

Månedens CD-ROM Ink.PsL News	294.-
3 Mnd. Abonnement Ink.PsL News	760.-
6 Mnd. Abonnement Ink.PsL News	1430.-

Traffic Department 2192		349.-
Electro Man		199.-
HeartLight		199.-
Adventures of Robbo		199.-
Xargon alle 3 for		368.-
Jill of the Jungle alle 3 for		258.-
Kiloblaste alle 3 for		258.-
Castle of the Winds Windows Adventure		228.-
Ken´s Labyrint alle 3 for		258.-
Overkill 6 episoder		258.-
Dare to Dream Windows Adventure		258.-
Adventure Math		199.-
Solar Winds		286.-
Zone 66 Episode 1 - 4		286.-
Zone 66 Episode 5 - 8		249.-
Zone 66 Episode 1 - 8		489.-
Jazz Jack Rabbit	MegaPack 6 Episoder	489.-
Pinball Pack 1	4 brett.	368.-
Pinball Pack 2	4 brett.	368.-
Pinball Pack 3	4 brett.	368.-
Pinball Mega Pack	12 brett.	820.-



One Must Fall 2097 ink. 60 siders strategibok 489.-
SCORE 93% (Giga nr. 2/95)



PRO SOFT NORGE

Tlf : 63 95 40 77
Fax : 63 95 44 62
BBS : 63 95 44 66

Alle priser er inkl.mva.
Porto / eksp.geb. kommer i tillegg

BLAD

Returadresse:
Giga as
Boks 266
1450 Nesoddtangen